Maritiem Kwartier

Levendige en landschappelijke dorpsrand



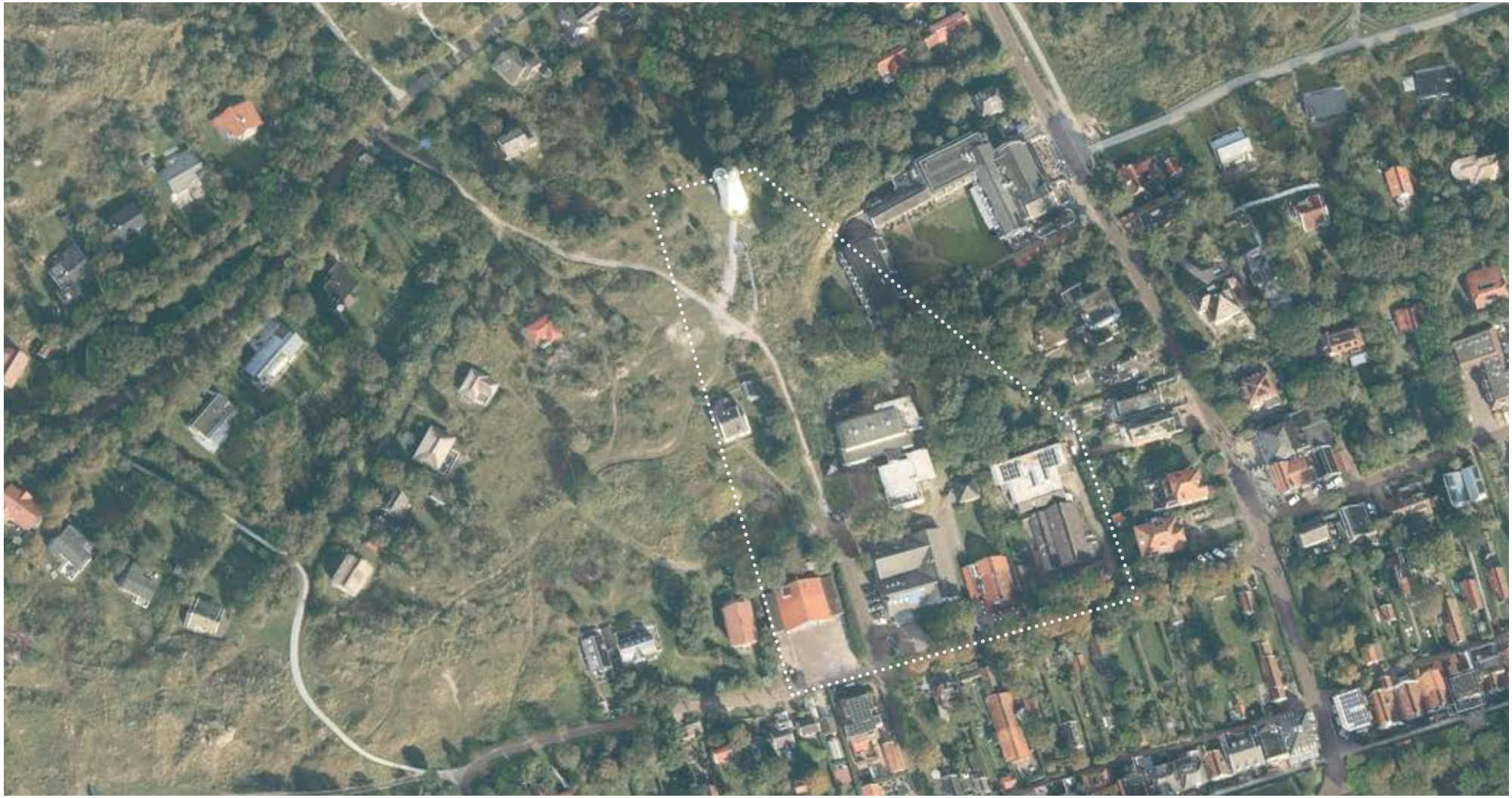
3 Februari 2026

specht architectuur en stedenbouw | Pd peetersendaan landschap · stedenbouw · sociologie

AGENDA

1. Aanleiding
2. Tussen dorp en duin
3. Maritiem Kwartier
4. Uitwerking
5. Vervolgstappen

Aanleiding en doelstelling



Rafelrand en beschermd dorpsgezicht

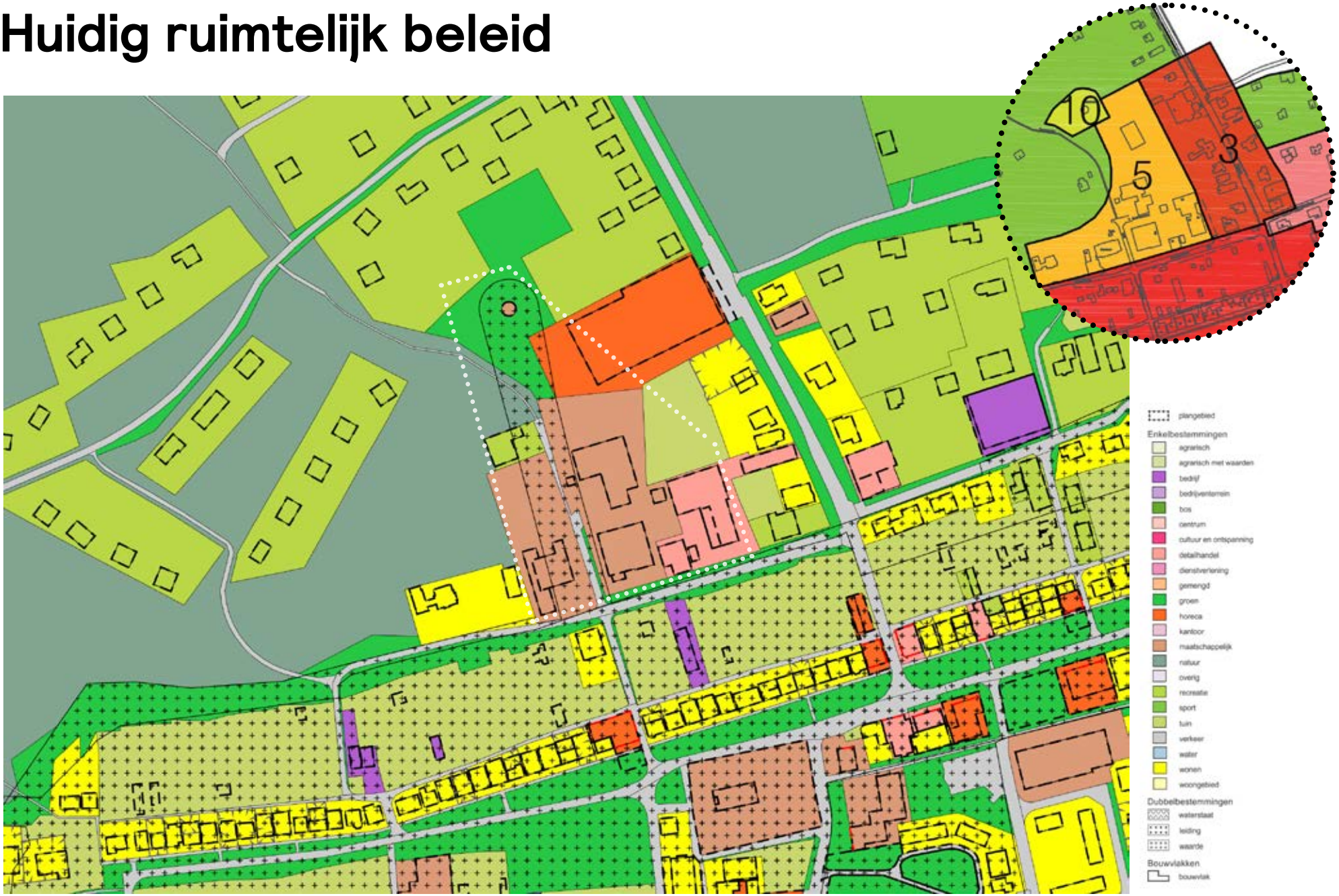


Totstandkoming





Huidig ruimtelijk beleid



TUSSEN DORP EN DUIN

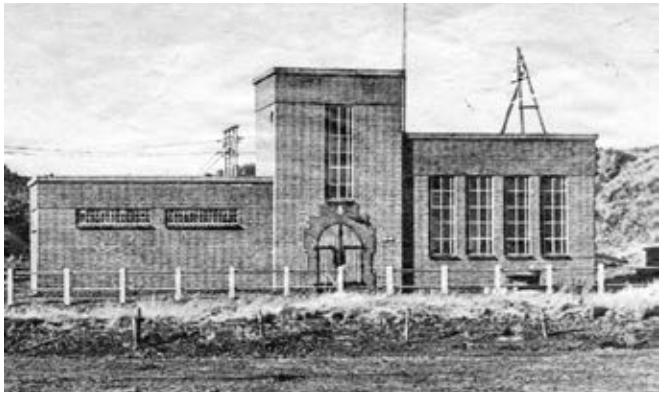
Ontstaansgeschiedenis



Kenmerkende architectuur



Kaart van het Rijksbeschermd dorpsgezicht


Energiecentrale (deze versie is gesloopt voor de huidige centrale)



Oude luchtfoto van de achterkant van De Oude Redschuur



Oud beeld van het ensemble van de Zuidertoren, het vuurwachtershuis en het schuurtje voor de olieopslag.

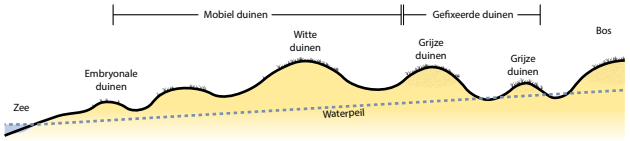

De Oude Redschuur met zijn kermerkende beschilderde deuren, de reddingsboot 'Willem Horsman' en het rupsvoertuig 'Zeeschildpad'.

Landschap



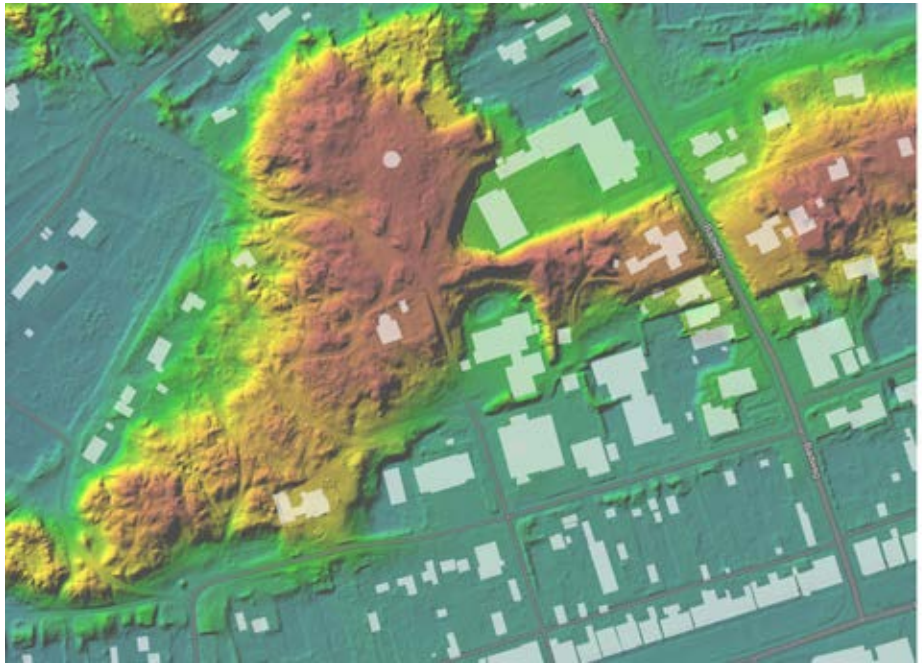


Posities natuurlijke habitattypen (bron: Staatbosbeheer)



Natuurlijk opbouw duinlandschap





Aanwezige hoogteverschil



Profiel landschap vanf Zuidertoren naar de Noorderstreek

Knelpunten - gebrek aan ruimtelijke samenhang



groenstructuren niet helder



veel verharding



structuur van de overtuinen vervaagt

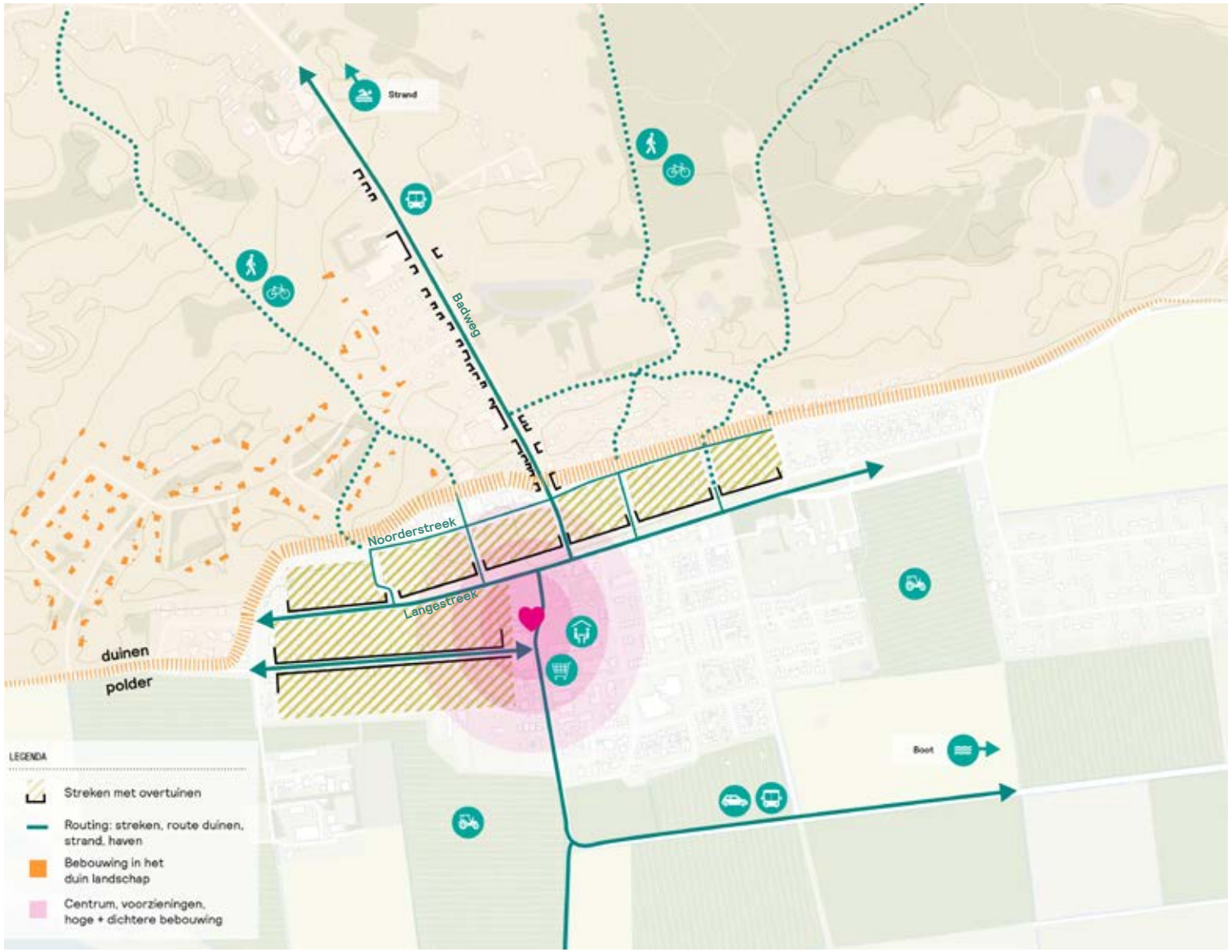


rommelig fietsparkeren



gebrek aan verblijfskwaliteit

Stedenbouw



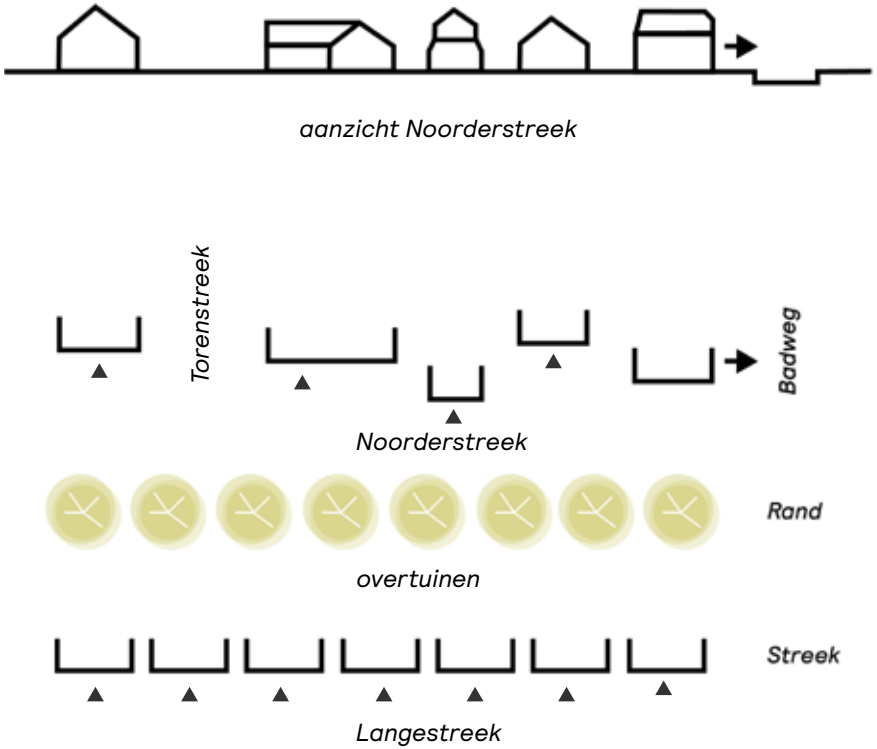

Langestreek met streekbebouwing


Langestreek om de Noord met links overtuinen

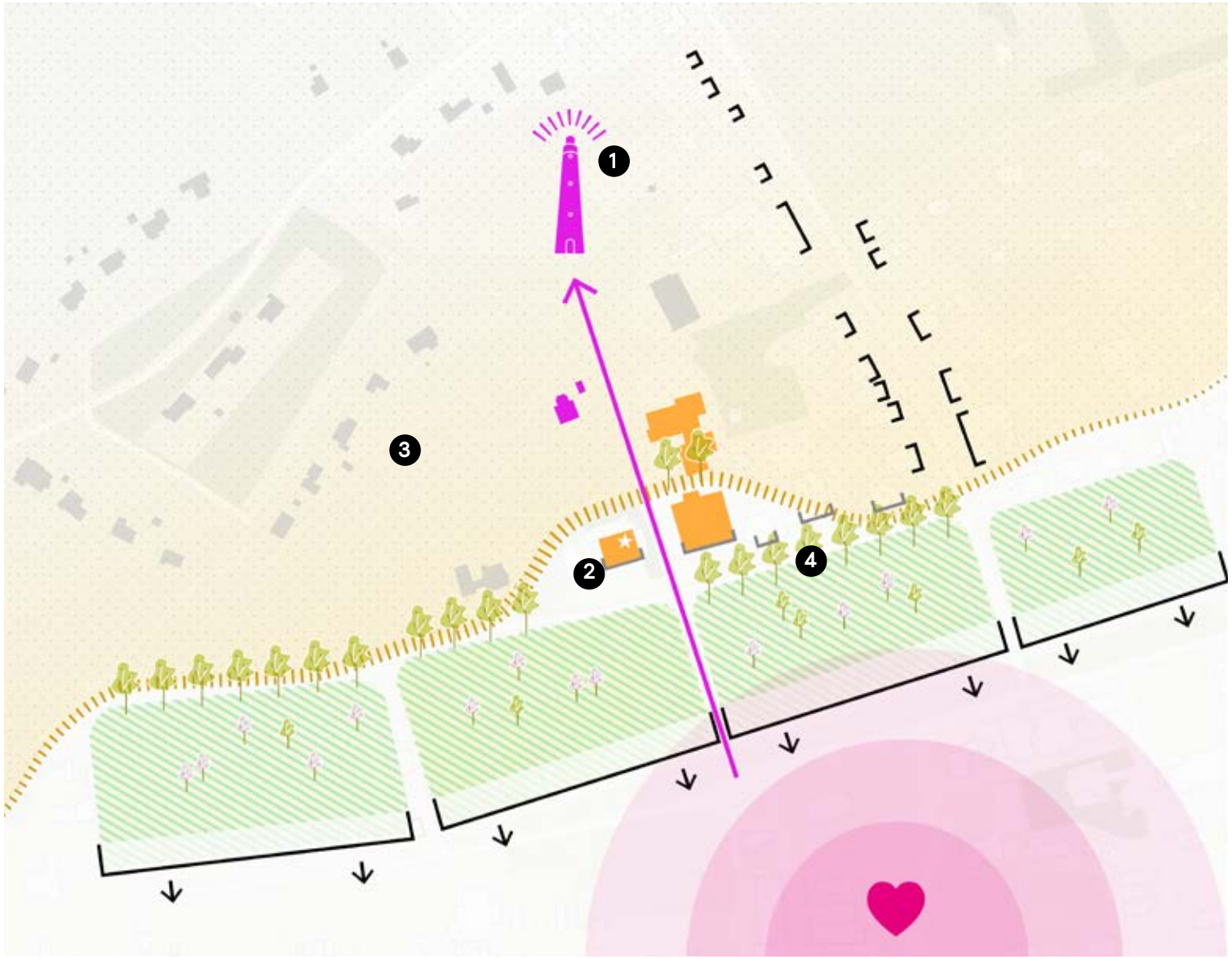

bebouwing Badweg


bebouwing duinlandschap'




aanzicht Noorderstreek
Torenstreek
Badweg
Noorderstreek
Rand
overtuinen
Streek
Langestreek

Aan de rand van het dorp in de nabijheid van de duinen





zicht op Zuidertoren (beschermd dorpsgezicht)



oude Redschuur als karakteristiek gebouw



nabijheid van het duinlandschap



structuur overtuinen

Kernwaarden



1. Geleidelijke overgang landschap en dorp



2. Open landschap grijze duinen



3. Landschap met open bebouwingsbeeld



4. Halfopen bebouwingsbeeld dorpsrand



5. Vuurtoren als icoon/oriëntatiepunt



6. Maritiem karakter



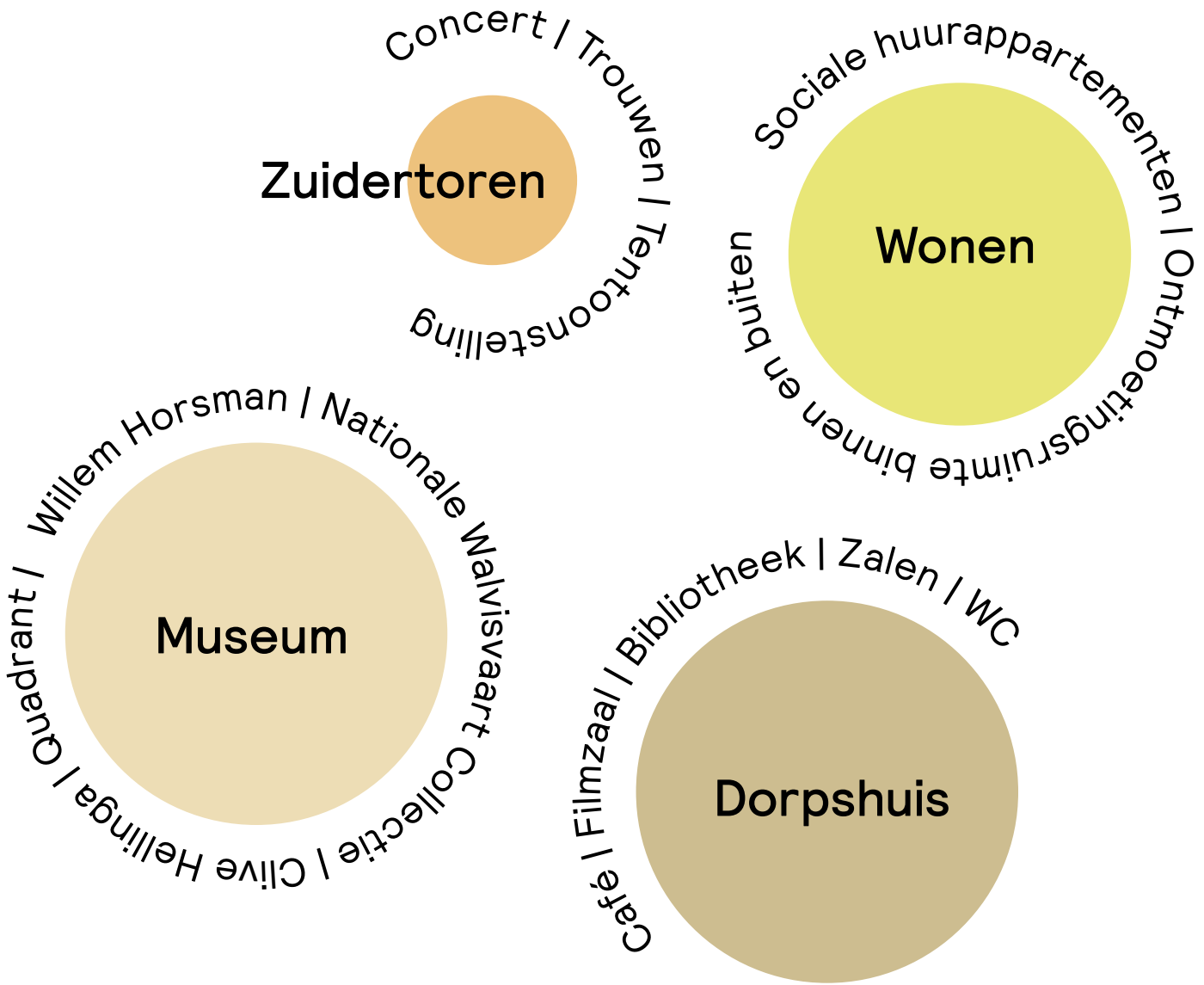
7. Het dorpshuis als plek van samenkomst



8. Ecologische natuurwaarden

MARITIEM KWARTIER

Ambities voor een Maritiem Kwartier




DUINPAD
BADWEG
DORPSWEG
TRAMSTRAAT

Ontwikkelprincipes

Leidend

1. Context is leidend





Ontwikkelprincipes

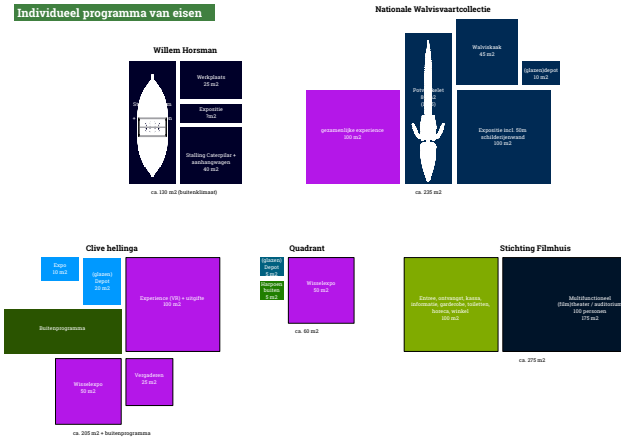
Leidend

1. Context is leidend

Programmatisch

2. Uniek Schiermonnikoog





Ontwikkelprincipes

Leidend

1. Context is leidend

Programmatisch

2. Uniek Schiermonnikoog

3. Erfgoed narratief.





Ontwikkelprincipes

Leidend

1. Context is leidend

Programmatisch

2. Uniek Schiermonnikoog

3. Erfgoed narratief.

4 Samenhang & Identiteit







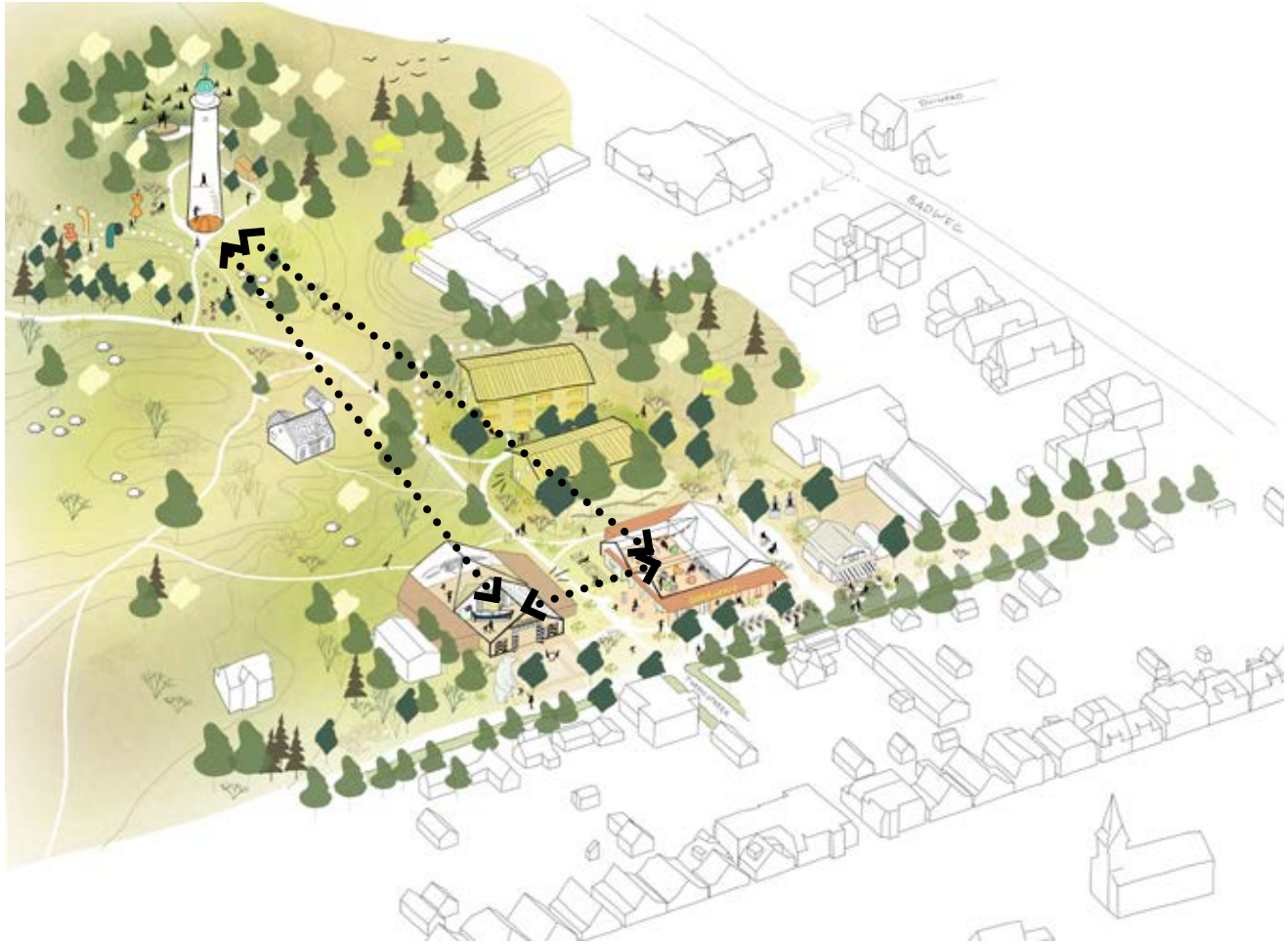
Ontwikkelprincipes

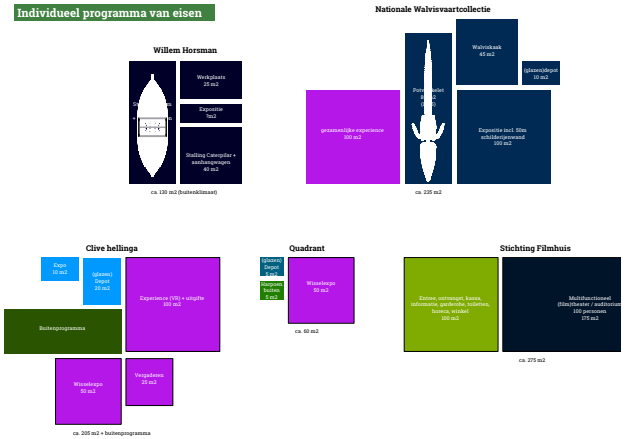
Leidend

1. *Context is leidend*

Programmatisch

2. *Uniek Schiermonnikoog*
3. *Erfgoed narratief.*
4. *Samenhang & Identiteit*
5. *Flexibele samenwerking*



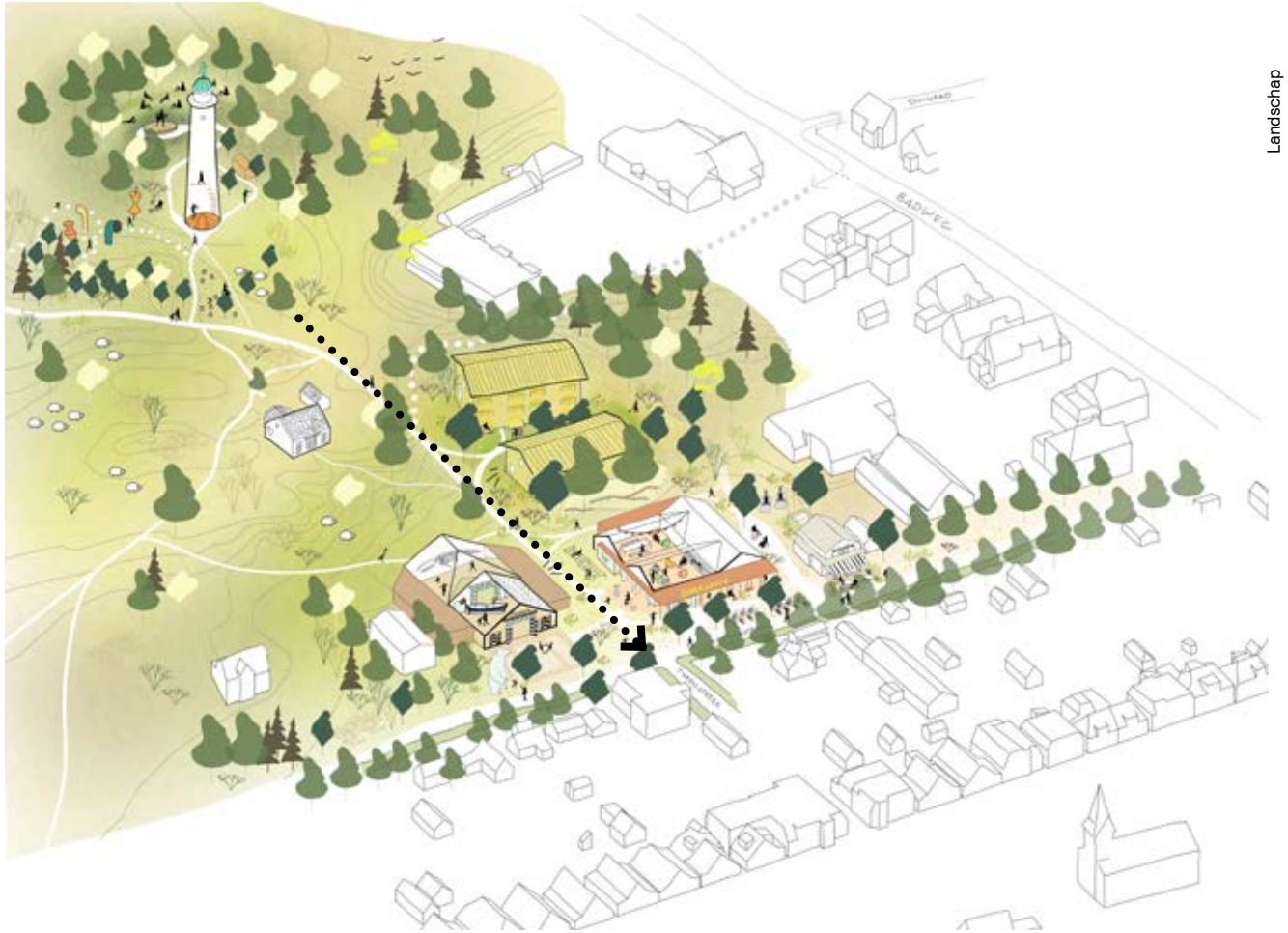


Ontwikkelprincipes

Leidend
- *1. Context is leidend*

Programmatisch
- *2. Uniek Schiermonnikoog*
- *3. Erfgoed narratief.*
- *4 Samenhang & Identiteit*
- *5. Flexibele samenwerking*

Landschap
- *6. Vloeiend landschap*





Ontwikkelprincipes

Leidend
- *1. Context is leidend*

Programmatisch
- *2. Uniek Schiermonnikoog*
- *3. Erfgoed narratief.*
- *4 Samenhang & Identiteit*
- *5. Flexibele samenwerking*

Landschap
- *6. Vloeiend landschap*
- *7. Bewegen en ontmoeten*



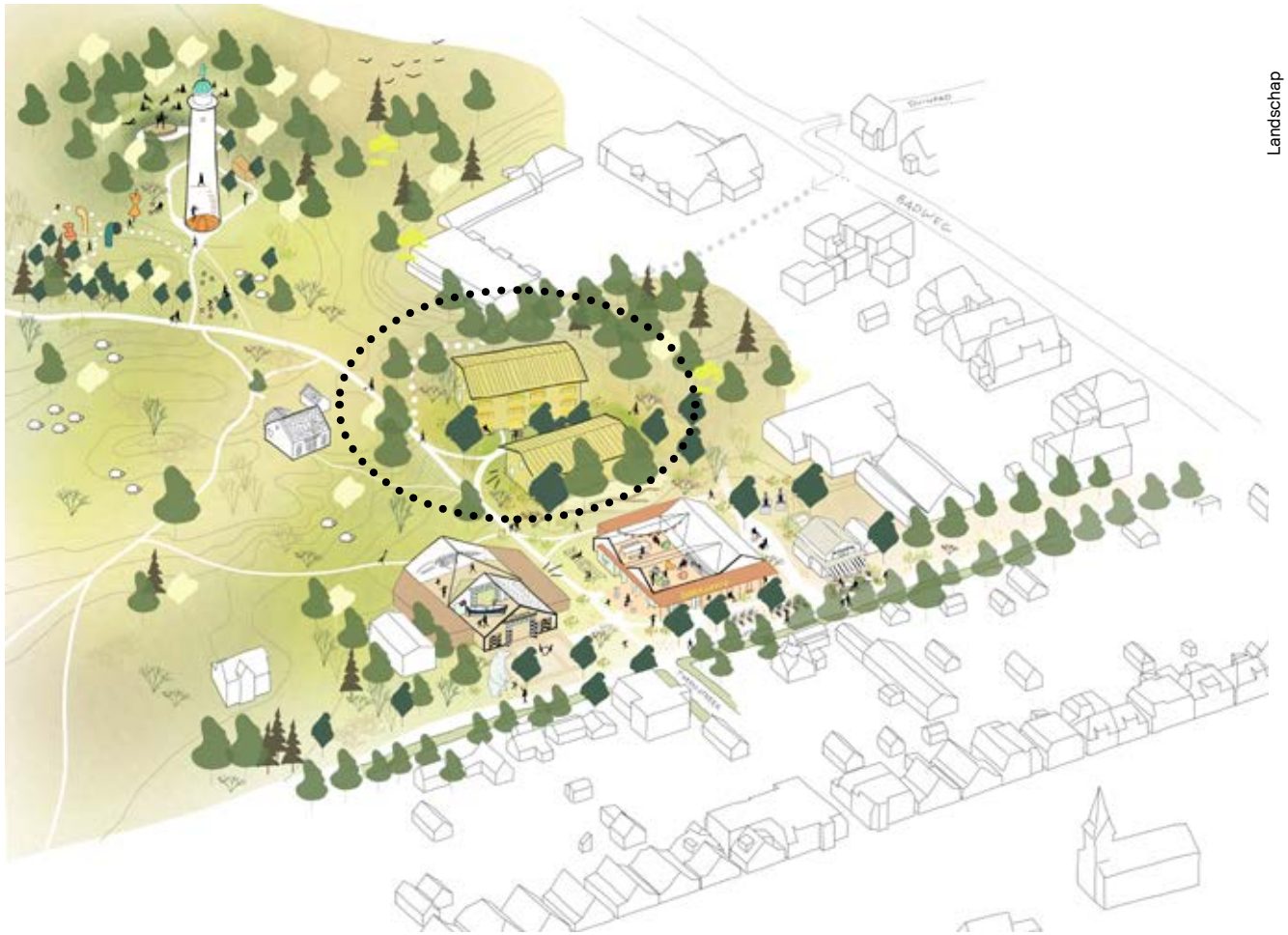


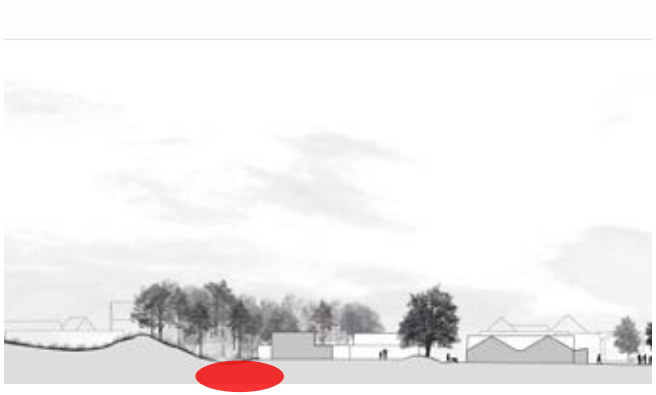
Ontwikkelprincipes

Leidend
- *1. Context is leidend*

Programmatisch
- *2. Uniek Schiermonnikoog*
- *3. Erfgoed narratief.*
- *4 Samenhang & Identiteit*
- *5. Flexibele samenwerking*

Landschap
- *6. Vloeiend landschap*
- *7. Bewegen en ontmoeten*
- *8. Ecologie beschermen en versterken*





Ontwikkelprincipes



Leidend
- *1. Context is leidend*

Programmatisch
- *2. Uniek Schiermonnikoog*
- *3. Erfgoed narratief.*
- *4 Samenhang & Identiteit*
- *5. Flexibele samenwerking*

Landschap
- *6. Vloeiend landschap*
- *7. Bewegen en ontmoeten*
- *8. Ecologie beschermen en versterken*

Stedenbouw
- *9. Kwalitatieve bijdrage*



Ontwikkelprincipes



Leidend
- *1. Context is leidend*

Programmatisch
- *2. Uniek Schiermonnikoog*
- *3. Erfgoed narratief.*
- *4 Samenhang & Identiteit*
- *5. Flexibele samenwerking*

Landschap
- *6. Vloeiend landschap*
- *7. Bewegen en ontmoeten*
- *8. Ecologie beschermen en versterken*

Stedenbouw
- *9. Kwalitatieve bijdrage*
- *10. Maat houden*



Ontwikkelprincipes



Leidend
- *1. Context is leidend*

Programmatisch
- *2. Uniek Schiermonnikoog*
- *3. Erfgoed narratief.*
- *4 Samenhang & Identiteit*
- *5. Flexibele samenwerking*

Landschap
- *6. Vloeiend landschap*
- *7. Bewegen en ontmoeten*
- *8. Ecologie beschermen en versterken*

Stedenbouw
- *9. Kwalitatieve bijdrage*
- *10. Maat houden*
- *11. Gastvrij en verbindend*



Ontwikkelprincipes



Leidend
- *1. Context is leidend*

Programmatisch
- *2. Uniek Schiermonnikoog*
- *3. Erfgoed narratief.*
- *4 Samenhang & Identiteit*
- *5. Flexibele samenwerking*

Landschap
- *6. Vloeiend landschap*
- *7. Bewegen en ontmoeten*
- *8. Ecologie beschermen en versterken*

Stedenbouw
- *9. Kwalitatieve bijdrage*
- *10. Maat houden*
- *11. Gastvrij en verbindend*
- *12. Landschappelijke overgangen*



Ontwikkelprincipes



Leidend
- *1. Context is leidend*

Programmatisch
- *2. Uniek Schiermonnikoog*
- *3. Erfgoed narratief.*
- *4 Samenhang & Identiteit*
- *5. Flexibele samenwerking*

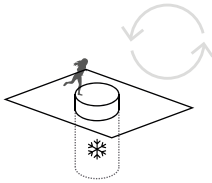
Landschap
- *6. Vloeiend landschap*
- *7. Bewegen en ontmoeten*
- *8. Ecologie beschermen en versterken*

Stedenbouw
- *9. Kwalitatieve bijdrage*
- *10. Maat houden*
- *11. Gastvrij en verbindend*
- *12. Landschappelijke overgangen*

Energie
- *13. Bouwen op een eiland*







Karakter Maritiem Kwartier











UITWERKING


Legenda
: Bestaande bebouwing
: Uitbreiding bebouwing
: Bestaande bomen
: Nieuwe bomen
: Haag
: Voetgangerspad
: Wegen
: Zuidertoren
: Dorpshuis
: Museum
: Woningbouw Oude Centrale
: Reserveren ruimte parkeren
: Indicatie beheerpad
50 m

Een vloeiend landschap met verbindende gebouwen

A1



A2



B






1.
2.
3.
4.
5.
6.
1. Drinkwaterbron bij Zuidertoren
2. IJsbuffer functioneert (deels) als podium/speelobject
3. Boomstammen ter zitgelegenheid
4. Onbemand terras
5. Speelobject/zitgelegenheid van netten
6. Speelplein/vrije ruimte

Landschap



Speelaanleiding van netten



Meubilair: hout, staal, eenvoud. Referentie: Martenastate.



Referentie: fietsenstalling Martenastate



Metallwerkstatt Zuerich: een actief voorplein bij het museum.



Spelen kan overal bij speelaanleidingen



Referentie: relict als speelobject

Ecologie

















Plantensoorten die een waardevolle bijdrage kunnen leveren aan de ecologie van grijze duinen

Enkele voorbeelden van aanwezige diersoorten in het gebied

Materiaal


Waaltjes bij de vuurtorenwachtershuis


Gemaaid (beheer)pad oost/west



Ongedwongen oprit, afgrenzing naar de weg


Schelpenpad Zuidertoren


Groot klinkerplein voor de redschuur


Eenheid in materiaal met rijke detailering.
Referentie: Grote Markt Groningen

Stedenbouwkundige randvoorwaarden


samenhang en variatie


eilandse uitstraling


eenvoudige hoofdvormen


natuurlijke uitstraling


ingetogen detail

Maritiem Museum



Stedenbouwkundige randvoorwaarden



bestaande gebouw als vertrekpunt



aansluiten op de bestaande context



materialen en kleuren passend bij de omgeving

Dorpshuis



Stedenbouwkundige randvoorwaarden



overdekte overgangszone aan de Noorderstreek

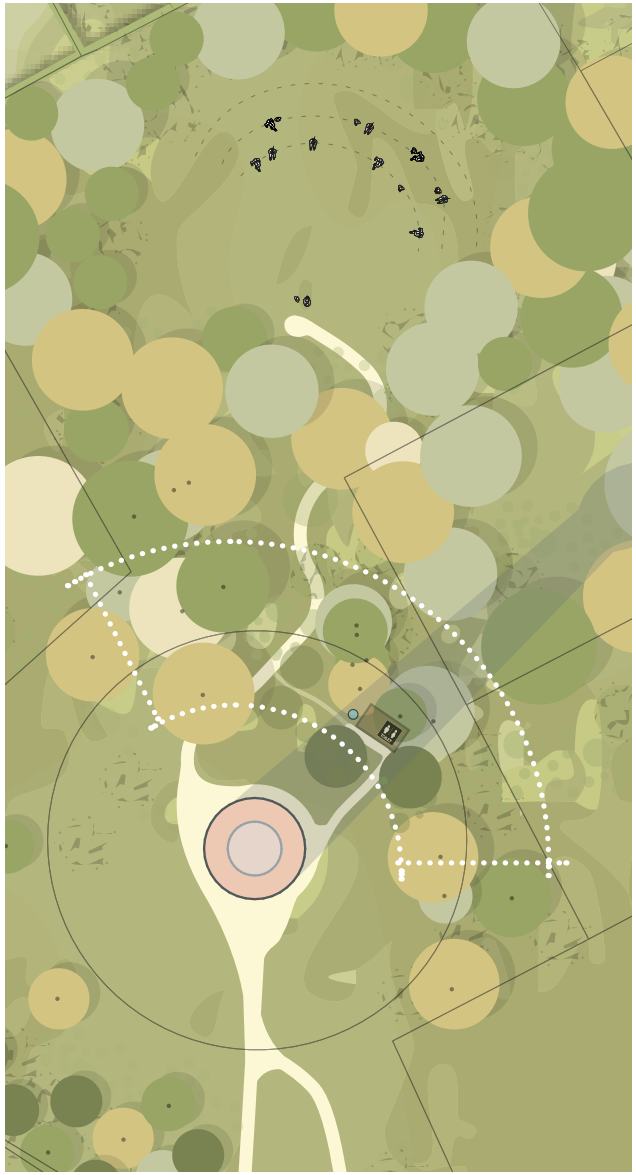


open gevel



verblijfsplekken in de gevel aan de Torenstreek

Zuidertoren



Stedenbouwkundige randvoorwaarden



Referentie: natuurlijk amfitheater - Tennessee



Beeld: natuurlijk amfitheater achter de Zuidertoren



donker gebouw met rugdekking van boombeplanting



gebouw tussen de bomen

Woningbouw Oude Centrale



Stedenbouwkundige randvoorwaarden



ensemble van gebouwen



natuurlijke materialen



relatie met de omgeving

VERVOLGSTAPPEN

Vervolgstappen

- Inrichtingsplan voor de open ruimte
  - Besluitvorming openbare toiletten
  - Nieuwe locatie voor aula bepalen
  - Beheerplan opstellen in samenwerking met Natuurmonumenten

- Energieprogramma opzetten

- Supervisie en begeleiding van initiatieven
  - Beeldkwaliteitplan voor Oude Centrale / WoonFriesland ***(lopend)***
  - Adviseur circulariteit betrekken
  - Opzet gemeenschappelijke structuur tussen partijen in het gebied

- Organiseren van financieringsbronnen


DUINPAD
BADWEG
DORPSWEG
TRAMSTRAAT

sPecht architectuur en stedenbouw

Westerkade 2
9718 AN Groningen
NL

Postbus 5224
9700 GE Groningen
T 050 7115235

info@spechtarchitecten.nl
www.spechtarchitecten.nl

Pd peetersendaan
landschap · stedenbouw · sociologie

Cornelis Trooststraat 42 (ruimte 307)
8932 CT Leeuwarden
NL

info@peetersendaan.eu
www.peetersendaan.eu