

Gemeente Wassenaar
t.a.v. het College van B&W en de Raadsleden van de Gemeente Wassenaar
Postbus 499
2240 AL Wassenaar

contactpersoon [REDACTED]
e-mailadres [REDACTED]
ons kenmerk - HdG/25/10/002
bijlage(n) - 0
onderwerp - Fietsenstalling Wassenaarse Slag
datum - 27 oktober 2025

Geachte college en raadsleden,

Vandaag lezen wij een artikel van 23 oktober jl. in het Algemeen Dagblad over de start van de werkzaamheden aan de Wassenaarse Slag. Na het lezen van dit artikel willen wij graag met u in gesprek treden om te kijken of Biesieklette een mogelijkheid kan bieden in het faciliteren en beheer van deze fietsenstalling mede met onze ervaringen vanuit het pilot uit 2010.

Graag stellen wij ons even voor, Biesieklette verbindt. We zijn menselijk en betrouwbaar en teren op ruim 40 jaar ervaring in (fiets)mobiliteit. We slaan de brug tussen mobiliteitsvraagstukken en de praktische invulling zoals het integreren van faciliteiten bijvoorbeeld een openbaar mindervalide toilet. Maar het is de mens die bij ons altijd centraal staat. Of het nu gaat om de gebruiker van de stalling, de beheerder die zijn terugkeer vindt in de maatschappij of de mensen in de stad.

Bij Biesieklette draait het om het creëren van kansen. We bieden mensen met een afstand tot de arbeidsmarkt niet alleen een baan, maar een springplank terug de maatschappij in. In een veilige, laagdrempelige omgeving maken zij binnen Biesieklette (opnieuw) kennis met het werkveld, ontwikkelen nieuwe vaardigheden en bouwen aan hun zelfvertrouwen.

Omdat wij geloven dat iedereen een plek in de samenleving verdient. De mens staat bij ons altijd centraal. We coachen, begeleiden en motiveren onze medewerkers, zodat zij kunnen doorgroeien naar een reguliere baan. Wat ons uniek maakt? Na ons interne traject streven we naar een arbeidsovereenkomst bij een andere werkgever. We blijven vervolgens altijd betrokken, bij de werkgever als bij de medewerker. Graag horen wij wanneer het u gelegen komt.

Met vriendelijke groet, [REDACTED]

[REDACTED]
Directeur-Bestuurder