

De raad van de gemeente Losser in vergadering bijeen d.d. 31-1-2017

Onderwerp: Sluitingstijden Horeca

De Raad, constaterende dat

- op 11 oktober 2016 er een motie is aangenomen waarin deze raad het college vroeg te onderzoeken of er in Losser kan worden overgegaan tot het invoeren van vrije sluitingstijden voor de Horeca,
- tijdens de raadsvergadering van 20 december er een raadsvoorstel is behandeld waarin het college voorstelt tot een convenant te komen, met name tussen de Horeca en de centrumbewoners in Losser,
- in dit convenant heldere afspraken tussen de partijen zullen worden vastgelegd,
- er tijdens de raadsvergadering van 20 december door de raad is besloten dit raadsvoorstel aan te houden tot dat er meer bekend is over de afspraken en de resultaten van het te houden overleg tussen de verschillende partijen,
- uit de raadsinfo van 27 januari blijkt dat er nog verder overleg moet plaatsvinden en er nog aan een aantal voorwaarden moet worden voldaan.

De Raad, overwegende dat

- het gewenst is dat zo snel mogelijk tot de proef kan worden overgegaan
- er geen enkele aanleiding is om aan te nemen dat vrije of latere sluitingstijden tot meer overlast zullen leiden, integendeel,
- in het conceptconvenant, het raadsvoorstel en de later gestuurde raadsinfo een aantal zaken staan die niet bijdragen aan minder overlast,
- het gewenst is dat deze in de ogen van de raad overbodige zaken niet in het uiteindelijke convenant zullen worden opgenomen als verplichting vanuit de gemeente.

Draagt het college op:

- er voor te zorgen dat binnen zeer korte tijd kan worden overgegaan tot het ingaan van genoemde proef, in elk geval binnen enkele weken,
- bij deze proef over te gaan tot het *vrijgeven* van de sluitingstijden voor de Horeca of minimaal te *verruimen* tot 03.00 sluiten en 04.00 iedereen buiten.
- geen verplichting op te nemen voor de Horecabedrijven in de hele gemeente om portiers te plaatsen,
- het ingaan van de proef niet te laten afhangen van de inzet van Boa's

en gaat over tot de orde van de dag