

ROERDELTA PRESENTATIE STEDENBOUWKUNDIG PLAN

STEDENBOUWKUNDIG CONCEPT

LANDSCHAPS CONCEPT

PROGRAMMA EN BEBOUWING

VERKEER EN PARKEREN

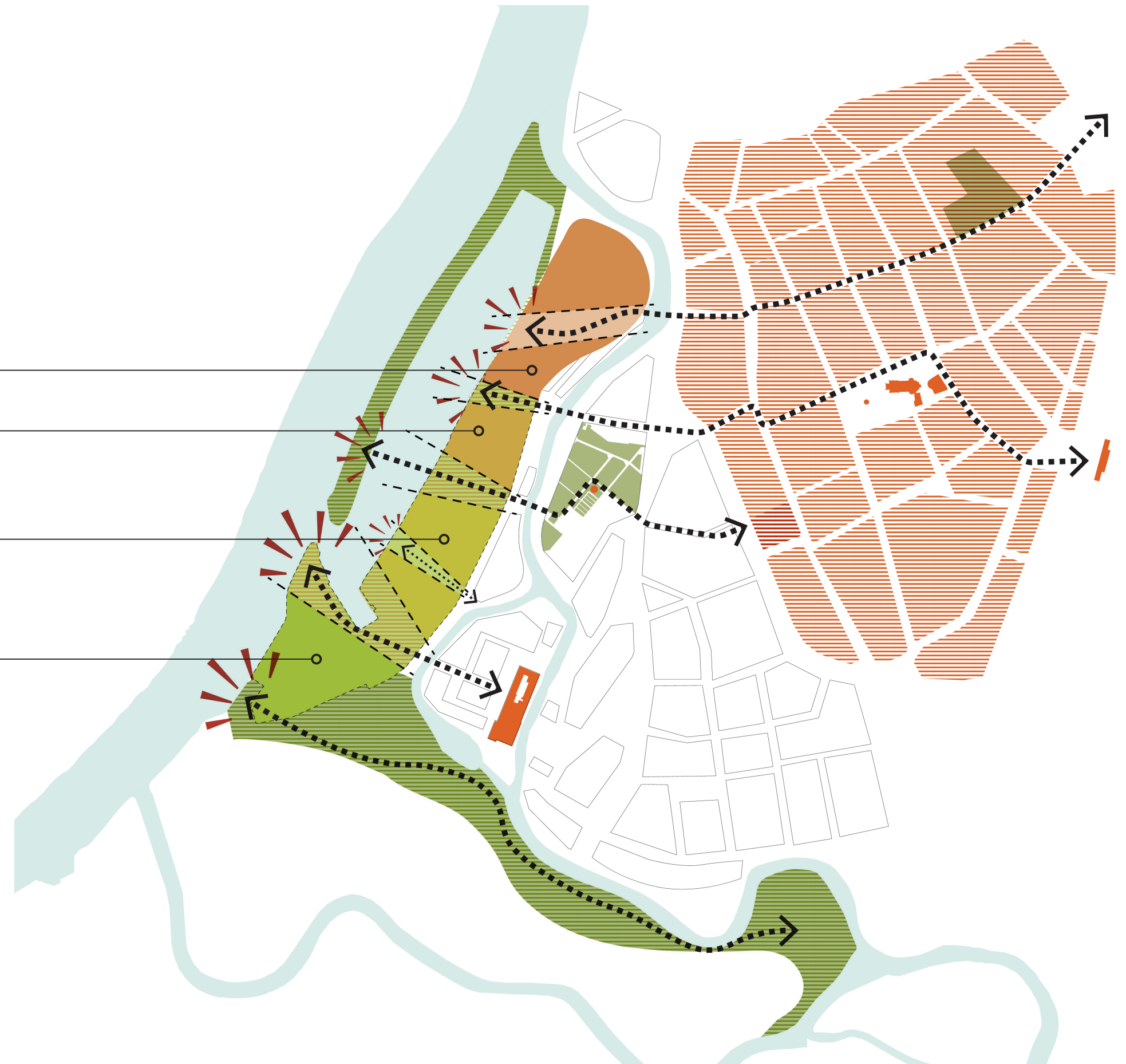
WATERKERING

BEELDKWALITEIT

STEDENBOUWKUNDIG CONCEPT

DE STAD AAN HET WATER

DE VERBINDINGEN STAD-MAAS



Zone - bestaande buurt

Zone 1

Aansluiting op stedelijk karakter van omgeving en integratie loods en andere elementen.

Zone 2

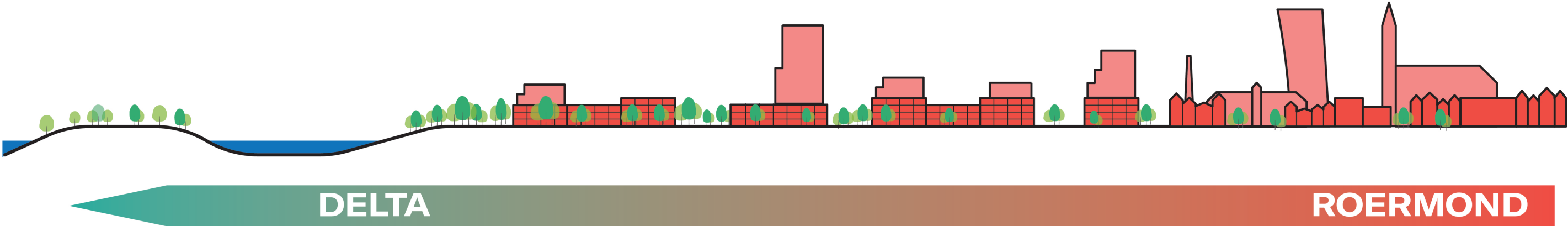
Blokken in een groen oeverpark; integratie van bestaande kavels vormen samen één blok

Zone 3

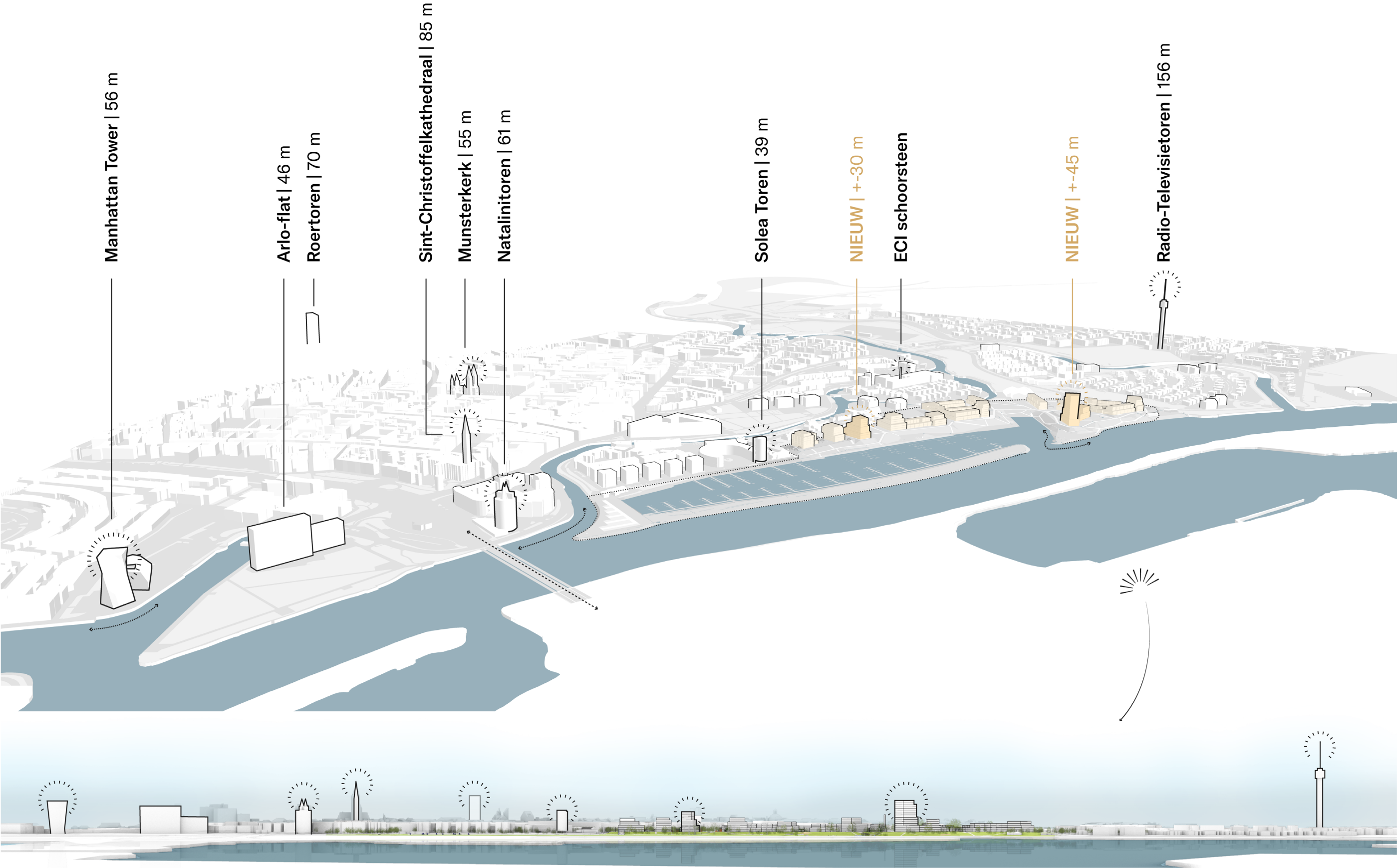
Landschappelijke benadering staat centraal; referentie naar historische situatie van industrie.

VERBINDING MET CONTEXT

PLAN

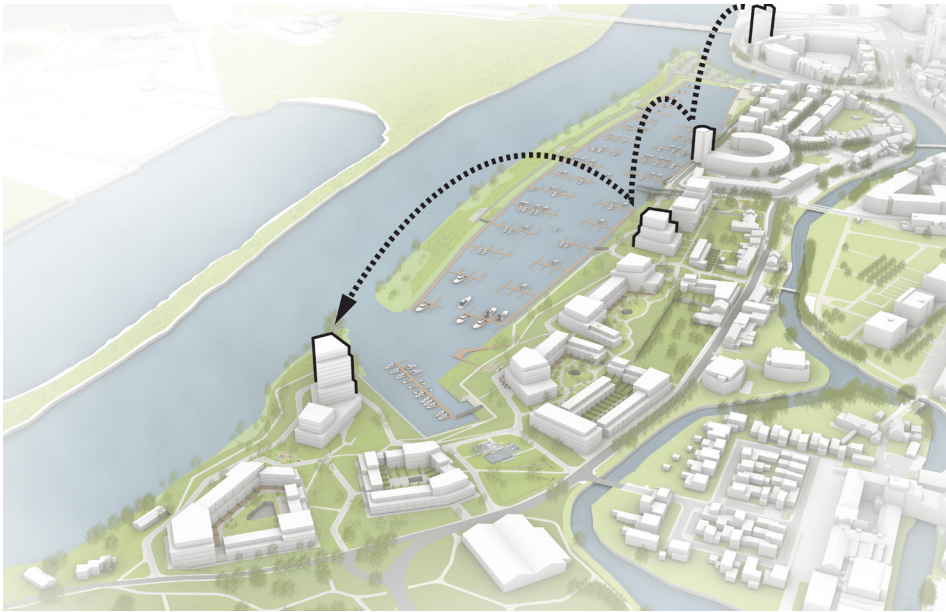


SKYLINE ROERMOND MET ACCENTEN

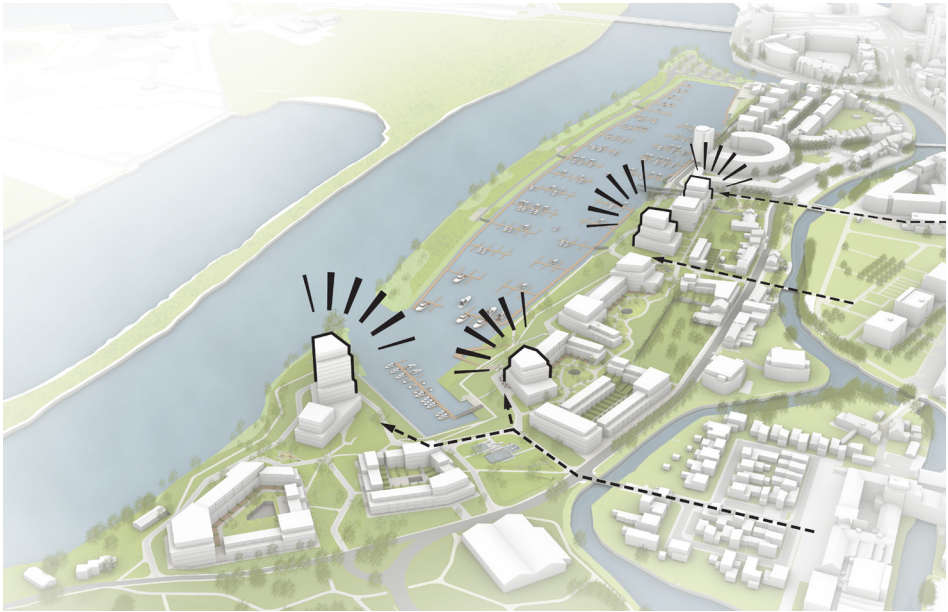


RELATIE MET STAD

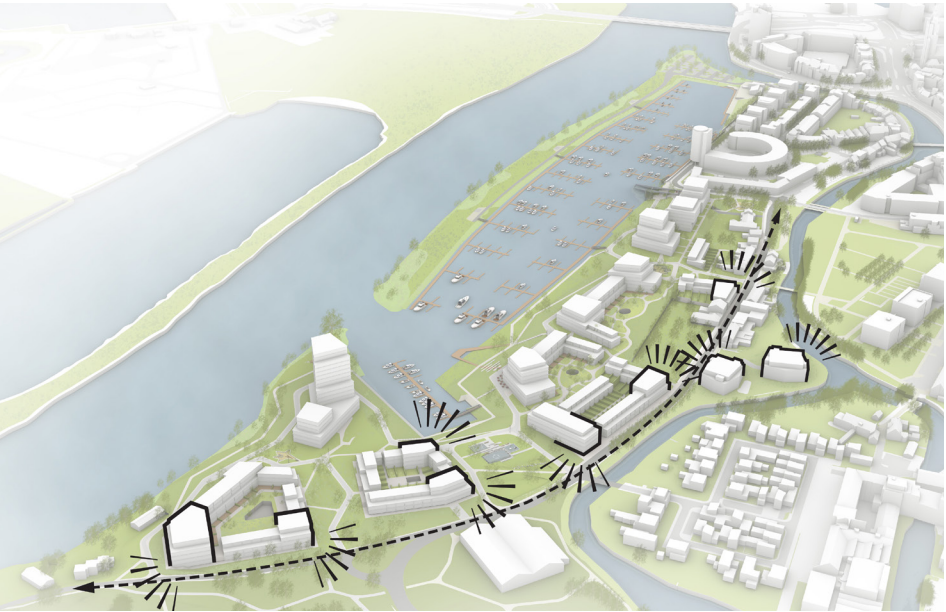
VOLUME OPBOUW



Accent op schaal van de stad Roermond
Hoogteaccent op het maaseiland



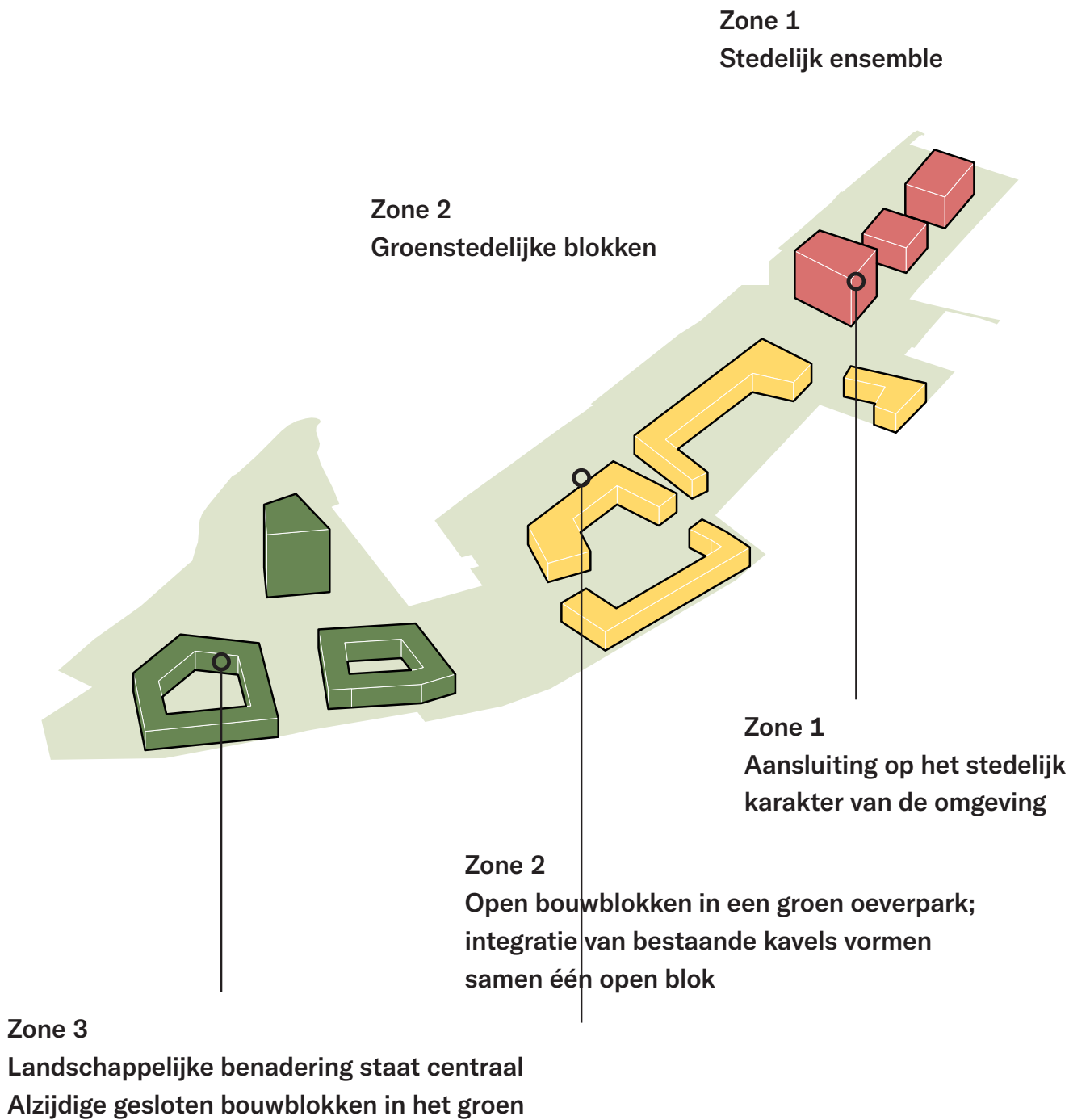
Accenten langs de dwarsverbindingen



Accenten op de hoeken in relatie met de Voorstad St jacob

KARAKTERGEBIEDEN

OPBOUW PLANGEBIED FASE 2



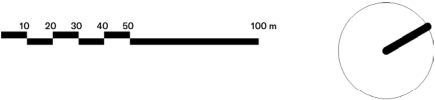
•

	Ononderbroken zichtlijn
	Opening bouwblok (indicatief)
	Publiek toegankelijk waterfront
	Open zichtlijn havenindeling
	Plangrens



STEDENBOUWKUNDIG PLAN

PLANKAART



STEDENBOUWKUNDIG PLAN

IMPRESSIE VOGELVLUCHT PERSPECTIEF



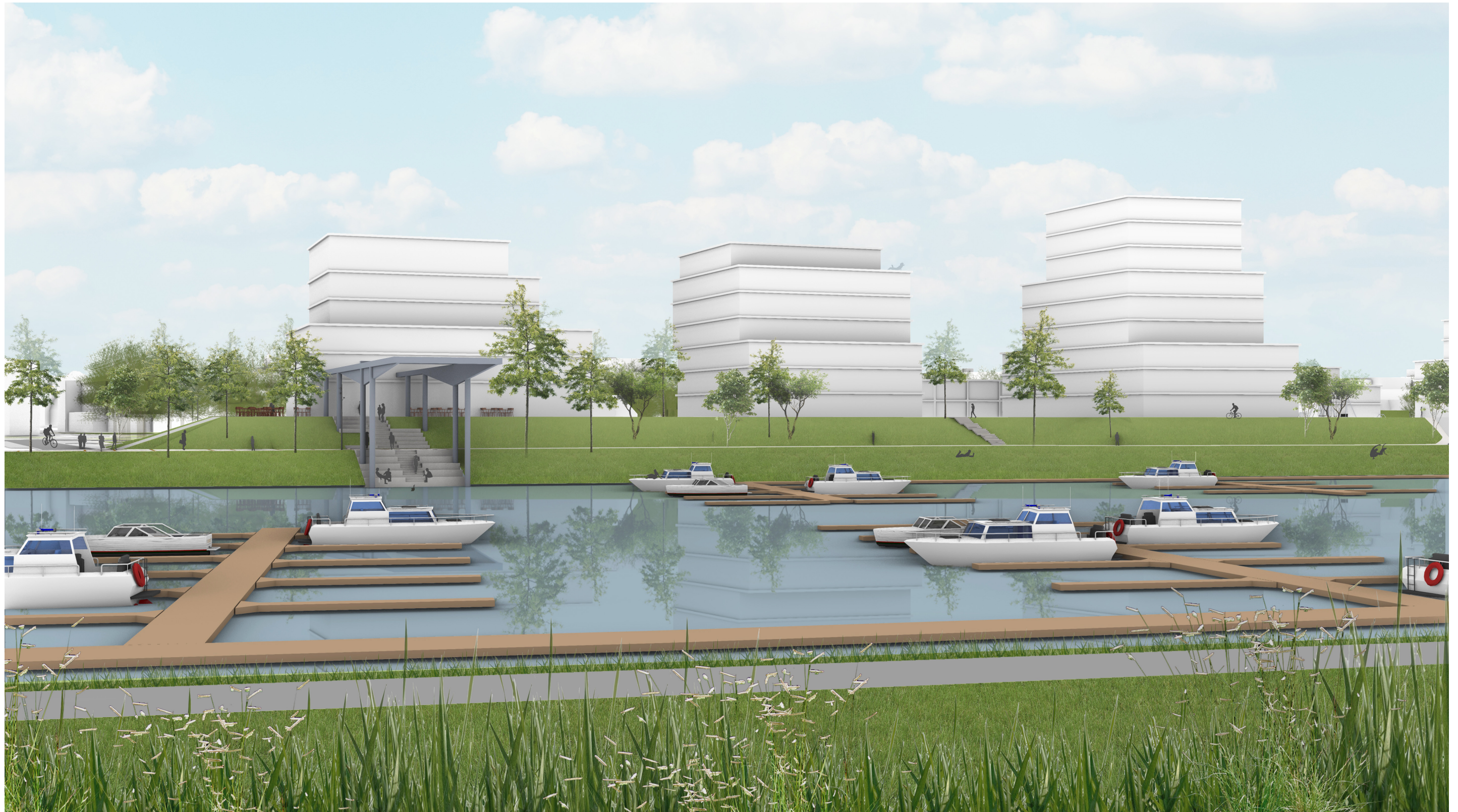
AANZICHT VANUIT DE STAD VANAF DE STER



AANZICHT VANUIT DE STAD VANAF HET AKCROSPARK



AANZICHT VANAF HET WATER VANAF DE LANDTONG



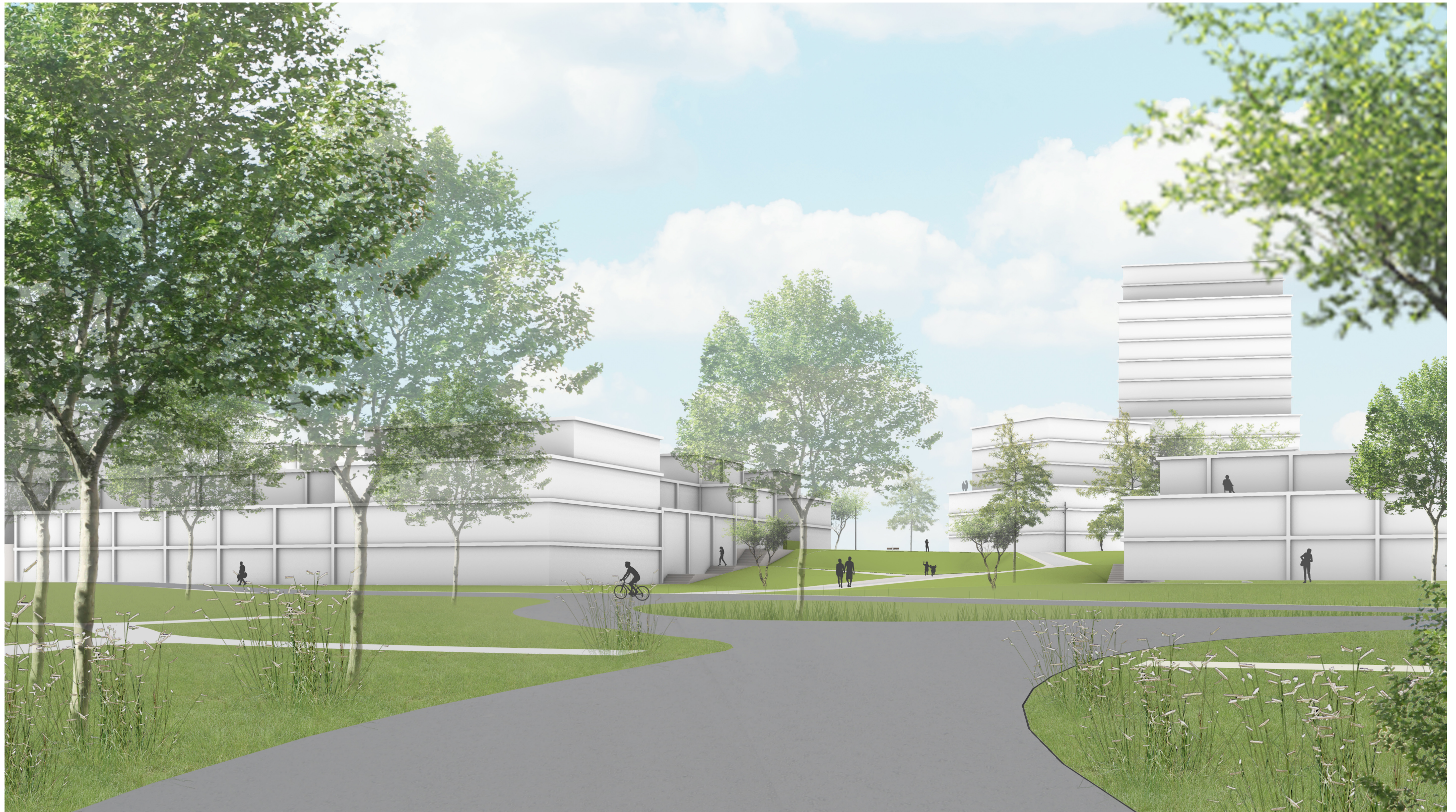
AANZICHT VANUIT DE STAD VANAF DE ECI



AANZICHT VANUIT DE STAD VANAF DE BURGEMEESTER HÖPPENERLAAN

Roerdelta fase 2 en 3, Roermond [NL] KCAP

16



LANDSCHAPS CONCEPT



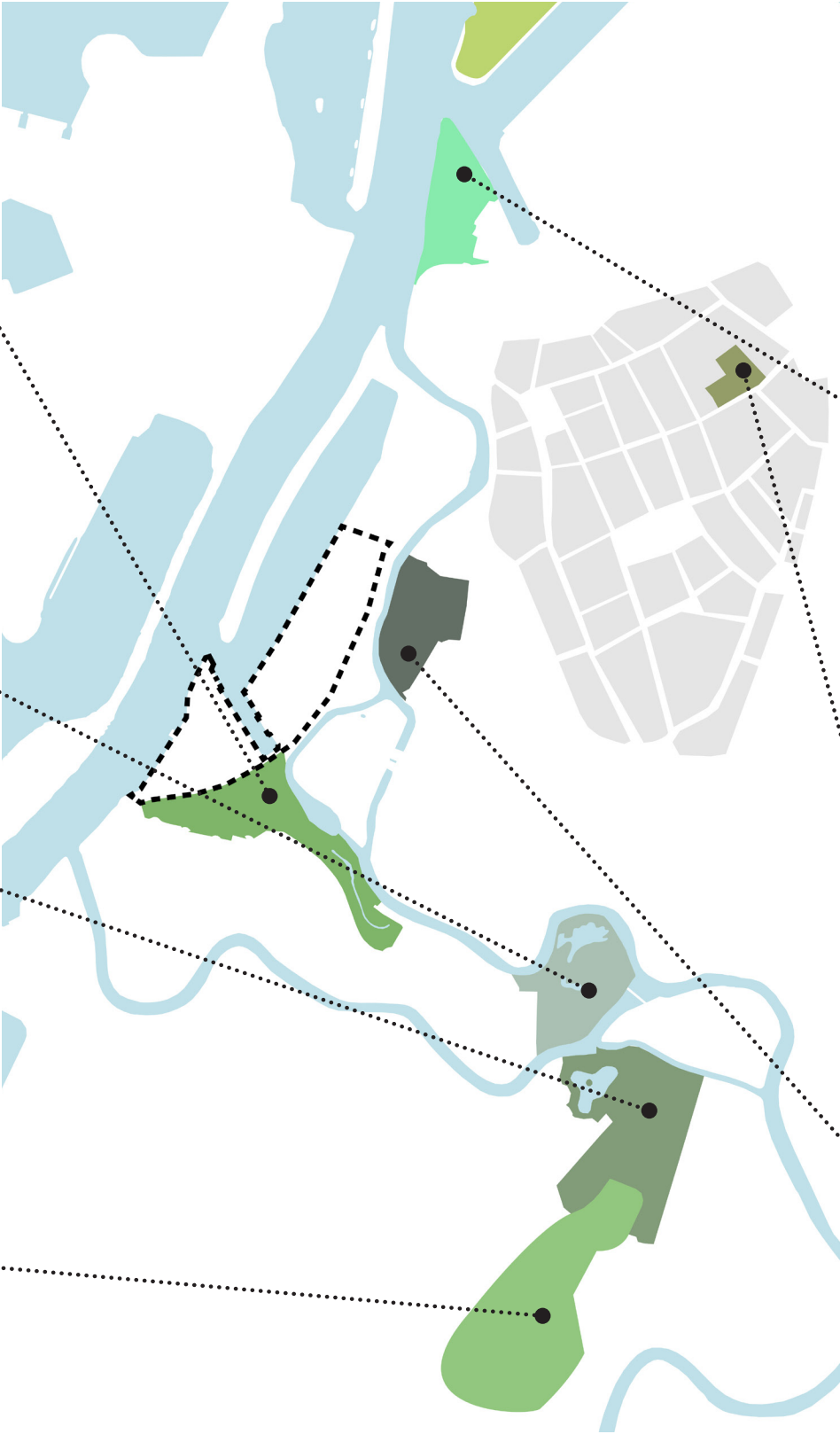
HAMMERVELD OOST
Natuurontwikkelingsgebied naast hockeyvelden met natuur- en waterleerpaden met informatieborden



NATIONAAL HERDENKINGSPARK
20e-eeuws park in Engelse landschapsstijl met drie herinneringsmonumenten en enkele sculpturen



NATUURPARK HATTEM
Natuurgebied naast tennisvelden met karakteristiek Roermond landschap met hoogteverschillen en een wandelpad op het hoogste en droogste niveau



ARLOPARK
Hedendaagse stadspark met sport- en speelvoorzieningen



DE KARTUIS
Ommuurd stadspark met overblijfselen uit de 17e eeuw, kleine sculpturen en een doolhof



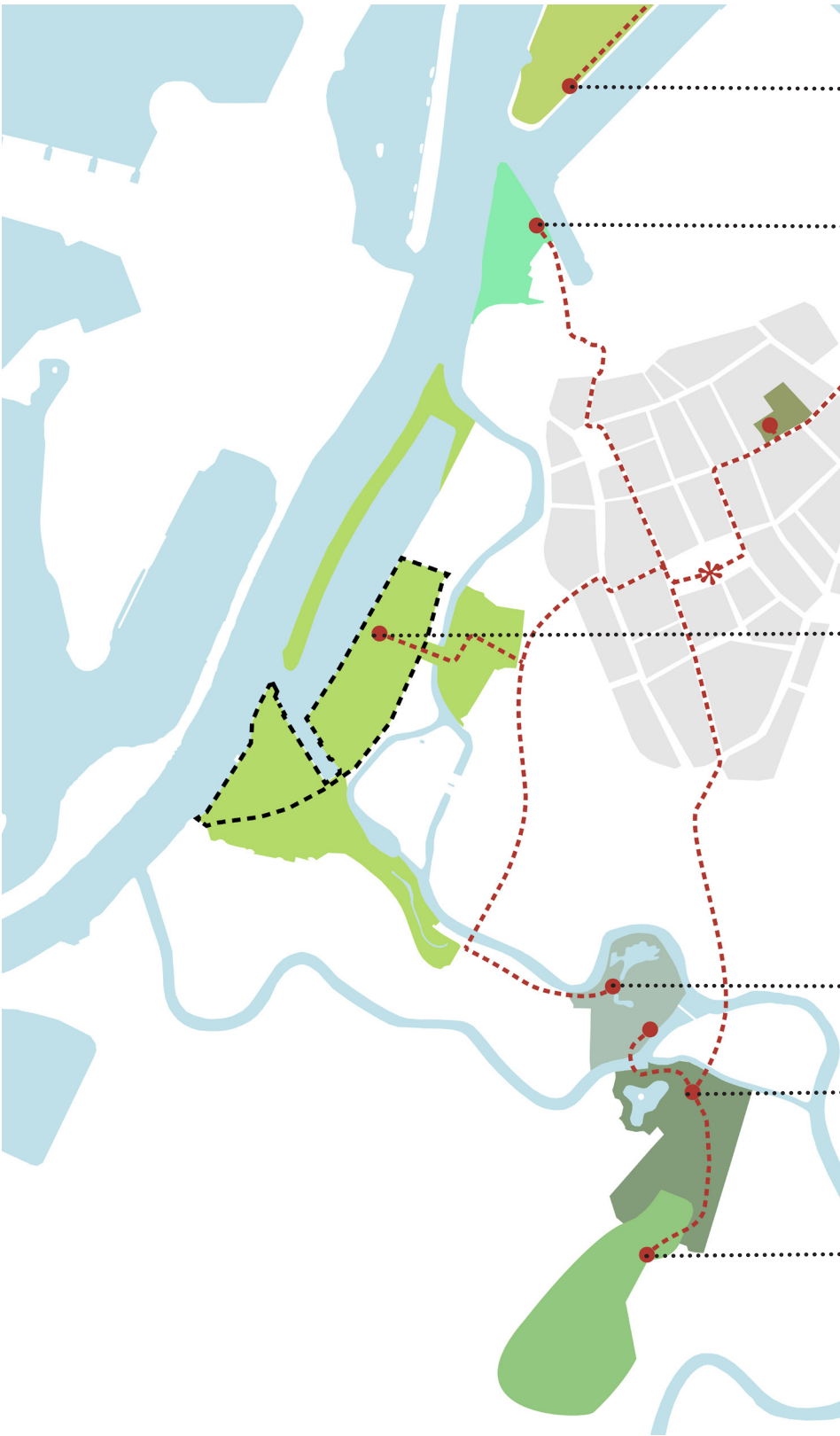
AKCROSPARK
Hedendaagse stadspark met paden en een industrieel reliquie





Toekomstige verbinding tussen Stadswende en Arlopark (visie gemeente Roermond)

MAASROUTE
Doorlopende route langs de Maas met diverse verbindingen naar het stadscentrum



STADSWENDE
40 minuten loopafstand vanaf Munsterplein

PARK ARLO
15 minuten loopafstand vanaf Munsterplein

PARK ROERDELTA
10 minuten loopafstand vanaf Munsterplein

HAMMERVELD OOST
20 minuten loopafstand vanaf Munsterplein

NATIONAAL HERDENKINGSPARK
20 minuten loopafstand vanaf Munsterplein

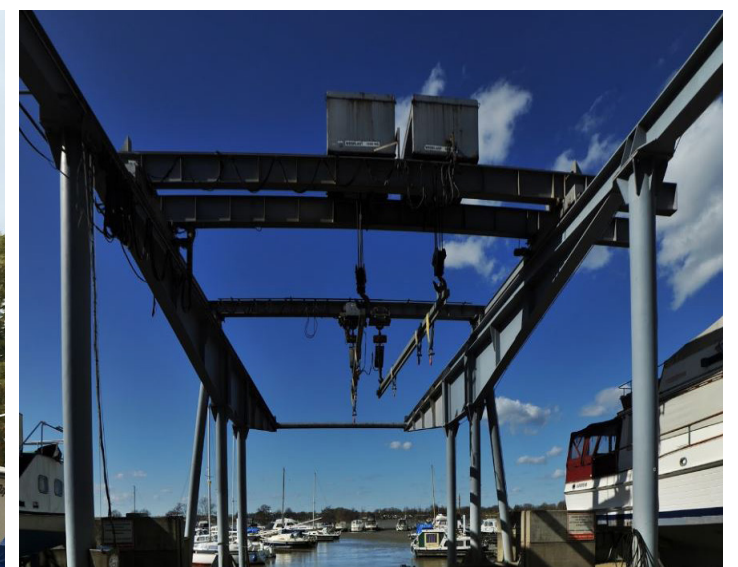
NATUURPARK HATTEM
25 minuten loopafstand vanaf Munsterplein

Ketting van parken

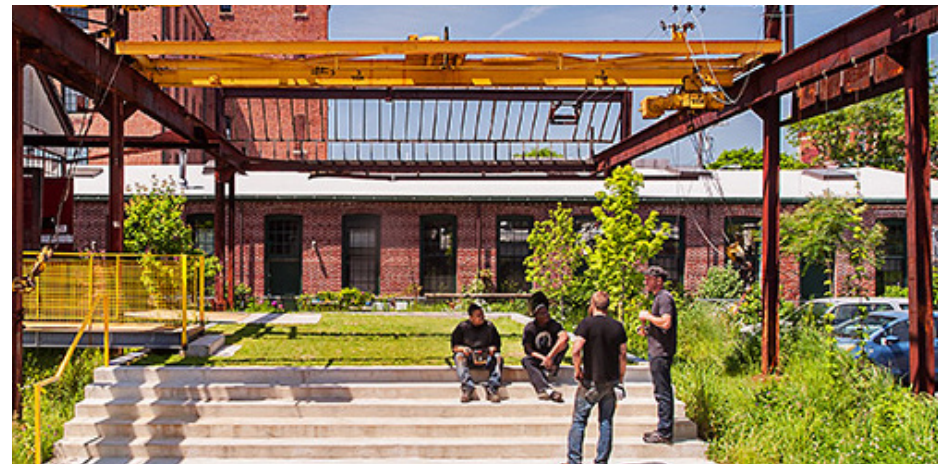
Stadspark vlakbij het centrum

INSPIRATIE

INDUSTRIEEL EN NAUTISCH



PARK INDUSTRIEEL EN NAUTISCH



PARK PROGRAMMA

NATUUR, SPORT EN SPEL

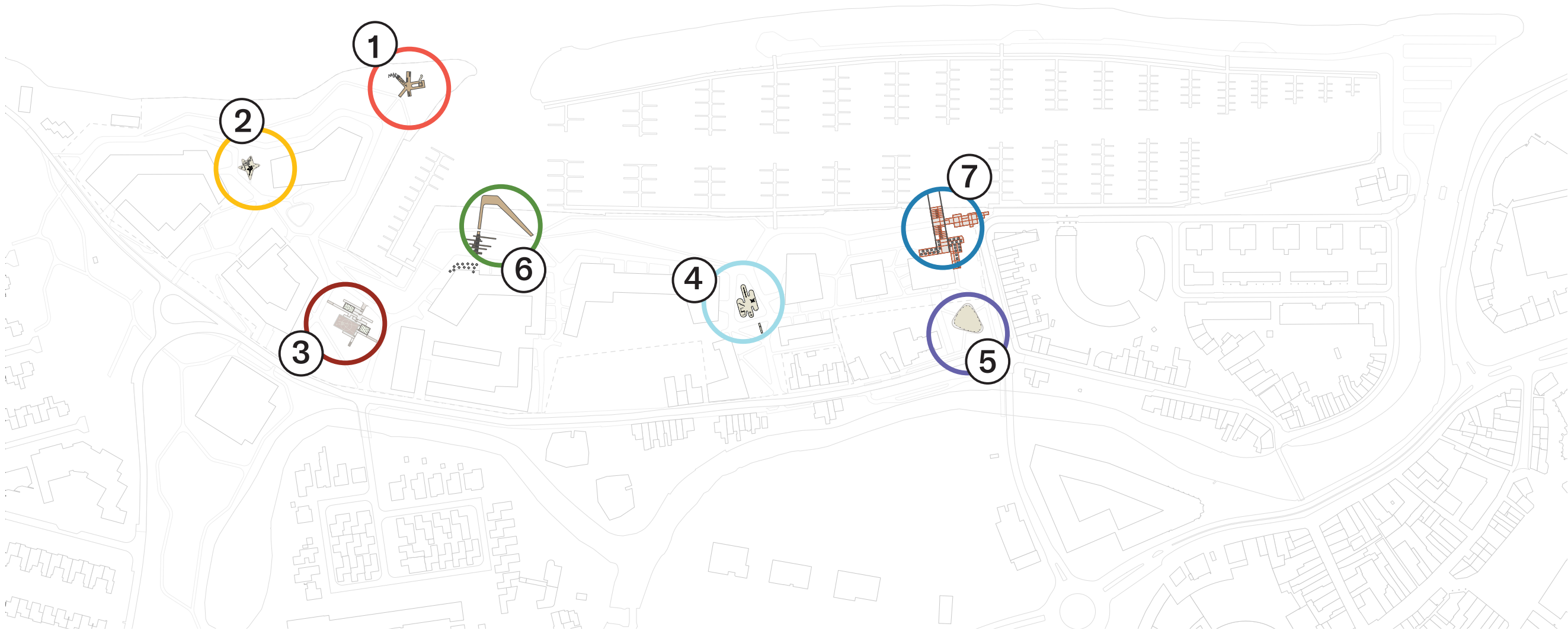


Diagram van de programma clusters



- | | |
|---|---|
| ① Speeltuin Maaseiland, 0-5 jaar, 250 meter scope | ⑤ Speeltuin Ster, 0-5 jaar, 250 meter scope |
| ② Natuurspeeltuin , 0-12 , jaar, 400 meter scope | ⑥ Parkvlonder |
| ③ Sportcluster, 0-18 jaar, >1000 meter scope | ⑦ Bootliftplein |
| ④ Speelcluster Akcros. 6-12 jaar, 400 meter scope | |

PARK PROGRAMMA

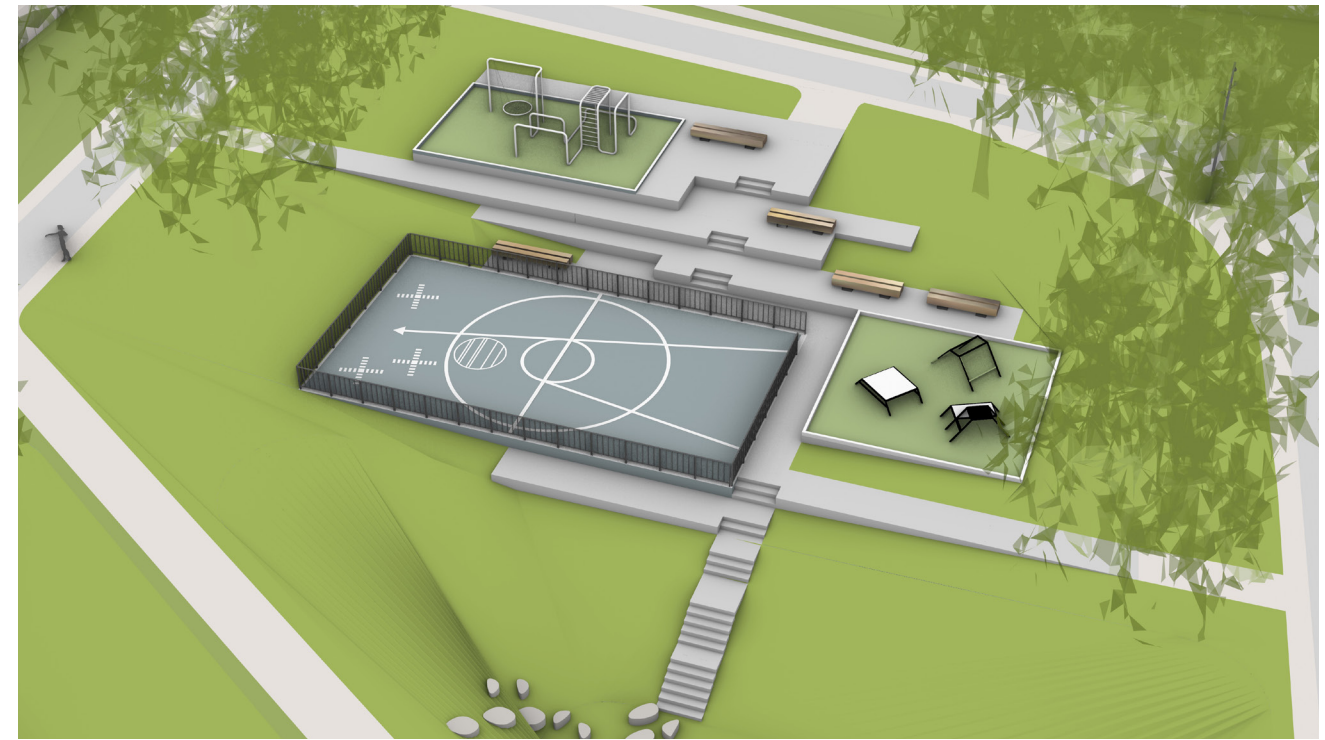
NATUUR, SPORT EN SPEL

Speeltuin Maaseiland



3D impressie van programmacluster

Sportcluster gedempte Steelhaven



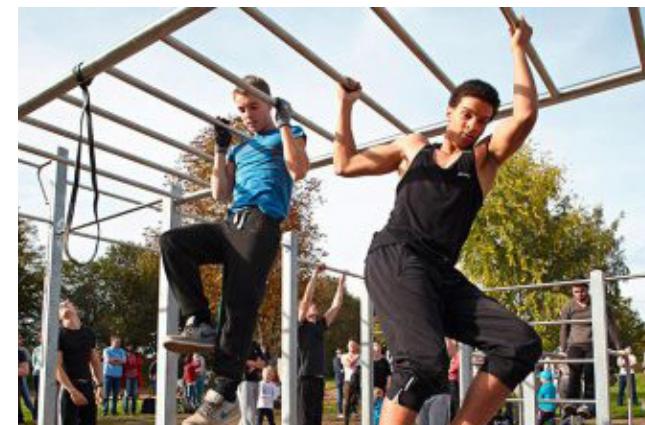
3D impressie van programmacluster



Speel- en uitkijkpunt van hout



Spelen met takken en boomstammen



Calesthenics



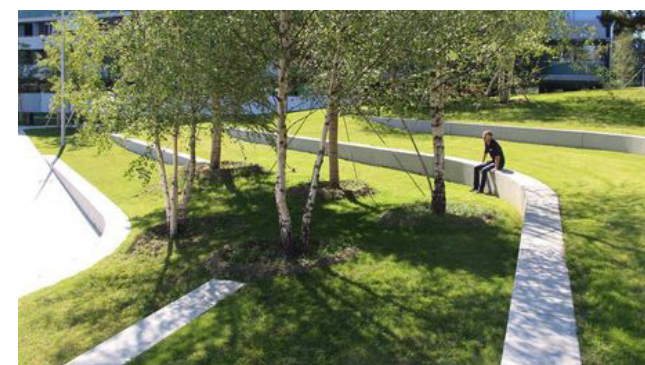
multifunctioneel sportveld voor onder andere voetbal, basketbal en volleybal



Uitkijktoren met glijbaan



Picknickplekken aan de Maas



Tribune van betonnen elementen in het groen

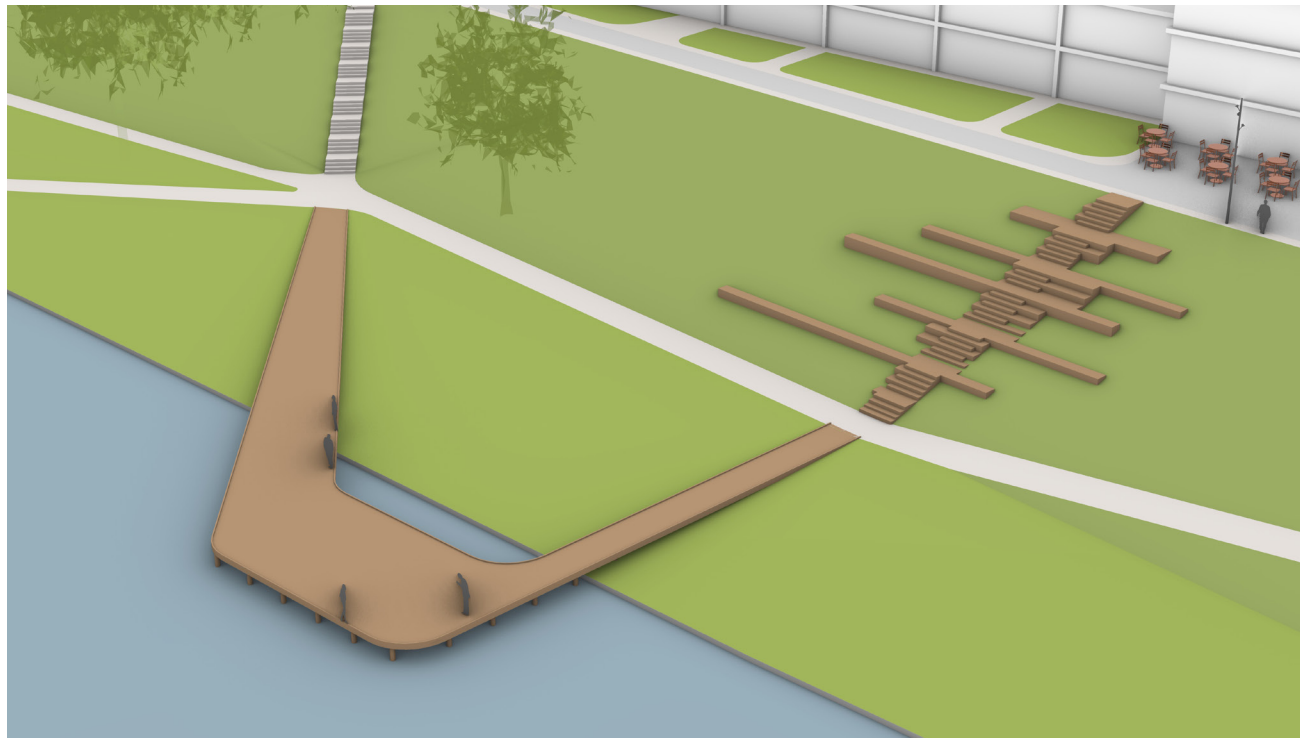


houten zitbalken op de tribune

PARK PROGRAMMA

NATUUR, SPORT EN SPEL

Parkvlonder

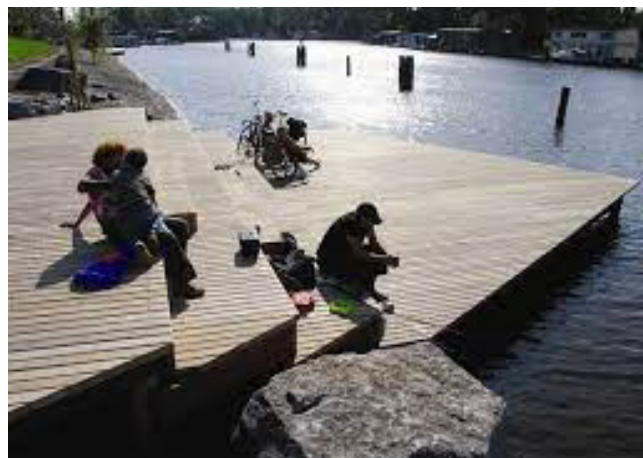


3D impressie van programmacluster

Bootliftplein



3D impressie van programmacluster



Verblijfsruimte deels boven het water



Houten trappen en een vlonder aan het water



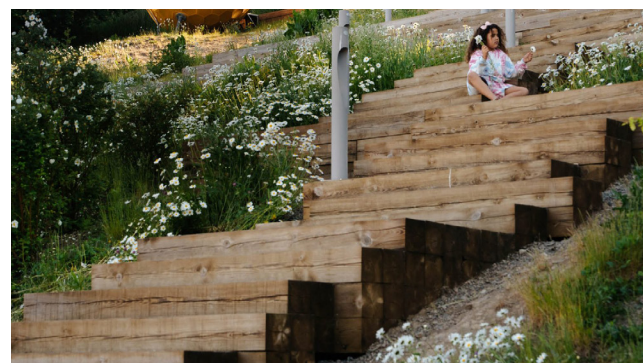
Bootlift markeert publiek waterfront



stapeling van betonplaten creëert informele zitplekken



Route over land en water



Trap en tribune bestaand uit gestapelde houten balken



Raster van stalen lijnen en grote betonplaten



Tribune en trap in het groen

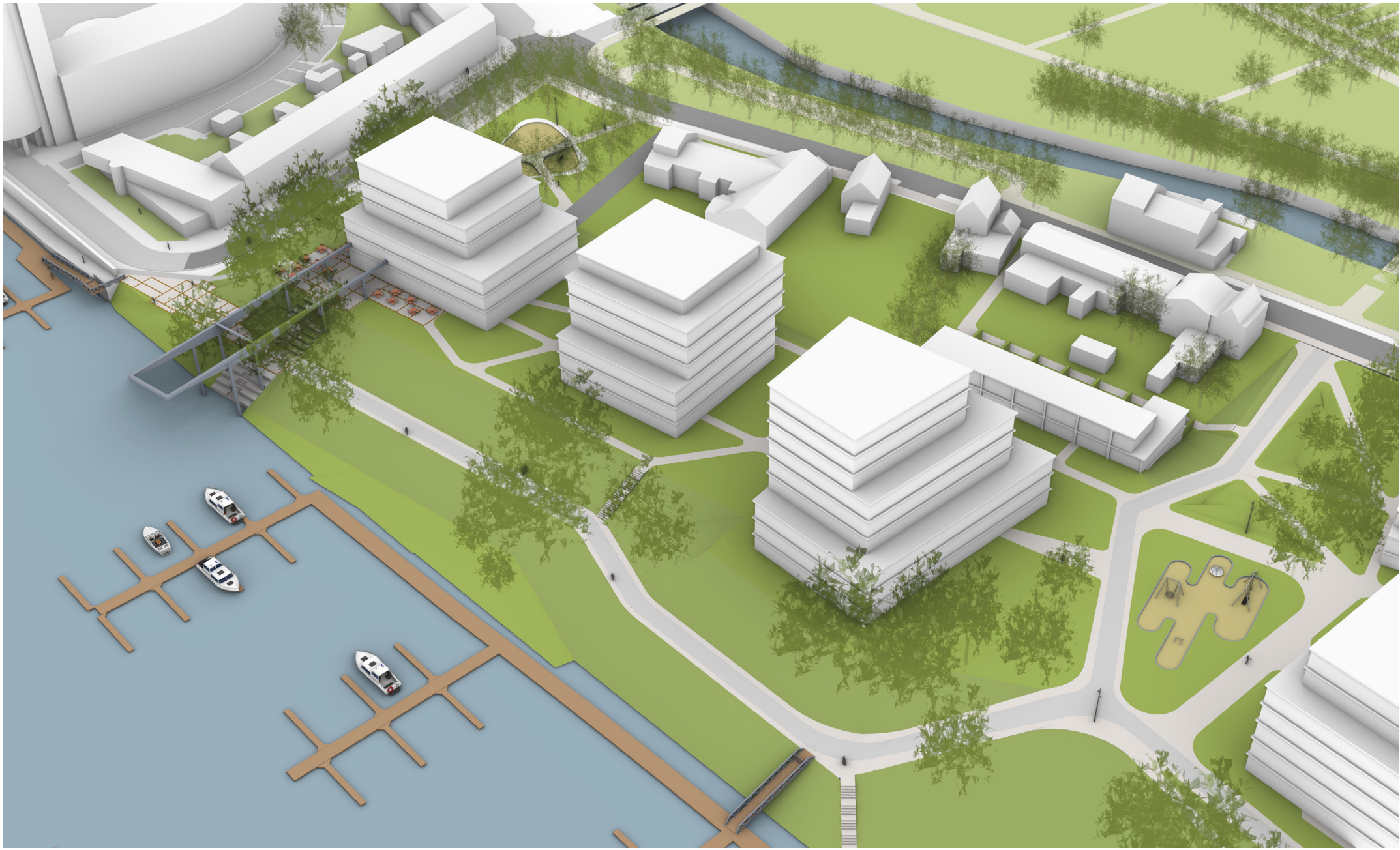
PROGRAMMA EN BEBOUWING

KARAKTERZONE 1

STEDELIJK ENSEMBLE



Referenties ambitie en sfeer karakter zone 1



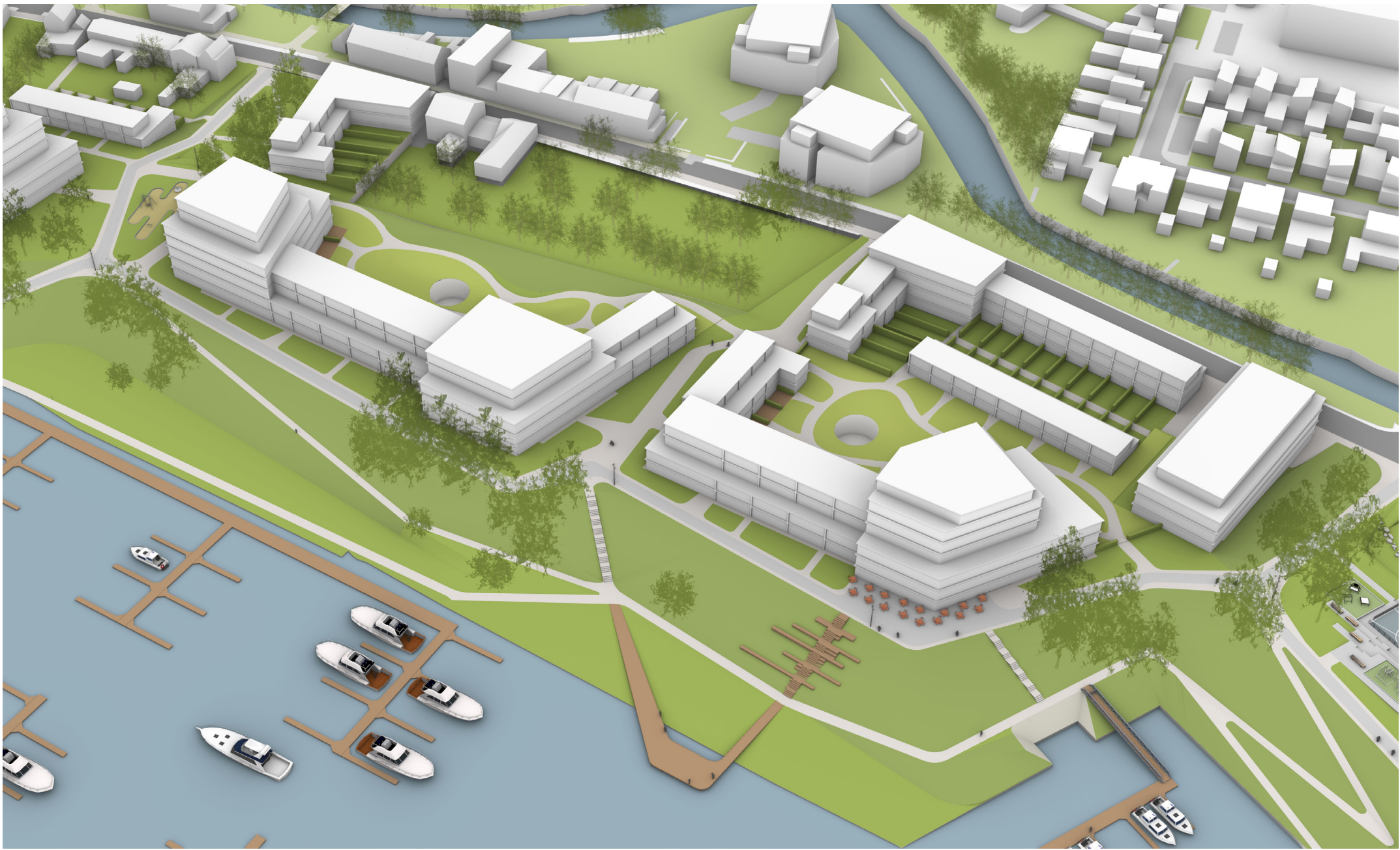
Impressie karakter zone 1

KARAKTERZONE 2

GROENSTEDELIJKE BLOKKEN



Referenties ambitie en sfeer karakter zone 2



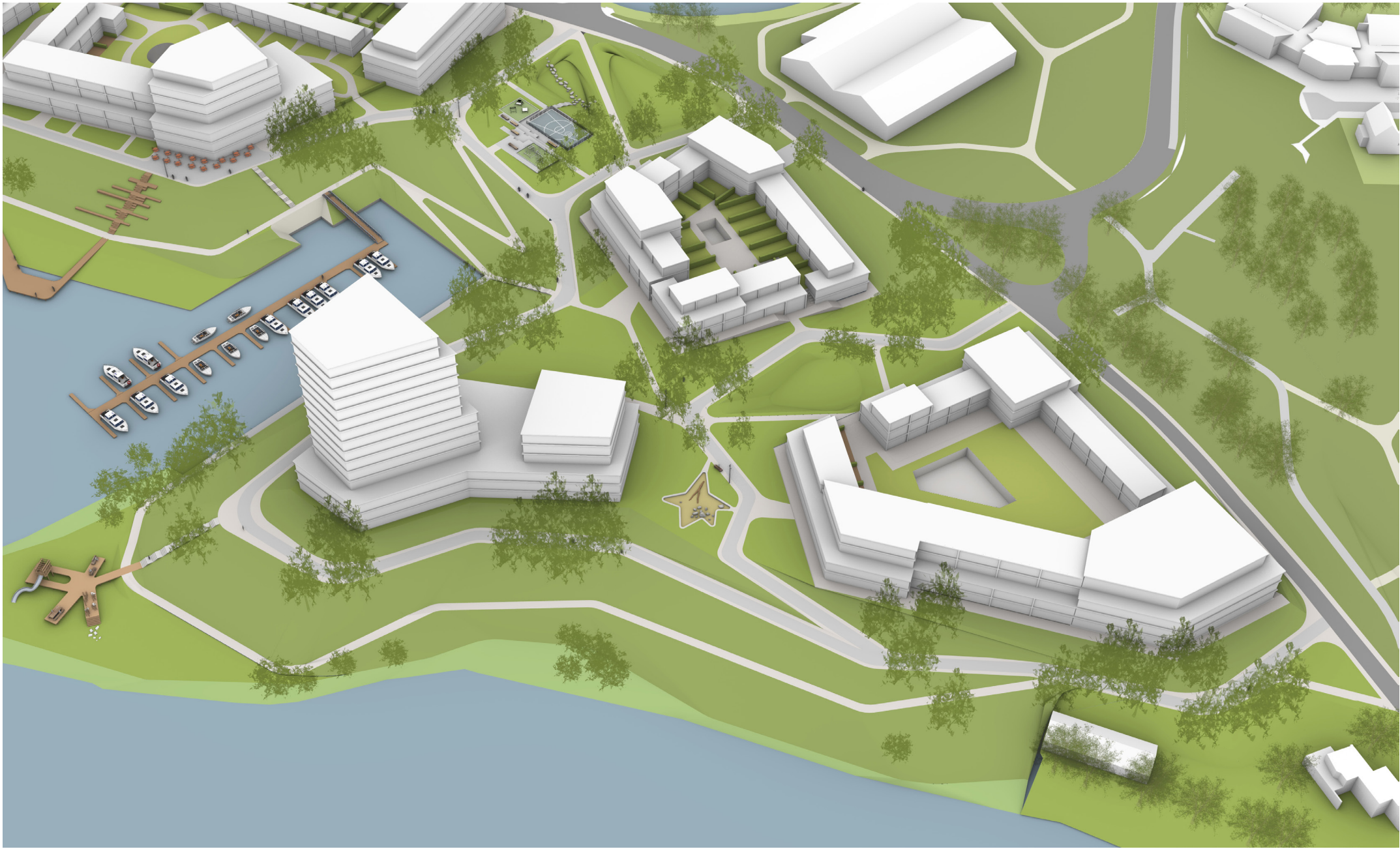
Impressie karakter zone 2

KARAKTERZONE 3

CAMPUS



Referenties ambitie en sfeer karakter zone 3



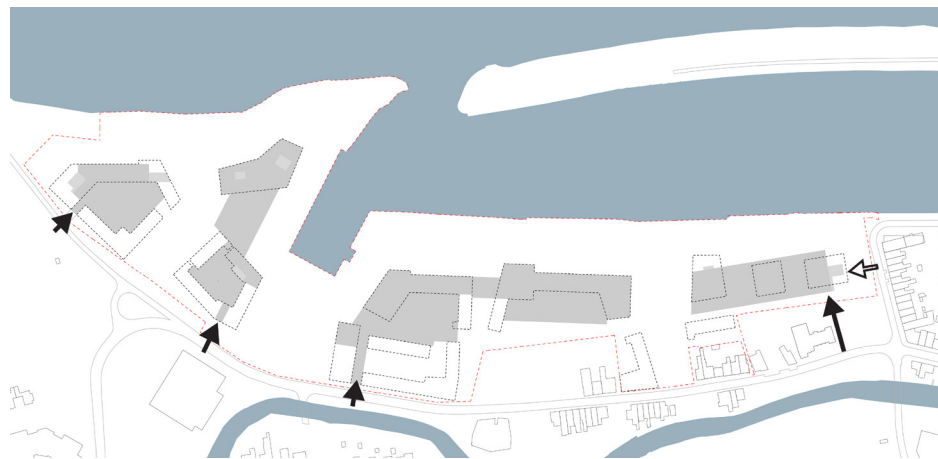
Impressie karakter zone 3

VERKEER EN PARKEREN

PARKEREN

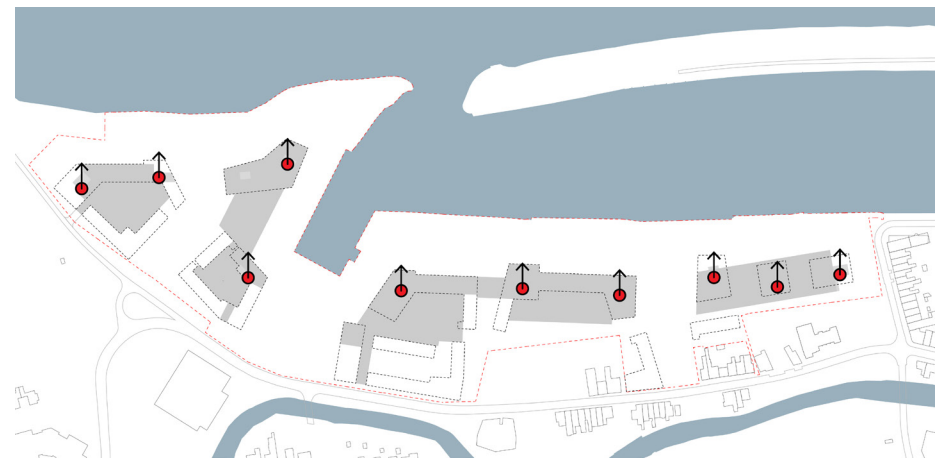
UITGANGSPUNTEN FASE 2

Entrees parkeren voor bewoners en bezoekers



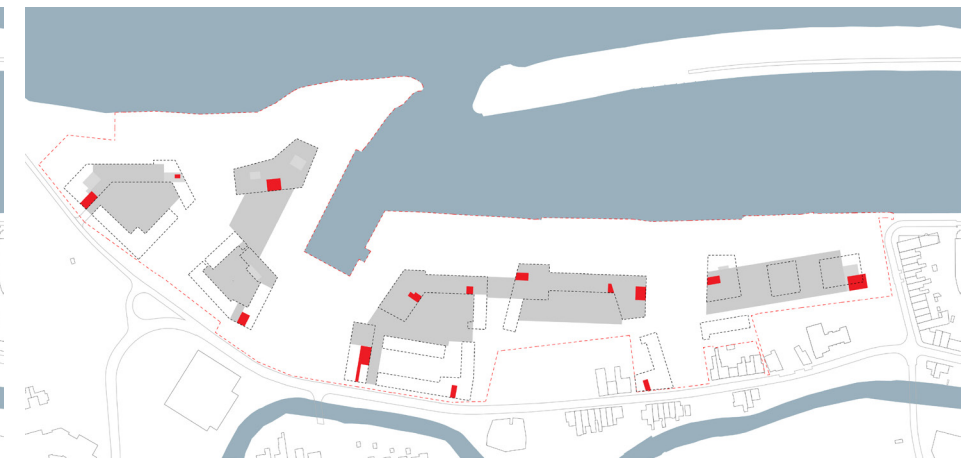
De garages worden ontsloten vanaf de Voorstad St. Jacob. Voor karakterzone 1 is er een alternatieve zoekrichting voor een entree naar de garage vanaf De Ster. Dit zal verder onderzocht moeten worden.

Stijgpunten vanaf de garage naar de kernen van woningen



De appartementen worden verbonden met het parkeerniveau middels kernen. In de collectieve binnenhoven komen geen toegangen naar de garages.

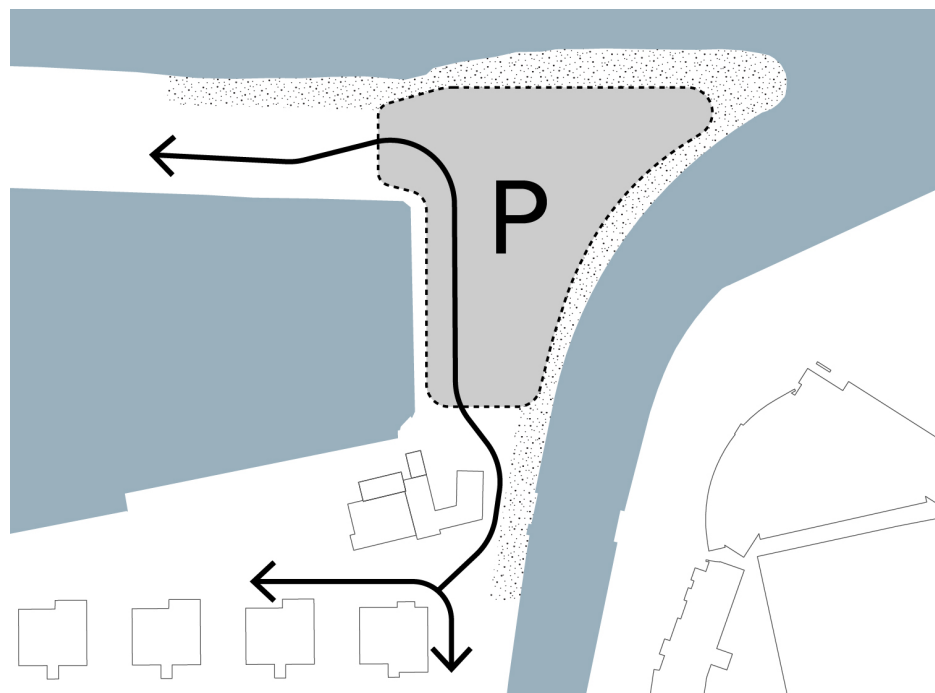
Fietsparkeren



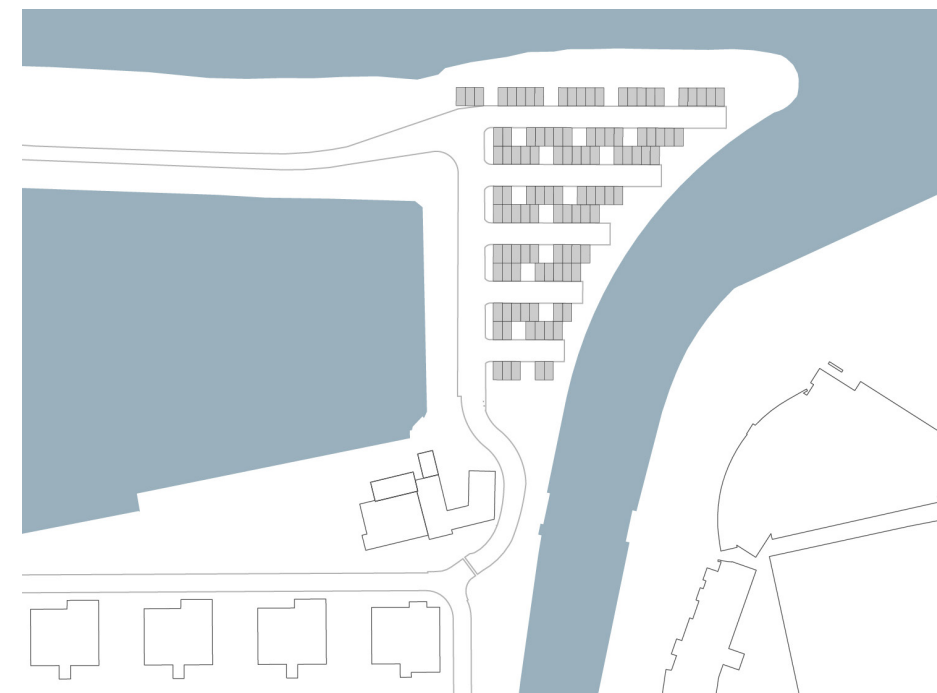
Fietsparkeren zal geclusterd worden opgelost. Kleine collectieve parkeerclusters in zowel de garages als op het niveau 1, die het gebruik van de fiets stimuleren in plaats van het gebruik van de auto. De definitieve positie van de inpandige fietsparkeervoorzieningen wordt later bepaald.

PARKEREN

UITGANGSPUNTEN FASE 3



Het zoekgebied voor parkeren in Fase 3 is op de kop van de landtong. Het parkeren krijgt aan de oevers een groene omlijsting. Er mag geen parkeren gemaakt worden tot aan de waterrand.

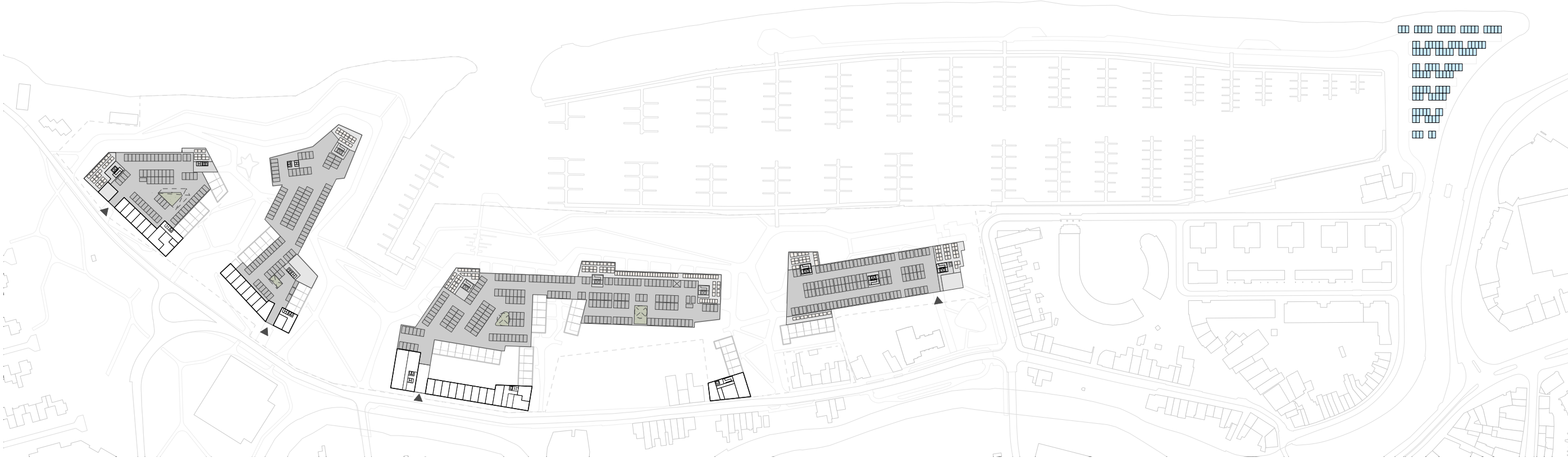


De bovenstaande voorbeeld indeling toont een uitwerking van de mogelijkheden voor parkeren binnen de ruimtelijke randvoorwaarden.

PARKEREN

VOORBEELD UITWERKING

<div></div>	Fase 2 bewoners	488p	598 - 638p
<div></div>	Fase 2 bezoekers		
<div></div>	Fase 2 overige		
<div></div>	Haven	110 - 150p	



FIETS EN VOETGANGERS TOEGANKELIJKHEID

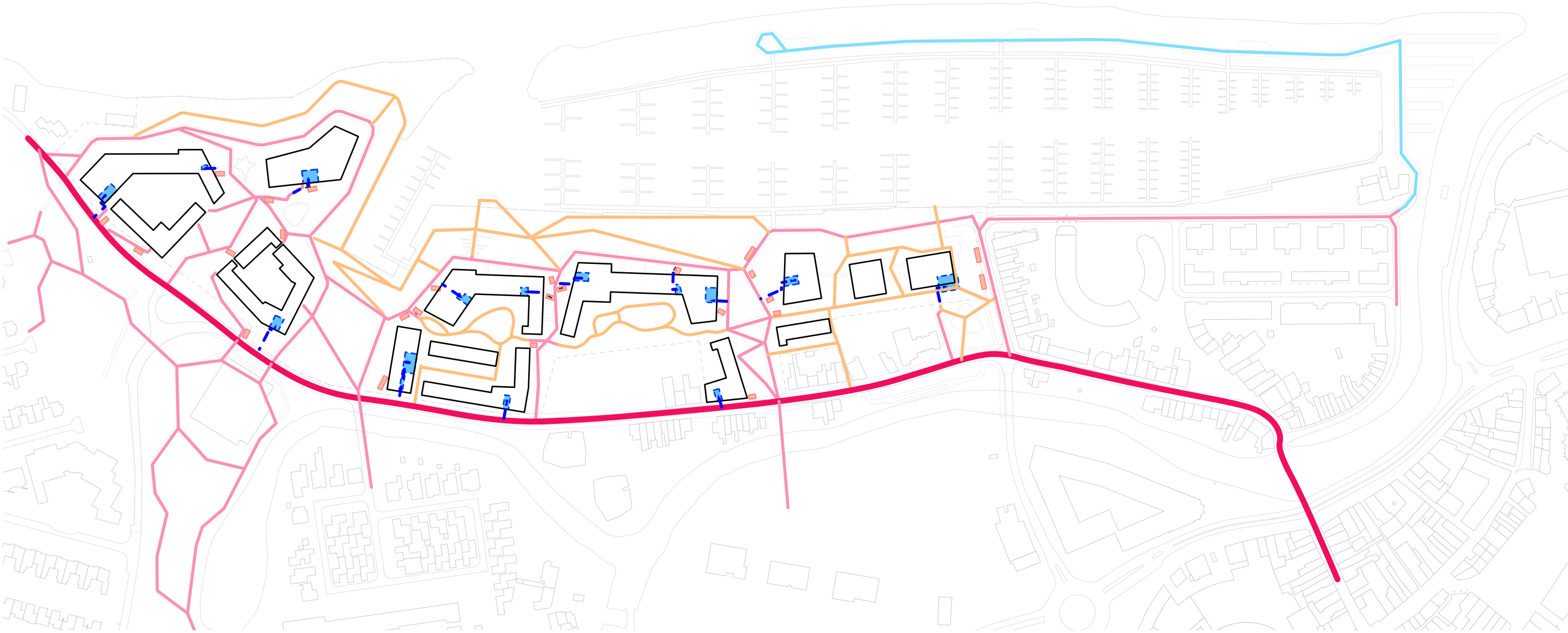


Diagram fietsroutes en voetgangers



-  Fietsparkeren voor bezoekers op maaiveld
-  Fietsparkeren voor bewoners in stallingsgarages of gebouw
-  Entree fietsparkeren bewoners

MINDERVALIDEN TOEGANKELIJKHEID

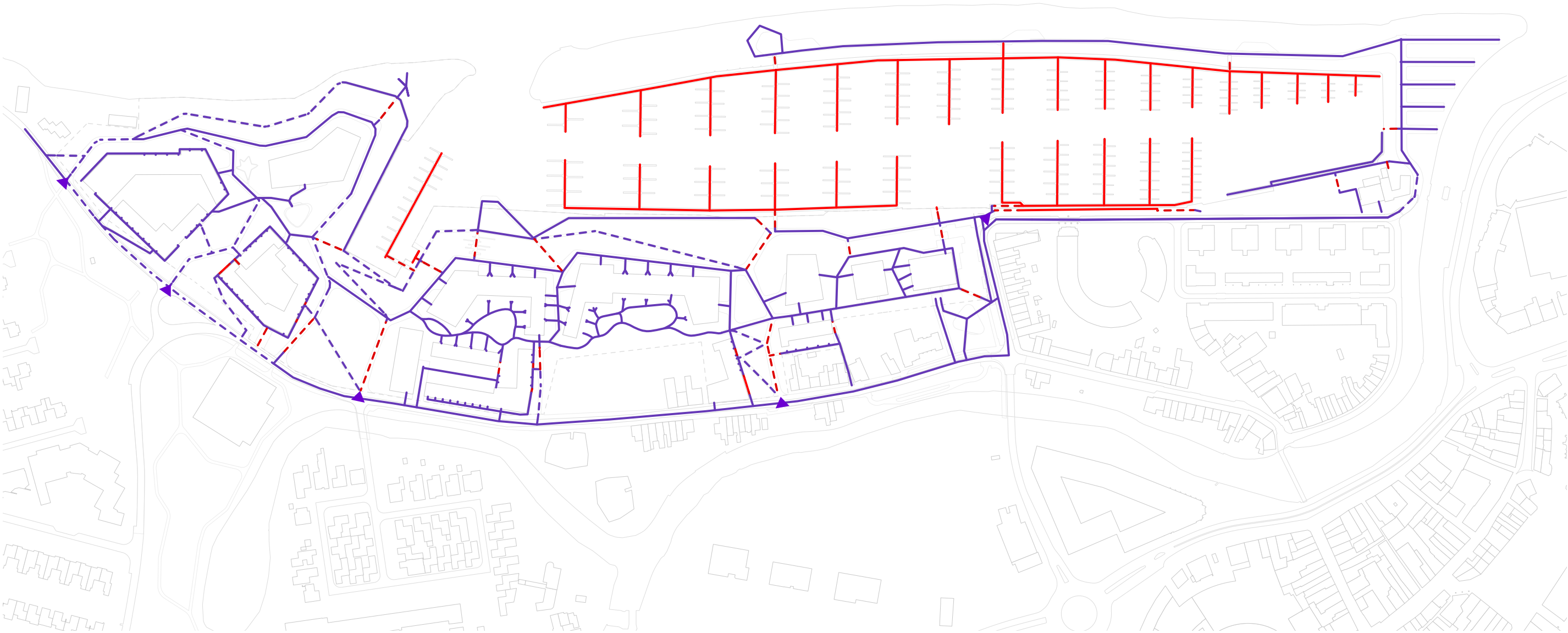


Diagram toegankelijkheid minder validen

-  MIVA route
-  Hellingbaan $\leq 4\%$
-  Hellingbaan $> 4\%$
-  MIVA beperkt toegankelijk

NOODDIENSTEN BEREIKBAARHEID

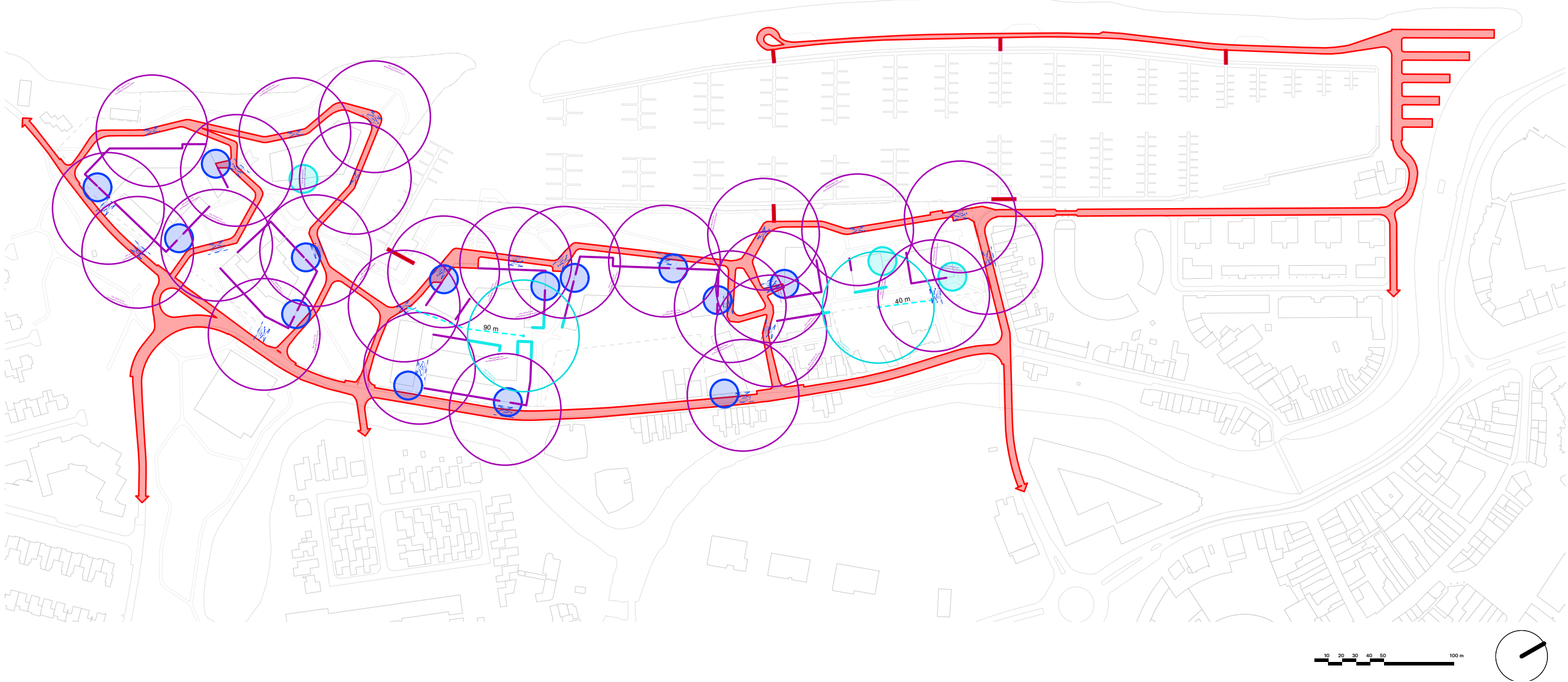
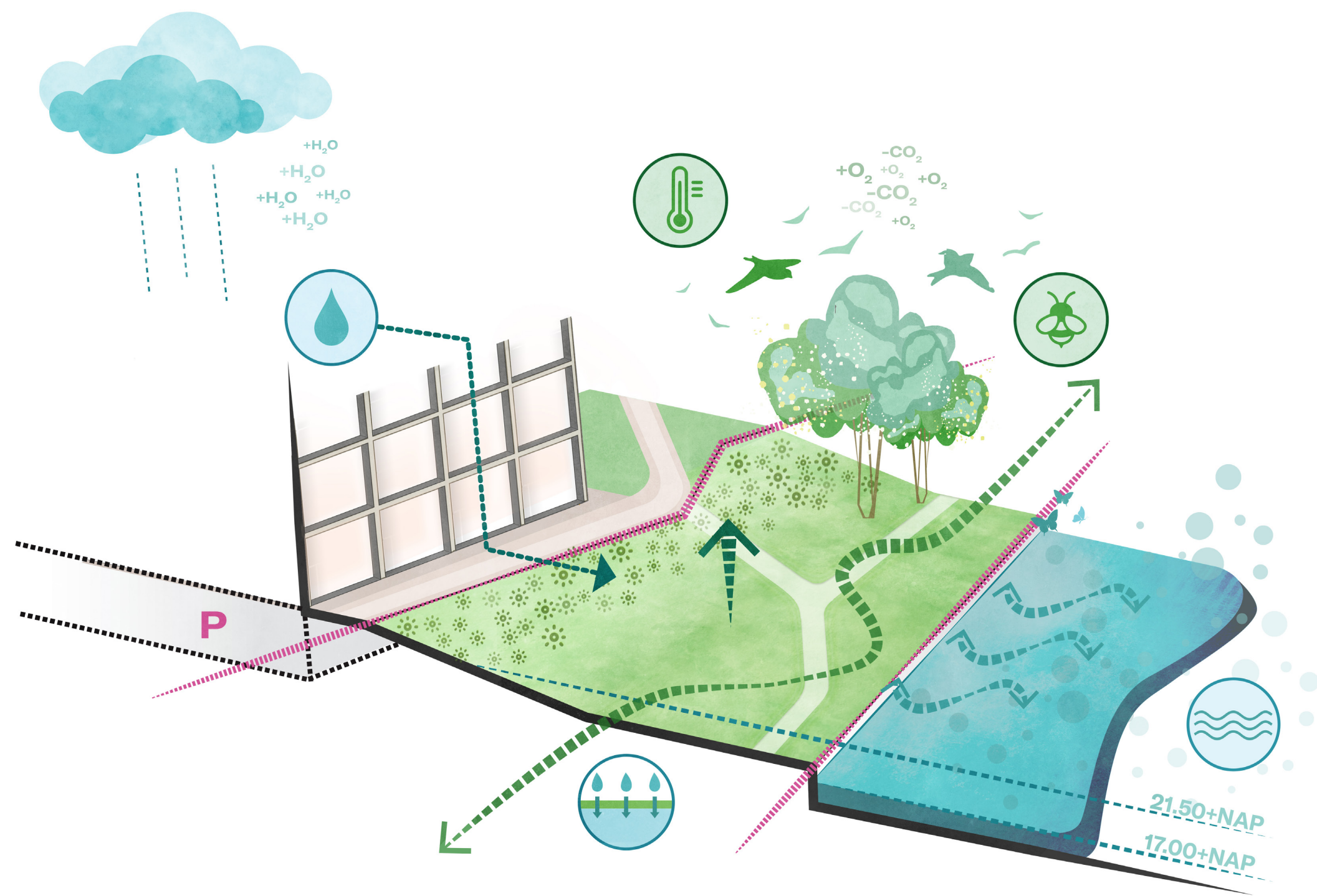


Diagram toegankelijkheid nooddiensten

- Route brandweer/hulpdiensten
- Opstelplaats met 40m straal voor grondgebonden woningen
- 10m straal van entree appartementsgebouwen (opstelplaats)
- Entrees van appartementsgebouwen die niet bereikbaar zijn met brandweervoertuig. (aanleggen droge blusleiding vereist)
- Entrees van grond gebonden woningen die niet bereikbaar zijn met brandweervoertuig (aanleggen droge blusleiding vereist)
- Parkeergarage outline
- Toegang tot steigers vanaf +20.23 NAP

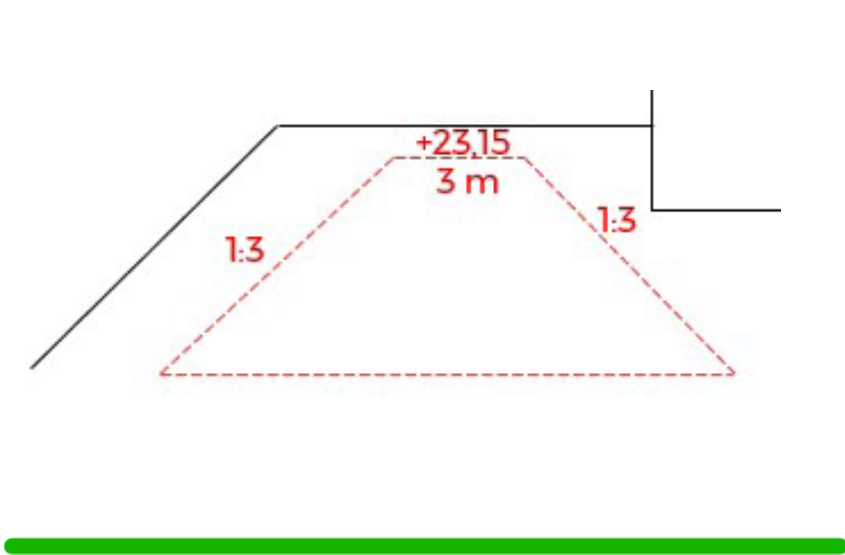
WATERKERING





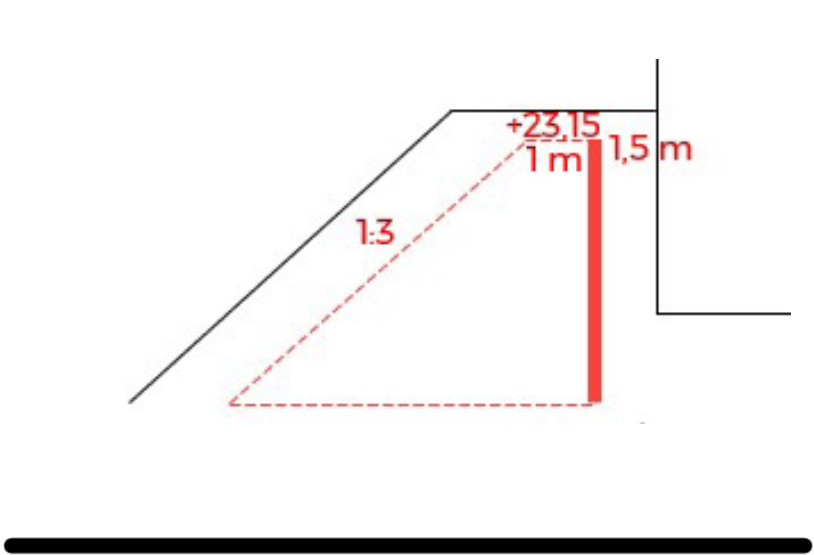
TYPE 1

1: Waterkering met functiemenging



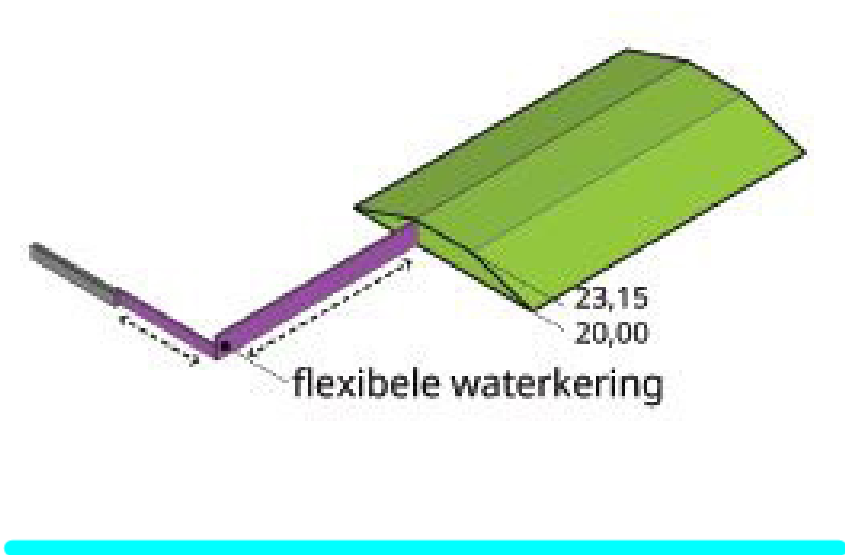
TYPE 2

2: Dijk met profiel van vrije ruimte (PVVR)

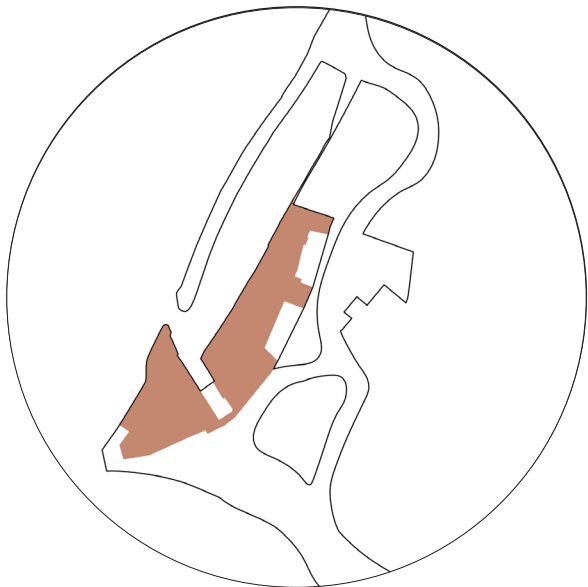


TYPE 3

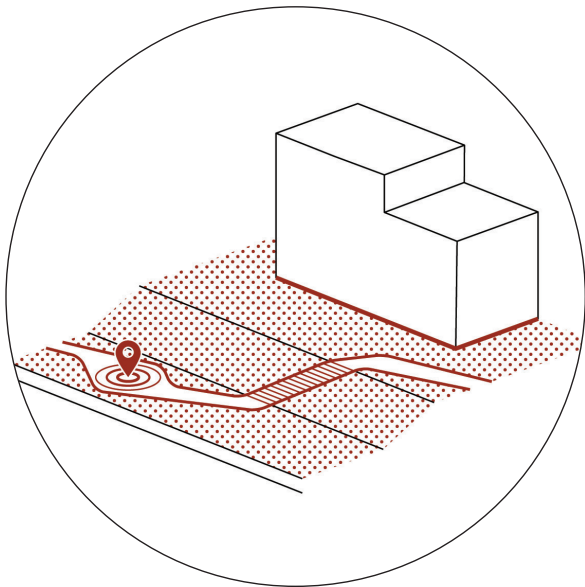
3: Flexibele waterkering



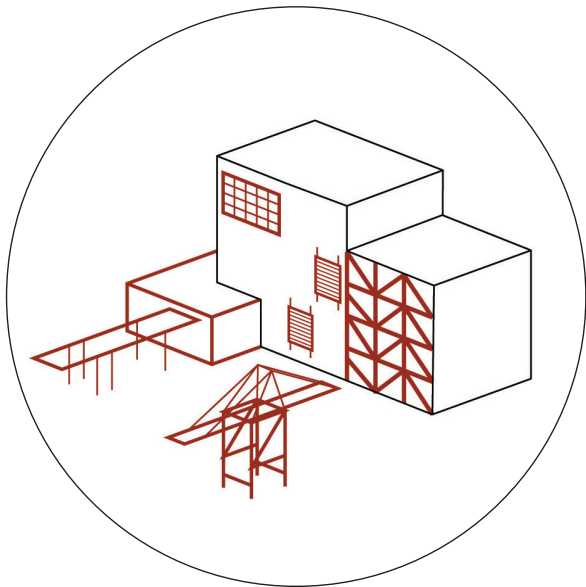
BEELDKWALITEIT



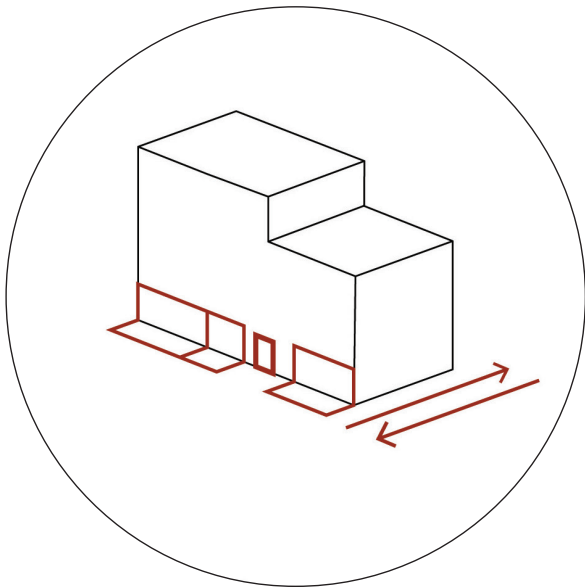
1. Samenhang



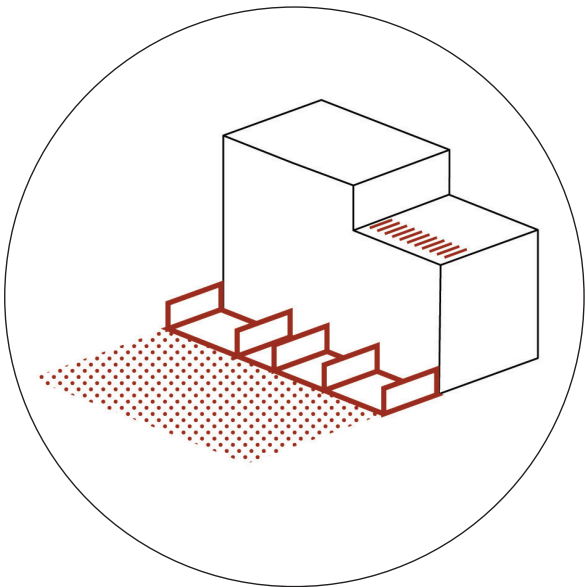
2. Parklandschap



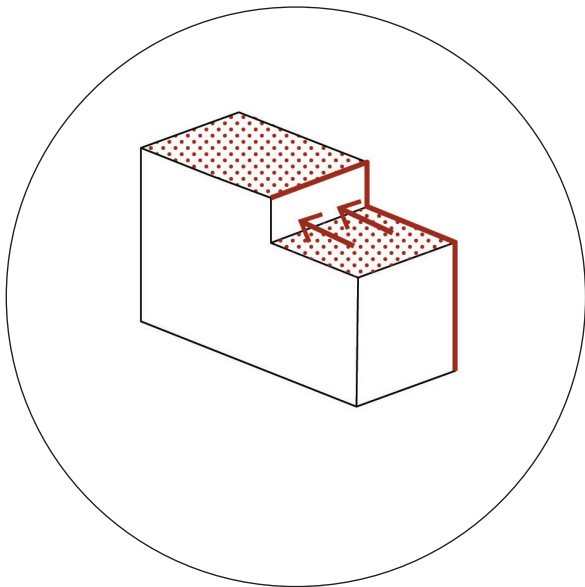
3. Industrieel / nautisch karakter



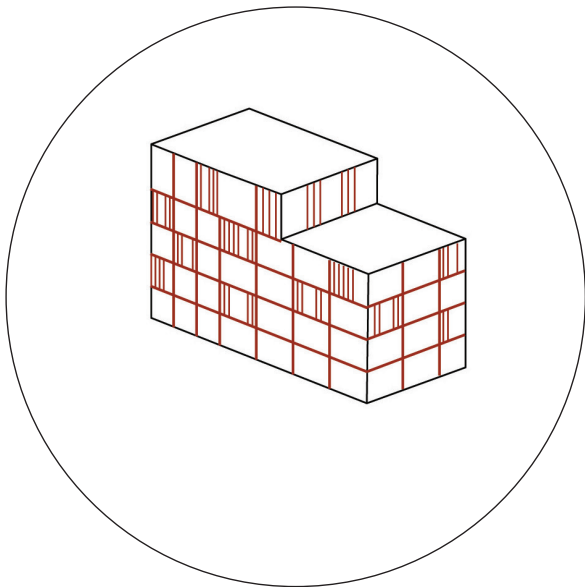
4. Adressen



5. Buitenruimte

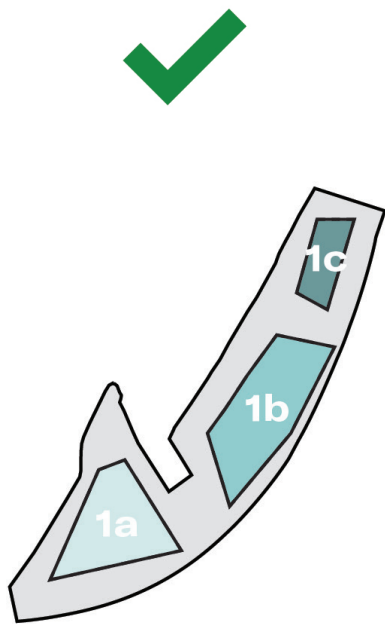
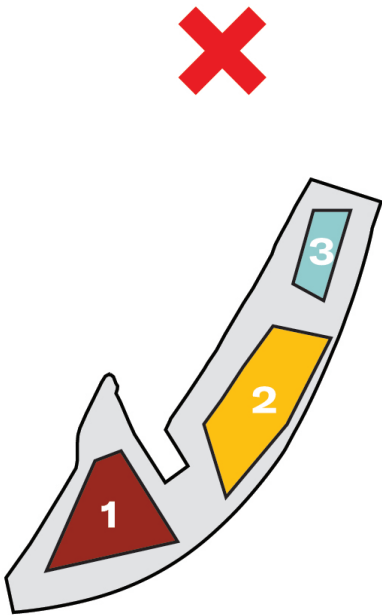


6. Geleding en compositie

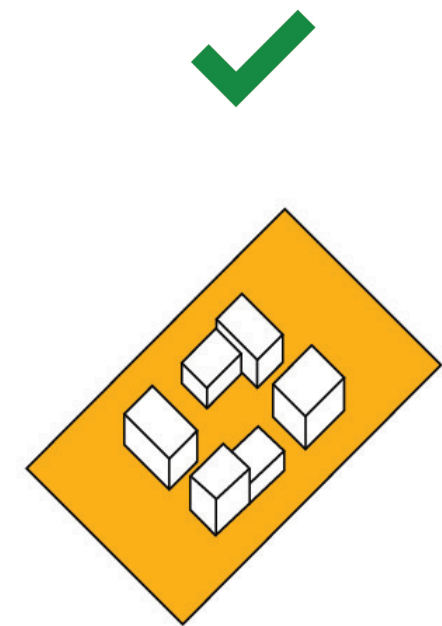


7. Materialisatie principes

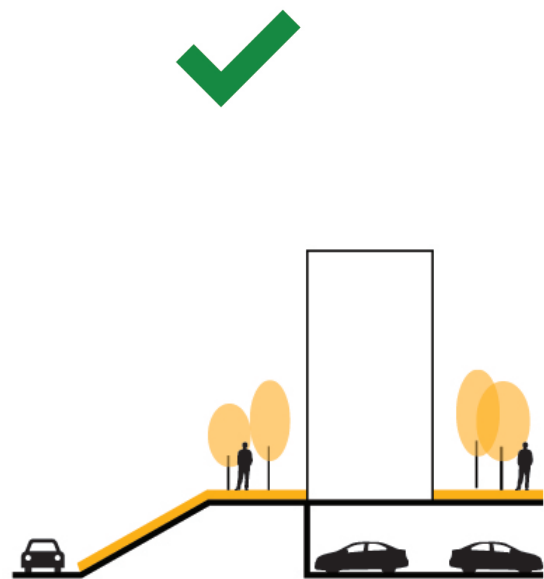
SAMENHANG IN PLAN



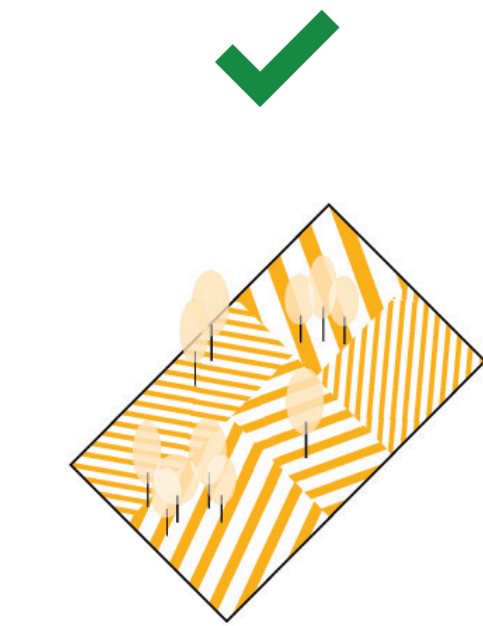
Blokken staan in het groen



Autovrije openbare & collectieve ruimtes



Beplanting

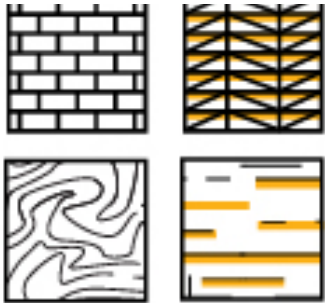


INDUSTRIEEL NAUTISCH KARAKTER

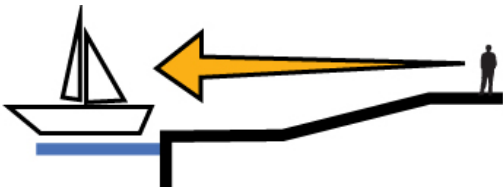
Objecten



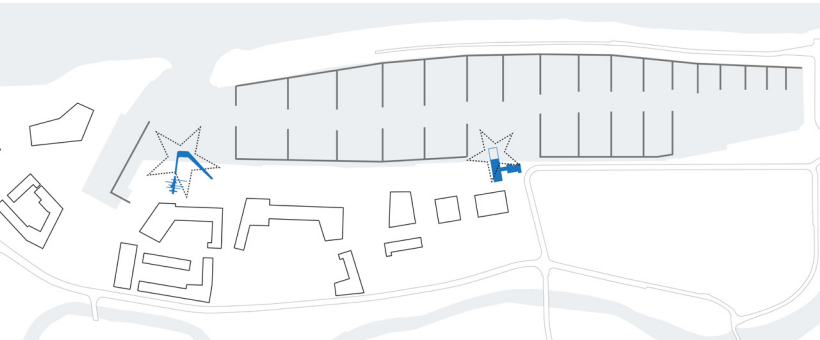
Materialen



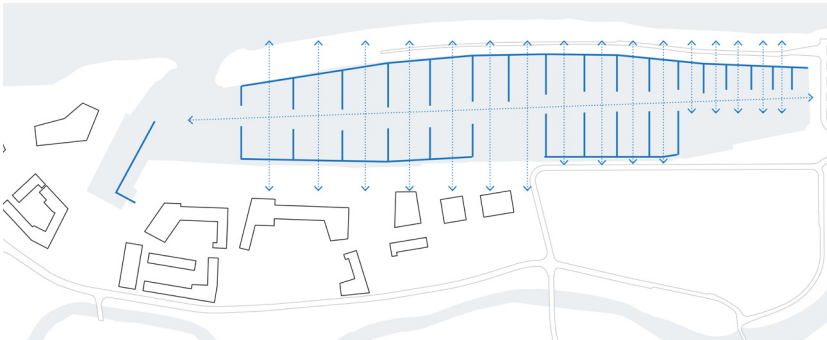
Vistas



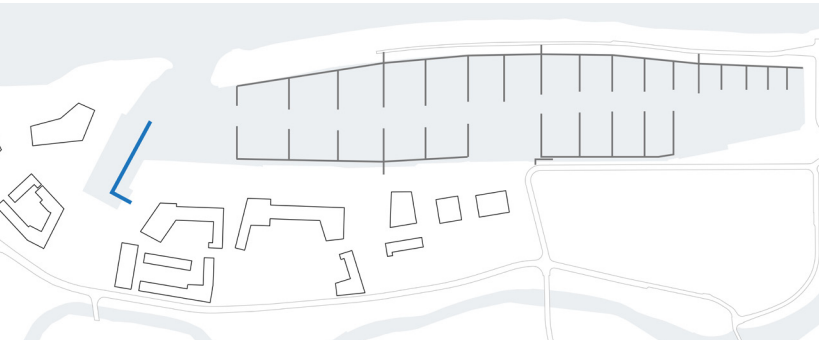
Publiek waterfront



Uitlijnen steigers

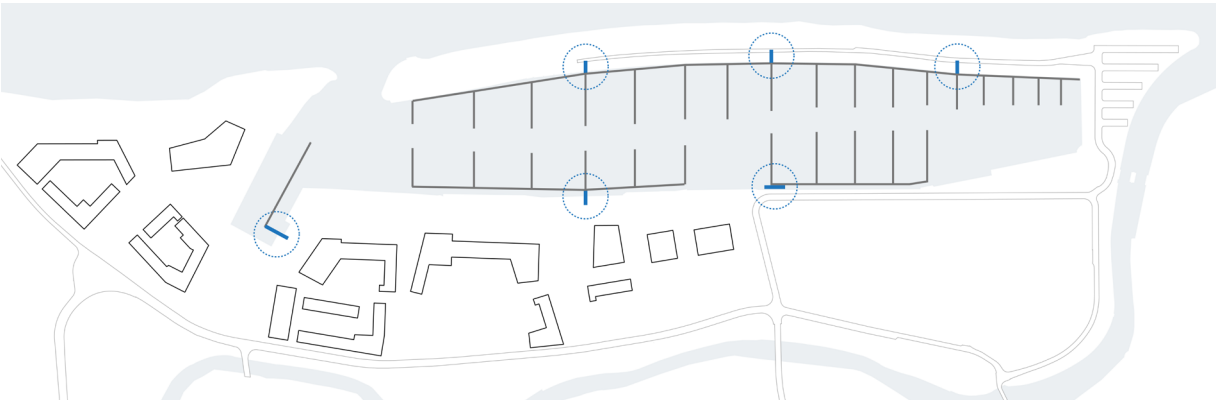
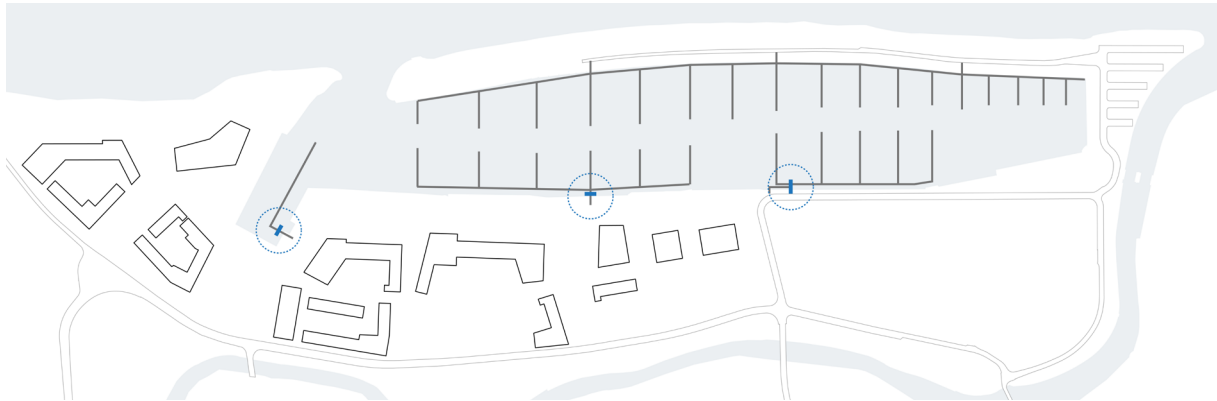


Steelhaven voor sloepen



Loopbruggen

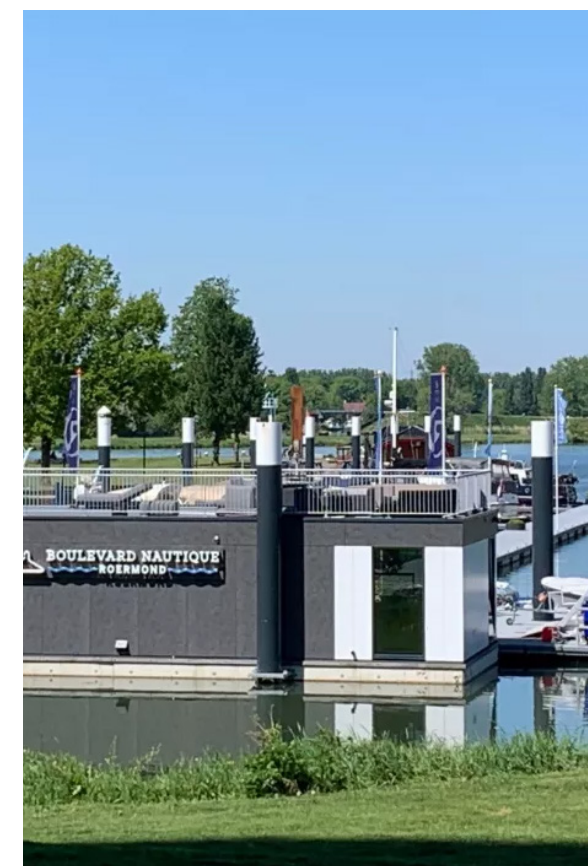
Poorten



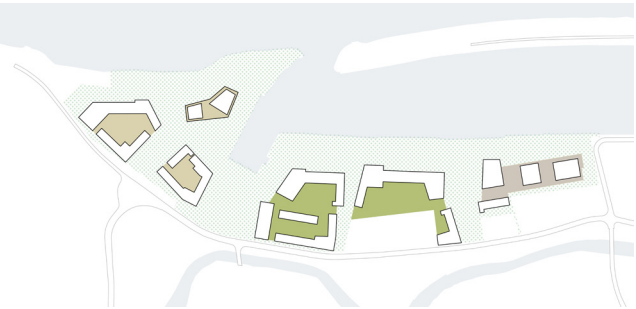
Objecten

Verlichting

Drijvende voorzieningen



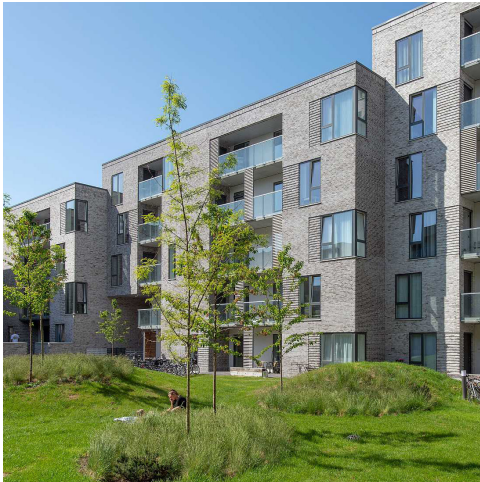
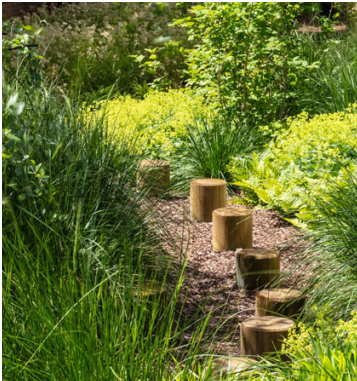
BUITENRUIMTE



Binnengebied karakterzone 3

Binnengebied karakterzone 2

Binnengebied karakterzone 1

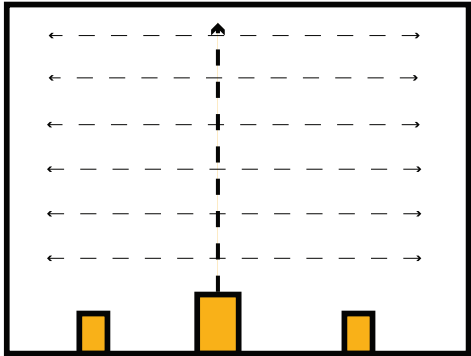


Groene sfeer met klinkers, houten terrassen en beton meubilair

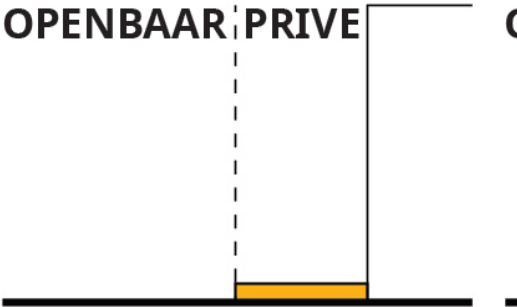
Informeel sfeer met halfverharding pad, houten terrassen en houten meubilair

Nautische sfeer met beton verharding met stalen strips en meubilair van gegalvaniseerd steel en beton

Grondgebonden en appartementen



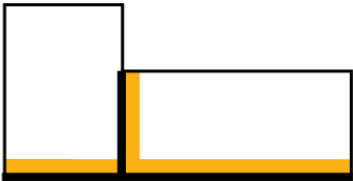
Stoeptuinen



Setbacks



Leesbaarheid



Geleding

