

HACK SHIELD

FUTURE CYBER HEROES



Aanleiding

We hebben een probleem!

Cybercrime is de **snelst groeiende** vorm van criminaliteit. (CBS 2020)
"... and attacks will **increase**. We must arm ourselves." (Leukfeldt - 2020)

Mensen missen de basisvaardigheden om zichzelf en
elkaar te beschermen in de digitale wereld en
Gemeenten hebben een verantwoordelijkheid in het
informereren van burgers.

Maar liefst 1 op 8 jongeren ervaart problemen door het gebruik van sociale media

Het aantal jongeren dat problemen ervaart door het gebruik van sociale media neemt snel toe. Maar liefst een op de acht komt slaap tekort of raffelt huiswerk af. Velen vinden het moeilijk met sociale media te stoppen en zeggen er zelfs afspraken met vrienden voor af.

Ellen van Gaalen 28 mei 2024, 03:00

Foto ter illustratie. © Getty Images

Dagelijks met buikpijn naar school: in elke klas zitten 2 of 3 slachtoffers van cyberpesten

In elke klas hebben gemiddeld twee of drie kinderen te maken met cyberpesten, soms schooluitval en angststoornissen als gevolg. Online hebben ouders weinig morele principes, slachtoffers geen weerbaarheid. En toezicht is er niet of nauwelijks.

Loes Geerdink 27-05-24, 19:30



NIEUWS

Nederlandse autoriteit geeft Fortnite boete van 1,1 miljoen euro wegens misleidende reclame

Epic Games, de maker van *Fortnite*, heeft van toezichhouder ACM boetes van in totaal ruim 1,1 miljoen euro gekregen. Het bedrijf heeft kinderen te veel onder druk gezet om aankopen te doen, vindt ACM.

Simoon Hermus 14 mei 2024, 13:14

Saxion-lectoren slaan alarm vanwege cyberpesten: 'Er gaan grafstenen rond met de naam van een kind erop'

Cyberpesten neemt steeds ergere vormen aan en niemand roept het een halt toe. Volwassenen realiseren zich amper wat kinderen online overkomt. En daar moet een einde aan komen, vinden Saxion-lectoren Cathy van Tuijl en Remco Spithoven: „Wij roepen op tot morele paniek!”

Loes Geerdink 28-05-24, 06:30

Krantenkoppen
mei '24



HackShield is een **continue stroom van interventies** die 'cyber' vaardigheden leren.

We voelen een maatschappelijke
verantwoordelijkheid voor een veilige digitale
wereld!

Gemeente  Enschede



HACKSHIELD

FUTURE CYBER HEROES



HACKSHIELD IN DE BIEB



HACK SHIELD IN DE KLAS



HACK SHIELD IN DE KLAS



WAT IS HET INTERNET



WAT ZIJN DATA?



ONLINE GRENZEN



DE DESINFORMATIE
CONFRONTATIE

KLASSENQUEST SPELEN

KLASSENQUEST SPELEN

KLASSENQUEST SPELEN

KLASSENQUEST SPELEN



LAAT JE NIET PHISSEN!



UITLEENEN KOST GELD



COPY KOPPIE



ZOEK DE 'GEMENE' DELER



Onze doelstellingen

- De volgende generatie **weerbaarder** maken
- Makkelijker met jeugd over online gebeurtenissen **praten**
- Betere **hulp** en handvatten bieden

De missie is tweeledig

Verbeter de cyber safety skills van kinderen

Activeer kinderen om hun kennis over te dragen
aan oudere generaties



HACK SHIELD

FUTURE CYBER HEROES

