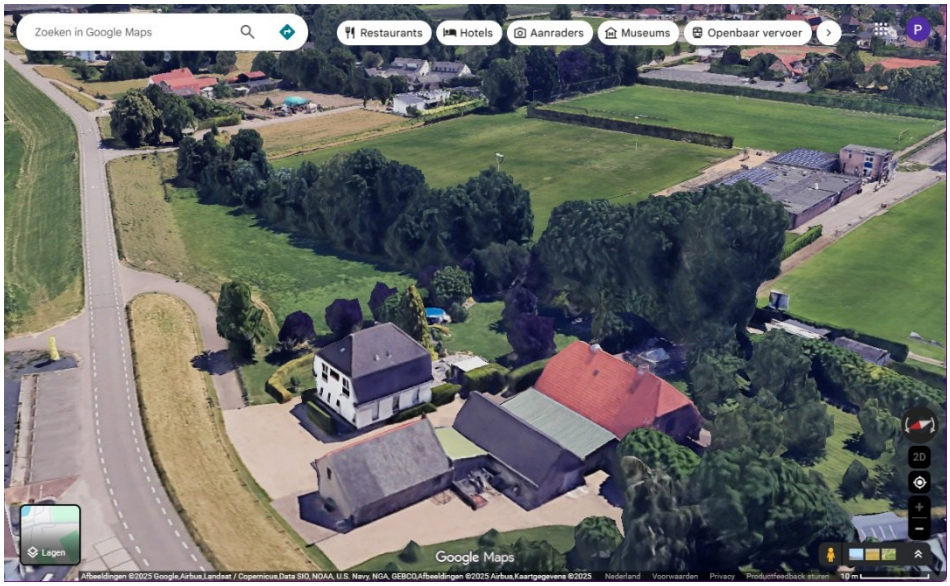
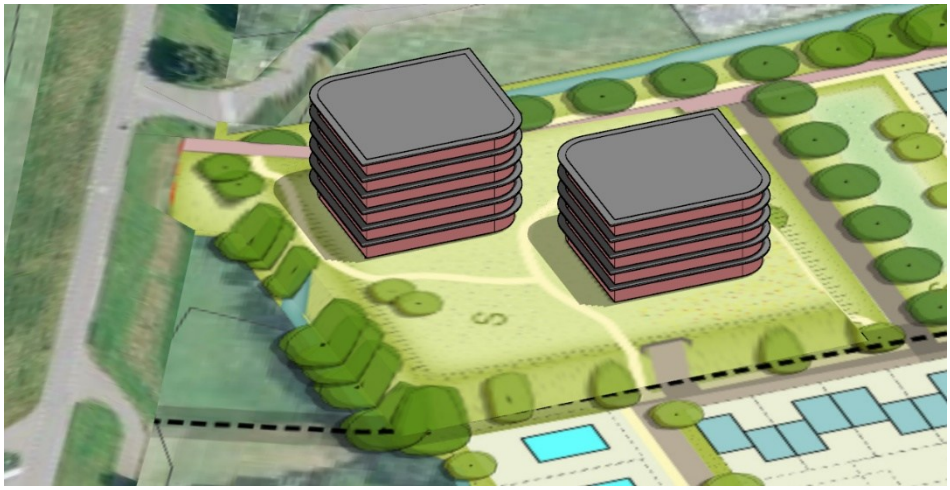
Uitgangspunten 3D schaduwsimulatie Westervoort Noord

Basis omgeving/ondergrond, hoogtes dijk, bomen, struiken, lichtmasten > komt van Google Maps 3D tiles



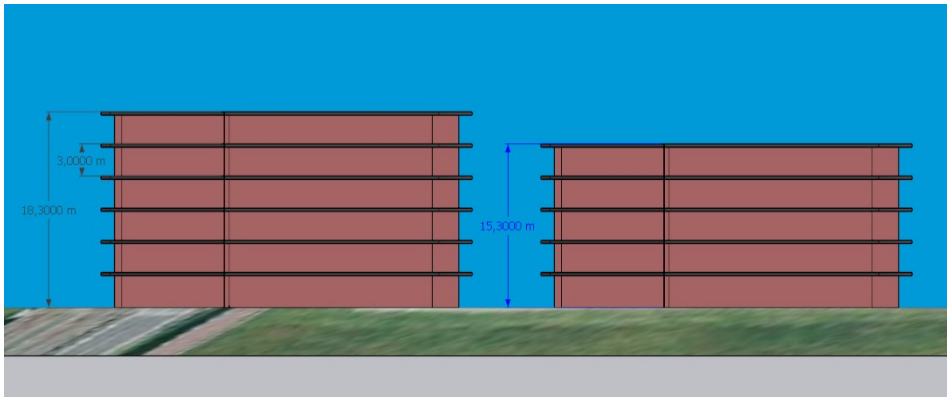
Bron: Google Maps 3D Tiles

2 appartementengebouwen > gemodelleerd in Sketchup



Bron: Sketchup

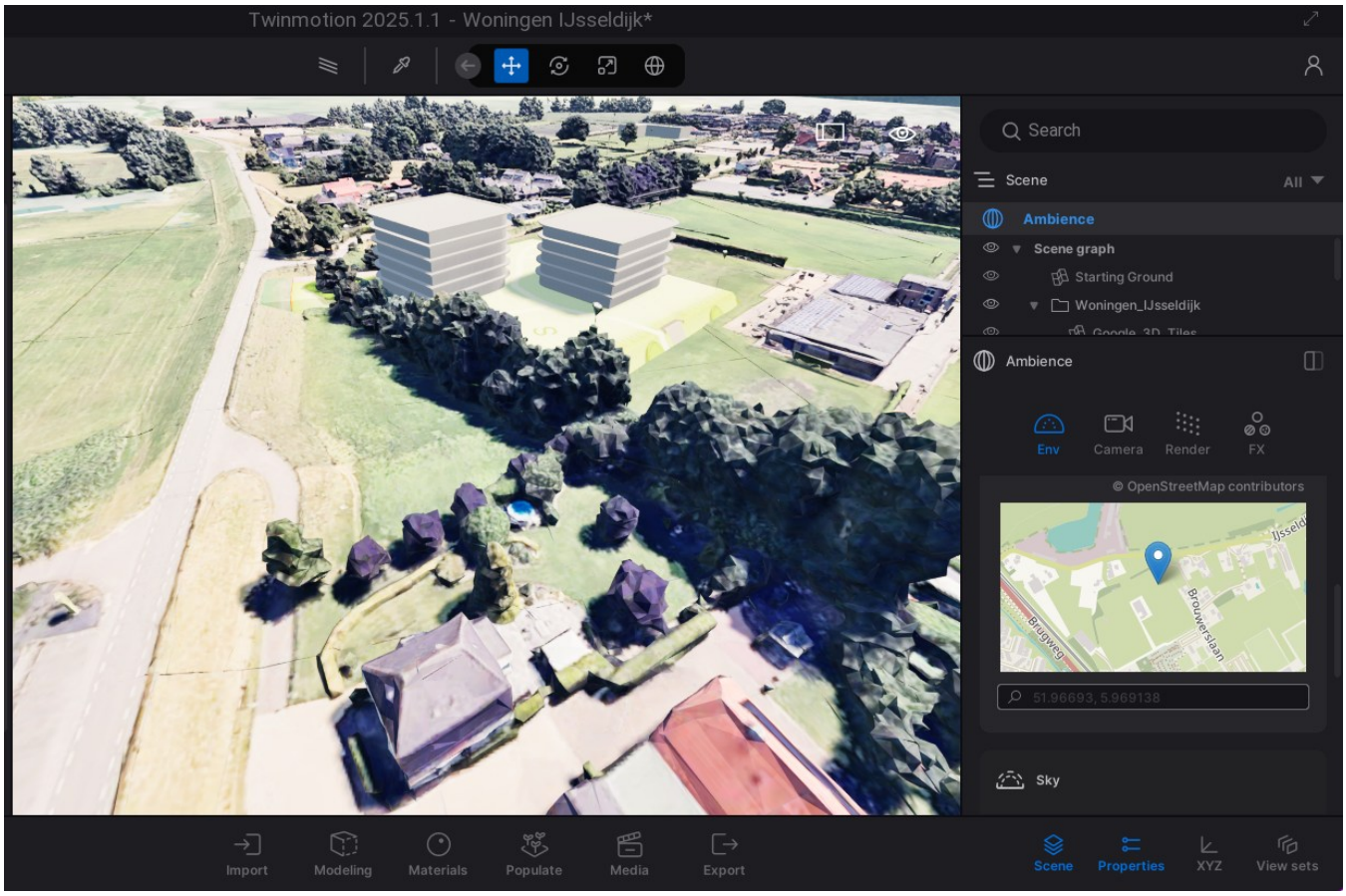
Bovenkant dek = gelijk aan nivo wegpeil dijk. circa 14,30m +NAP



Bron: Sketchup

Één bouwlaag in Sketchup = 3,0m
Gebouw 1: 6 lagen van 3m bovenop het dek = 18,3m boven dek > 18,3+14,3 = 32,6m+NAP
Gebouw 2: 5 lagen van 3m bovenop het dek = 15,3m boven dek > 15,3+14,3 = 29,6m+NAP

3D Google Maps omgeving en Sketchup model samengevoegd in Twinmotion (renderprogramma)



Bron: Twinmotion 2025.1.1

Renderfilm uitgevoerd voor de maanden Maart, Juli en November

Controle zonsondergang in film met zon-data van Weeronline:
https://www.weeronline.nl/Europa/Nederland/Westervoort/4057683/zonsopkomst-en-zonsondergang

Bron: Weeronline





Moment van zonsondergang (weeronline) komt overeen met film > om 18.00uur is nog een beetje zon te zien en om 19.00uur is deze weg.