

MOTIE | BETER VOOR BEVERS

De gemeenteraad van Rotterdam, bijeen op 20 maart 2025 ter bespreking van agendapunt 7.3 Definitief Ontwerp Getijdenpark Feijenoord fase 1

Constaterende dat

- De bever regelmatig in de omgeving van het Eiland van Brienenoord en vorig jaar zelfs in de Nassauhaven wordt gespot;¹
- Het Getijdenpark Feijenoord een kans biedt om nieuw leefgebied voor de bever de creëren;
- Bevers veel bomen nodig hebben voor voedsel, vooral wilgen, en dat dit een belangrijke randvoorwaarde is voor hun vestiging;

Overwegende dat

- De bever door te knagen en bouwen zorgt voor een ecosysteem waarin de diversiteit aan plant- en diersoorten toeneemt;
- Het prachtig is als Rotterdammers in eigen stad kunnen speuren naar kenmerkende soorten als de bever;
- Natuureducatie een belangrijk onderdeel is van het toevoegen van groen, en het Getijdenpark Feijenoord een ideale kans biedt om dit te versterken;
- De aanleg van een 'voedseloever' met wilgen een duurzame manier is om de bever een geschikte habitat te bieden;
- Een beverspot (bijvoorbeeld een kijkscherm) kan bijdragen aan natuureducatie en betrokkenheid van bewoners;
- Afgeschermd gebied, bijvoorbeeld met gevlochten wilgentenen, kunnen helpen om verstoring door honden te voorkomen en tegelijkertijd een geschikte habitat te bieden voor vogels zoals de blauwborst, fitis en ijsvogel;

Verzoekt het college

- Bij de inrichting van het Getijdenpark Feijenoord plekken geschikt te maken voor bevers (eilandjes, steile oevers, voedseloevers met wilgen).²
- Te onderzoeken of een beverspot onderdeel kan zijn van de natuureducatie in het park;
- In de beschikbare natuureducatie ook informatie over de bever mee te nemen;

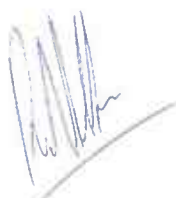
En gaat over tot de orde van de dag

¹ <https://www.ad.nl/rotterdam/bevers-in-het-water-gespot-bij-rotterdamse-woonwijk-bijzonder-dat-ze-daar-zitten~afebf777/>

² <https://www.bij12.nl/wp-content/uploads/2023/11/Kennisdocument-Bever.pdf>



Mina Morkoç
GroenLinks



Ruud van der Velden
Partij voor de Dieren



Co Engberts
PvdA