



Motie Vergroening langs de A4

Agendapunt: 3.b
Onderwerp: Raadsvoorstel Ruimtelijk Kader De Star (1764)
Motie van de leden: M. Mathlouti en M.J.R. Hartsinck

De raad van Leidschendam-Voorburg in (digitale) vergadering bijeen op 2 februari 2021, gehoord de beraadslaging:

Constaterende dat:

- De geluidsbelasting vanaf de A4 een probleem is voor de huidige en nieuwe bewoners van De Star;
- De geluidsbelasting, alsook het zicht op de snelweg en de erachter liggende toren van Snowworld als niet prettig wordt ervaren door bezoekers van het natuurgebied;
- Het geluidsniveau nu reeds grenswaarden overlast bereikt en de verbreding van de snelweg door RWS aanstaande is;
- Omwonenden en bezoekers van het bouwgebied aanvullend op de te plaatsen geluidswal (hoge) beplanting van bomen en struiken langs de A4 wensen.

Overwegende dat:

- Nieuwbouw dicht tegen de snelweg aan plaatsvindt en mensen straks ook dicht tegen de dan verbreedde snelweg aan wonen;
- Beplanting van bomen en struiken tot aan de eerste bosrand een sterk dempend geluidseffect heeft (dit gelet op de heersende windrichting in lente, zomer en herfst) waardoor juist in deze periode waarin mensen graag buiten zijn het lawaai op zijn hardst ervaren wordt;
- Beplanting van bomen en struiken bijdraagt aan het zicht en groene karakter van het gebied;
- Beplanting van bomen en struiken bijdraagt aan de opvang van CO₂.

Roept het college op om:

- Zich in te spannen om aanvullend op de genoemde geluidswal langs de A4 tot aan de eerste bosrand bomen en/of hoge struiken te plaatsen;
- Aanvullend budget vrij te maken uit bouwkosten van de wijk om ook zelf te kunnen bijdragen aan kosten beplanting (als element in de gesprekken met de provincie);
- In gesprek met alle relevante en betrokken overheidsorganisatie deze wens nadrukkelijk mee te nemen;
- Minimaal bij de eerstvolgende bespreking van plannen rond de Star de gemeenteraad ook te informeren over de stand van zaken en uitkomst hiervan.

En gaat over tot de orde van de dag.

M. Mathlouti

M.J.R. Hartsinck