

[PERSBERICHT]

Gemeenteraad Rijswijk stelt Leegstandsverordening 2026 vast op initiatief van CDA-raadslid Menno van Enk

Rijswijk, Dinsdag 16 december 2025: De gemeenteraad van Rijswijk heeft tijdens de raadsvergadering op dinsdagavond ingestemd met het initiatiefvoorstel dat raadslid Menno van Enk namens de fractie van het CDA heeft ingediend voor de invoering van de Leegstandsverordening 2026. Met dit besluit krijgt het gemeentebestuur de benodigde bevoegdheden om langdurige en onnodige leegstand van woningen structureel tegen te gaan.

Uit recente gegevens van het Centraal Bureau voor de Statistiek (CBS) blijkt dat in Rijswijk bijna duizend woningen leegstaan, wat neerkomt op circa drie procent van de totale woningvoorraad, het hoogste niveau sinds 2020. De verordening richt zich op het verbeteren van de benutting van bestaande woningen en het voorkomen van negatieve effecten van leegstand op leefbaarheid en veiligheid in wijken en buurten.

De Leegstandsverordening introduceert een meldingsplicht voor eigenaren van zelfstandige woningen (met uitzondering van corporatiewoningen) wanneer een woning langer dan zes maanden leegstaat. Na een melding kan de gemeente nadere afspraken maken over het beëindigen van de leegstand. Deze afspraken kunnen worden vastgelegd in een leegstandsbeschikking.

Voor de uitvoering en handhaving in 2026 is een budget van €105.000 beschikbaar gesteld. Dit bedrag wordt ingezet voor extra personele capaciteit, het opzetten van een leegstandsregister, benodigde datakoppelingen en aanvullende communicatie richting woningeigenaren. De werkprocessen worden gefaseerd ingevoerd op basis van actuele leegstandscijfers en de verwachte instroom van meldingen in de loop van volgend jaar.

Met de vaststelling van de Leegstandsverordening 2026 beschikt de gemeente over een juridisch en organisatorisch kader om leegstand effectief te monitoren en aan te pakken.

Voor verdere informatie kan contact worden opgenomen met de griffie van de gemeenteraad van Rijswijk via griffie@raadrijswijk.nl.