Pleintje.app

Pilot Buitenspelen van de toekomst



Evaluatierapport

juli 2023

Inhoud

1. Inleiding 3
2. Projectomschrijving 4
   2.1 Doelgroep Pleintje.App 4
   2.2 Algemene omschrijving Pleintje.App 4
   2.3 Beoogd resultaat bij start pilot 4
   2.4 Dashboard 4
3. De pilot Pleintje.app 5
4. Financiën 13
5. Evaluatie & Conclusie 14

1. Inleiding

Een belangrijke uitgangspunt van Vie – Leven in beweging is om in elke levensfase beweegaanbod te faciliteren. De kinderdoelgroep, basisschoolleeftijd, is extra belangrijk. Immers, jong geleerd is oud gedaan Vanuit die uitgangspunten is de wens geformuleerd om een programma te ontwikkelen om meer kinderen buiten te laten spelen. Vanuit de zoektocht naar bestaande programma's is de pleintje app geselecteerd. Als eerste gemeente in Nederland sloot gemeente Kerkrade een overeenkomst met softwarebedrijf Pleintje uit Amsterdam. Zij hebben de Pleintje.app ontwikkeld, een app op de smartphone die kinderen uitdaagt om meer buiten te gaan spelen. Het softwarebedrijf zocht gemeentes om een pilot uit te voeren. De Adviescommissie Vie adviseerde positief over deelname aan de pilot. Kerkrade was de eerste van 11 gemeenten die in aanmerking kwamen voor een pilot-traject met de Pleintje.app.

Dit evaluatierapport beschrijft de pilot Pleintje.app, die in september 2021 gestart is voor een periode van 1 jaar.

Het rapport start met een korte omschrijving van het project. Daarna wordt ingezoomd op de resultaten van de pilot en algemene evaluatie. Ook treft u een financiële paragraaf aan.

2. Projectomschrijving

2.1 Doelgroep Pleintje.App

Jongeren 8-14 jaar

2.2 Algemene omschrijving Pleintje.App

Bijna de helft van de kinderen in Nederland voldoet niet aan de beweegrichtlijnen van 60 minuten bewegen per dag (CBS, 2020). Terwijl bekend is dat meer fysieke activiteit gezondheidsvoordelen oplevert voor o.a. de fysieke en mentale fitheid (WHO, 2020). Het niet of nauwelijks buitenspelen van kinderen is een van de grootste redenen voor het niet voldoen aan de beweegrichtlijnen. In 2018, gaven ouders van kinderen in de leeftijd van 4-14 jaar, aan dat 15% nooit buiten speelt (Jantje Beton, 2019). 50% van de ouders geeft veelal aan dat de voorkeur voor het spelen van spellen op de speldevices de grootste barrière is om niet meer buiten te spelen. (*Kantar Public*, 2018).

Brothock & Vigeans heeft met de ontwikkeling van een vernieuwd spelaanbod 'Pleintje' als doel in te spelen op de belevingswereld van een kind. Pleintje is een online platform waar kinderen zowel op het fysieke pleintje in de wijk, als hun eigen digitale plein in de app elkaar kunnen ontmoeten, speelplekken kunnen vinden en het vroegere buitenspelen en bijbehorende activiteiten op een vernieuwende wijze gaan (her)ontdekken.

Kinderen maken hun eigen unieke Avatar (plaatje dat als gebruikersafbeelding gehanteerd wordt), kiezen hun favoriete Pleintje, maken een spel aan en nodigen vrienden uit om te ontmoeten, spelen, bewegen en te chillen. Door veel buiten te spelen verzamelen ze punten, kunnen ze uitdagingen voltooien en winnen ze medailles om hun avatar te upgraden. Door telkens nieuwe spellen toe te voegen blijft Pleintje de kinderen uitdagen om buiten te spelen. Binnen Pleintje staat hiervoor breed motorisch ontwikkeling voorop. Binnen Pleintje staat plezier en meedoen voorop en Pleintje is expliciet niet gericht op prestatie.

2.3 Beoogd resultaat bij start pilot

Pleintje is in het nieuwe schooljaar 2021/2022 geïntroduceerd en moet tegen het einde van het schooljaar door 30% van de in Kerkrade naar schoolgaande kinderen van 8-14 jaar, die in het bezit zijn van een mobiele telefoon, geïnstalleerd en gebruikt worden.

2.4 Dashboard

Naast het spelen door de leerlingen is het doel van Pleintje gemeenten te ondersteunen met het verkrijgen van inzicht in het buitenspelen. Een dashboard dient Kerkrade te voorzien met (niet-persoonlijke) data met inzicht in de gebruiker, speelactiviteiten en locaties en speelfaciliteiten.

De gemeente zou dit dashboard kunnen gebruiken om vervolgens hun sport- en spelbeleid te evalueren en te verbeteren zodat kinderen op de langere termijn nog meer gestimuleerd worden om met elkaar buiten te spelen.

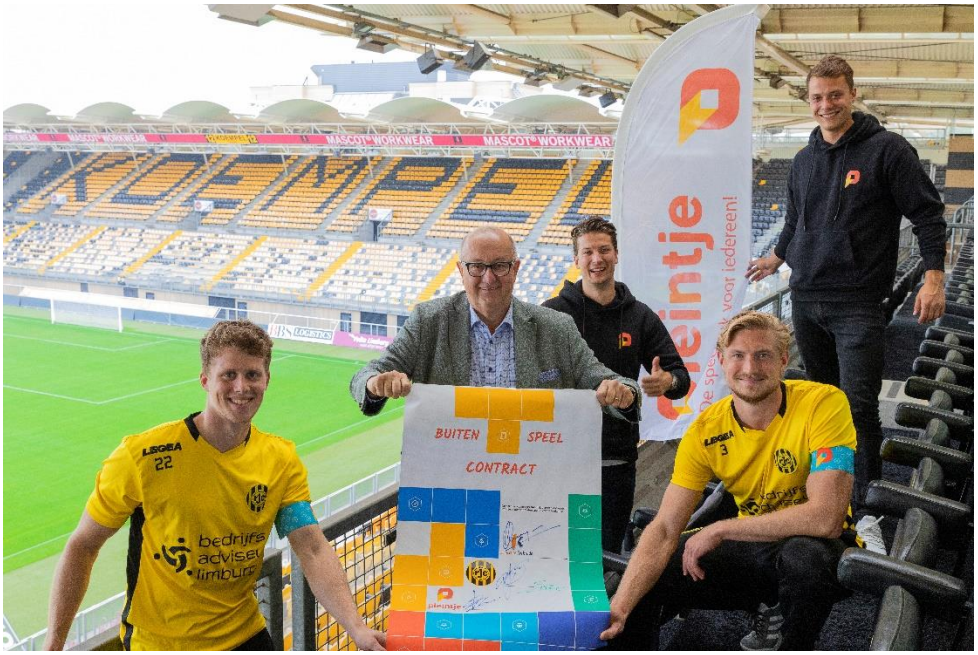
Daarnaast zou het dashboard ingezet kunnen worden om ondersteuning te bieden op het beleid van de infrastructuur in de gemeente. Doordat de gemeente 'live' inzicht en analyses verkrijgen over de speellocaties die door de kinderen gebruikt worden, biedt dit mogelijkheden in het verbeteren van het huidige speelaanbod. Tevens worden er aan kinderen vragen voorgelegd over de kwaliteit en toepasbaarheid van de plekken waar zij veel spelen. Het verkrijgen van deze relevante informatie voor Kerkrade kan in overleg ingezet worden.

3. De pilot Pleintje.app

De gemeente Kerkrade heeft in juni 2021 ingestemd met de pilot Pleintje.app voor de periode van 1 jaar. Voor de database van de app is het nodig om met up-to-date gegevens te werken over de speel- en sportplekken in Kerkrade. Het laatste onderzoek dateerde van 2012 en was inmiddels achterhaald.

Naast alle speel- en sportplekken is er door Speelplan daarom ook gekeken naar alle plekken in de gemeente die gebruikt kunnen worden om te bewegen. Denk aan brede stoepen, grasveldjes, rollator-vriendelijke ruimtes, maar ook zitplekken, schaduwlocaties, prullenbakken etc. werden vastgelegd. In september 2021 is de rapportage van Speelplan, een compleet gedocumenteerd fotoboek, opgeleverd.

In augustus 2021 is gestart met het activatie traject. Er is een campagneplan opgesteld. Het eerste thema 'Introductie van Pleintje in Kerkrade' is met het persmoment waarbij het Buitenspeelcontract werd ondertekend, voorspoedig georganiseerd en afgerond.



31-08-2021 Ondertekening Buitenspeelcontract Pleintje.app & Roda J.C.

In de herfstvakantie (oktober 2021) is een Pleintje week georganiseerd waarin Verstoppertje 2.0 als online event gehouden werd met daaropvolgend het Change the Game Kick-Off event op zaterdag 31 oktober 2021 op Sportpark Kaalheide.

De organisatie en planning in aanloop naar deze week is goed verlopen. Helaas heeft de weersvoorspelling (regen en harde wind) op het Kick-Off event ervoor gezorgd, dat slechts 33 van de 79 aangemelde deelnemers daadwerkelijk zijn gekomen. Daarnaast zijn nog 5 kinderen zonder aanmelding aangesloten. In totaal hebben dus 38 kinderen dit evenement bezocht.

Onderstaand de promotieflyer die destijds op alle basisscholen in Kerkrade is uitgedeeld aan de doelgroep.



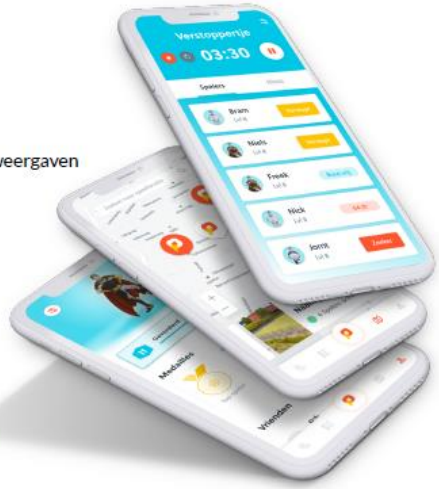
Op de dag zelf heeft de ontwikkeling van de app het nagelaten om Change the Game daadwerkelijk met de app te kunnen spelen.. Het event zelf was desalniettemin als erg positief ervaren door de aanwezige deelnemers.

Onderstaand treft u de resultaten aan van de gehele Pleintje Kick-Off week:

Pleintje week Kerkrade

25 okt. - 31 okt. 2021

Applicatie resultaten Kerkrade



Totaal aantal paginaweergaven
2.200

Aantal app sessies
921

Android downloads
48

iOS downloads
64

Totaal aantal downloads
112

Spelsessies en beweegtijd

Verstoppertje 2.0 (25-30 okt)
123 sessies

Speelminuten
861 minuten



Change the Game (30 okt)
21 sessies

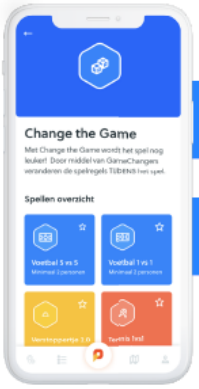
Speelminuten
2.100 minuten

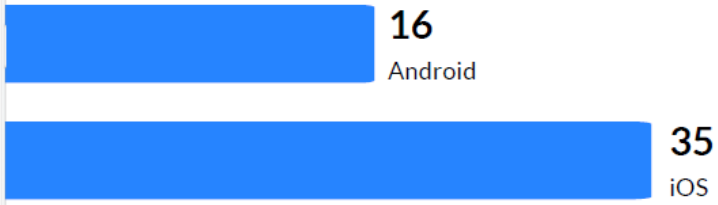
Totaal aantal speelminuten
2.961 minuten

Evenement CTG statistieken

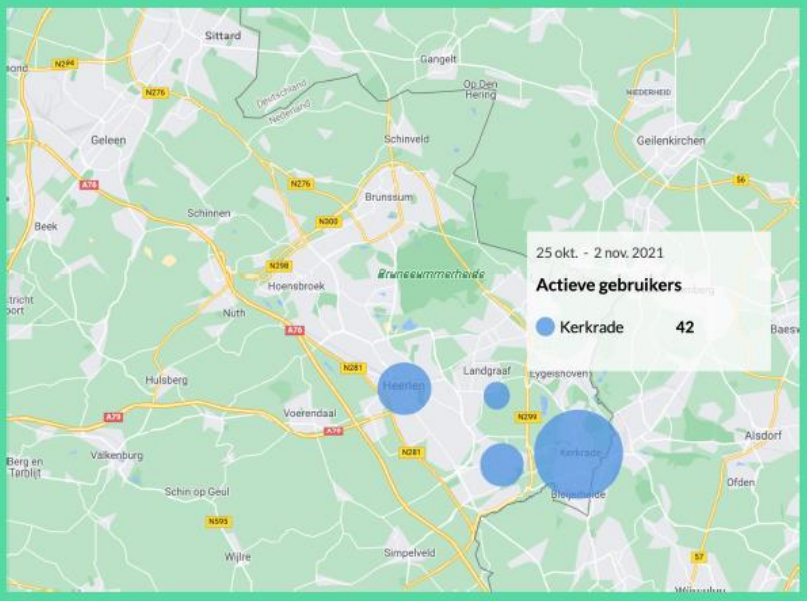
40	33	7
Deelnemers	Jongens	Meisjes

Gebruik Pleintje weekend (30 - 31 okt.) Kerkrade





Heatmap gebruikers omgeving Kerkrade



Na het event is besloten om de tijd van de winterperiode te gebruiken om de app Pleintje verder te ontwikkelen en functionaliteiten die nog ontbraken toe te voegen. Dezelfde periode zou dan ook gebruikt worden voor het opstellen van een activatieplan gericht op het voorjaar van 2022, waarmee de start van het buitenspeelseizoen en Pleintje.app zouden worden ingeluid.

In januari 2022 is TheMoveFactory (TMF) aan de slag gegaan in de gemeente Kerkrade als sportuitvoerder. In februari 2021 is TMF als uitvoerende partij aangesloten om mee te denken over de activatie van Pleintje in Kerkrade. Gehoopt was om in april 2022 al te kunnen starten met het 'boosten' van de Pleintje.app. Vanuit zorgvuldigheid is ervoor gekozen om de app eerst uitvoerig te (laten) testen en waar nodig bij te laten stellen alvorens deze een nieuwe impuls te geven in het onder de aandacht brengen

In de periode februari tot en met april heeft TMF Pleintje getest bij een aantal vaste groepen in Landgraaf waar TMF al langere tijd actief was. Het spel Change the Game werd pas in datzelfde kwartaal functioneel en zichtbaar in de app. De ontwikkelaar van Pleintje is bezig geweest om de evaluatie van TMF en benodigde aanpassingen te verwerken in de app.

In mei 2022 heeft TMF vervolgens een implementatieplan opgeleverd. Onderstaand hun bevindingen:

SWOT ANALYSE

Kansen

1. Een middel om kinderen bij elkaar te brengen.
2. Kinderen kunnen meer gaan bewegen.

Bedreigingen

1. Niet ieder kind heeft een telefoon.
2. Ouders dienen vaak de app te downloaden.
3. Kinderen van 13 gaan geen verstoppertje meer spelen.

Sterktes

1. Duidelijke ontmoetingsplekken in app.
2. Features in app sluiten aan op maatschappij.
3. Digitalisering koppelen aan bewegen.

Zwaktes

1. Je moet de telefoon vast blijven houden.
2. 2 spellen die je kunt spelen.
3. Zelfsturing van kinderen wordt er verwacht.

Bevindingen en verwachtingen algemeen

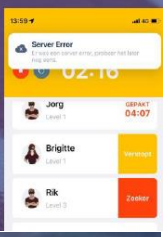
- App heeft op dit moment beperkte mogelijkheden voor de deelnemers
- Moeilijk om de spellen levendig te houden. Na enkele keren spelen zijn kids waarschijnlijk uitgekeken.
- Veel drempels om de app structureel te gebruiken (nog niet gebruiksvriendelijk door praktische zaken zoals (telefoon)gebruik, internet etc).
- Je hebt de telefoon nodig voor het gebruiken van de app. Dit is een uitdaging (op school en tijdens sportactiviteiten). En wat te doen bij schade etc?
- Activatie van de app is essentieel t.a.v. het resultaat en het gebruik. Het zal aangejaagd moeten worden.
- Moeilijk om de app structureel in te zetten binnen het totaalprogramma van TheMoveFactory. Op basisscholen is er namelijk veelal een telefoonverbod.
- Overkill aan digitale platforms zorgt voor wildgroei voor bewoners



Bevindingen en verwachtingen betreft de app

Verstoppertje:

1. Tijdens het spelen moeten de namen worden toegevoegd. Wanneer je elkaar niet kent, hoe weet je dan wi moet aanklikken?
2. Plattegrond is onoverzichtelijk, rondje draait niet mee tijdens de hint.
3. Dient geluid uit te zetten anders kan men horen dat de zoeker in de buurt is.
4. Locatievoorziening en internet verplicht.
5. Krijgt soms server error melding, waarom geen idee.
6. Tijd hangt vaak stil/blijft haperen.
7. Kan zelf afvinken als je getikt wordt, dus ook als je niet getikt wordt.
8. Iedereen kan het spel stoppen of pauzeren.



Change the game:

1. Moet telefoon bij het spel hebben. Handigste is wanneer een iemand (spelleider) deze changes aangeeft tijdens handbal, voetbal etc.
2. Moeilijk voor kinderen om de game changes te plaatsen op ieder spel. Denk aan trefbal waarbij iedereen de bal gehad moet hebben voordat je mag afgooien.

Voorstel op basis van de eerste bevindingen

- Kies voor een realistische en haalbare uitrol:
  -> Van veel sturing en ondersteuning (door TMF) naar zelfstandig gebruik in de openbare ruimte
  -> Mogelijkheden app met twee spellen, uitbouwen naar meerdere spellen
  -> Van twee locaties naar meerdere locaties
- Start met een specifieke doelgroep:
  -> starten met basisschoolkinderen in de gemeente Kerkrade (bovenbouw).
  -> Eerst op- en rondom twee basisscholen/wijken. Daarna uitbreiding naar stadbrede dekking van scholen, wijken en pleintjes
- Structurele koppeling met bestaande initiatieven en projecten zoals NSA, Zomertour etc. Dit zorgt voor sturing en bekendheid:
  -> Afsluiting van elke NSA activiteit (Pleintje competitie)
  -> Koppeling met Zomertour event



Tijdens de Nationale buitenspeeldag op 8 juni 2022 heeft TMF vervolgens met de Pleintje app gespeeld en de app wederom getest. Ondanks het matige weer waren er overwegend positieve reacties bij de deelnemers. Het was de bedoeling om 29 juni wederom een mini-event te draaien waarin Pleintje centraal stond. Echter door de nare gebeurtenis rondom de verdwijning van de 9-jarige Gino van der Straeten, tijdens het buitenspelen, is dit uitgesteld.

Na veel overleg en overwegingen is besloten om nog voor de zomervakantie op 20 juli 2022 een Pleintje mini-event te organiseren onder begeleiding van TMF op 2 verschillende locaties in Kerkrade.

In de week van 8 juli zijn flyers bij de scholen uitgedeeld om beide events aan te kondigen. Helaas waren, mede door aanmeldproblemen in het begin, het aantal aanmeldingen minimaal. Ook waren de weersvoorspellingen voor woensdag 20 juli onheilspellend. Na een lange periode van heet weer zouden de deelnemers geconfronteerd worden met regen en onweersbuien, waardoor we om veiligheidsredenen genoodzaakt waren om ook deze events 1 dag van tevoren te annuleren.

Niet lang daarna begon de zomervakantie, welke ver in september ten einde was en derhalve is besloten om in 2022 geen focus meer te leggen op het organiseren van Pleintje-events of promotie, maar de aandacht te leggen op het uitwerken van een testplan voor het buitenspeelseizoen 2023.

In het najaar ’22 heeft met TMF afstemming plaatsgevonden over het al dan niet opstellen van een activatieplan. Na opnieuw testen van de app en intern beraad heeft TMF geconcludeerd dat er veel aanpassingen in de app waren doorgevoerd, maar er nog steeds technische aspecten en factoren waren die negatieve invloed hebben op de uitvoering (bijv. bij het spel verstoppertje).

Bovenstaande is aanleiding geweest om contact op te nemen met een aantal gemeenten die eveneens met Pleintje aan de slag zijn gegaan. Uit afstemming met een drietal gemeenten waar Pleintje was ingezet, kwam naar voren dat de app op dit moment helaas niet heeft geleverd wat men gehoopt had. Waar men tegenaan liep was dat de kinderen de app begeleid nog wel maar zelfstandig nauwelijks gingen spelen. Zelfs niet na een groots ingezet activatieplan. Ook is het idee dat het zoveel mogelijk ontmoedigen van het gebruik van mobiele telefoons door de scholen haaks staat op het gebruik van de app.

4. Financiën

De kosten voor de pleintje-app bedroegen in totaal € 26.179,- ex btw voor deze pilot. Deze kosten zijn als volgt opgebouwd:

Toegang en beheer van het Pleintje-Dashboard	€ 5.000,-
Opstellen en uitvoeren activatieplan	€ 10.000,-
Introductie platform aan stakeholders	€ 750,-
Ondersteuning activatie traject	€ 1.100,-
8 contactmomenten per maand voor evaluatie	€ 150,-
Onvoorziene kosten	€ 2.000,-
Ureninzet TheMoveFactory*	€ 2.400,-
Begeleiding en Eventmanagement Eventief	€ 1.294,-
Inhuur materialen Kick-Off	€ 385,-
PR & Communicatie (meegelift op bestaande mogelijkheden)	€ 0,-
Onderzoek- & Adviesrapport Speelplan	€ 3.100,-
Totaal	€ 26.179,- ex. BTW

**Uren TheMoveFactory opgenomen in het werkprogramma Combinatiefunctionarisregeling*

Voor Pleintje is een financiële ondersteuning aangevraagd bij JOGG. Vanuit het programma “Bewegen in de buurt 2021’ is € 10.183,- ex. BTW toegekend.

Daarmee bedragen de daadwerkelijke lasten voor de gemeente Kerkrade voor deze pilot € 15.996,-.

Bovenstaand bedrag is incl. € 3.100,- voor het Onderzoek- & Adviesrapport Speelplan naar alle speel- en sportplekken in Kerkrade.

5. Evaluatie & Conclusie

Kerkrade is de eerste gemeente die de activatie van Pleintje.App, zoals het door de ontwikkelaar bedoeld was, als pilot-locatie heeft ingezet. De app kende een moeilijke start.

Tijdens de Kick-Off week is geconstateerd dat de app Pleintje nog niet helemaal naar behoren werkte. Een deel van de functionaliteit was nog niet operationeel. Zo was bijvoorbeeld de functie om op locatie te spelen nog niet toegevoegd. Vanaf de start is de ontwikkelaar van Pleintje daarom bezig geweest om de functionaliteiten die nog niet werkten toe te voegen om zo de app compleet te maken.

Doel van de ontwikkelaar was ook om regelmatig nieuwe spellen beschikbaar te stellen om de app interessant te houden, het bleef echter bij 2 spellen. Ook het verwachte dashboard is nog niet tot de gewenste ontwikkeling gekomen. Een aantal functionaliteiten die de speelbeleving moesten vergroten, is (nog) niet toegevoegd.

In de praktijk werd duidelijk dat de Pleintje.App weliswaar genoeg potentie heeft, maar nog steeds niet voldoende ontwikkeld is om duurzaam in te zetten. Een belangrijk nieuw gegeven is de richtlijn van de overheid die stelt dat smartphones vanaf 1 januari 2024 niet langer welkom zijn in een klaslokaal. Naar verwachting zal deze richtlijn van invloed zijn op de mate van gebruik én de mogelijkheden rondom de Pleintje.App.

Vanuit de Vie-gedachte worden projecten en initiatieven getoetst op aantoonbaar resultaat. Voor de Pleintje.App leidt dat tot de conclusie dat de samenwerking met Pleintje.App stopgezet is en geen verdere middelen beschikbaar worden gesteld.

Kerkrade zal de ontwikkelingen van Pleintje.App nauwgezet volgen. Mochten er in de toekomst mooie stappen gezet worden, dan kan Pleintje.App mogelijk incidenteel ingezet worden in het Naschoolse Sportaanbod of tijdens vakantieactiviteiten.