Ik doe het liever zelf…

De kracht van brede gezondheid en gedrag

Bettery institute

Game changers in health

Pieter Folkeringa en Louis Overgoor
21 nov 2023


Brede gezondheid persoon en groep
Bettery institute
Game changers in health
Gezondheid (GG)
Ziekte (ZZ)
markt
welzijn
sport
GG
ZZ
Cliëntenbelang
beweg
Ervaren gezondheid
vrijwilligers
WMO
eten
Jeugdwet
relatie
sociale kwaliteit
woningen
wonen
werk
mantelzorg
media
Participatiewet
scholing
arbeid
Promotie
]] Preventie
leven
gezond
ziek
dood
2e
en
3e
lijn
eerste
huisarts
lijn
Boutellier/
Overgoor
BetteryInstit
te

Ambitie=aanvallen: GG

Ervaren gezondheid
Waarde
Meer: ambitie
Mens, Cliënt
Zijn/haar gedrag
Onvoorspelbaar
Groepen met een doel
Promotie (plezier)

Probleem=verdedigen: ZZ

Probleem of ziekte
Waarheid
Minder: probleem
Professional, vrijwilliger
Gedrag professional, vrijwilliger
Voorspelbaar
Doelgroepen
Preventie/Advies (serieus)

Bettery institute
Game changers in health

Kwaliteitsontwikkeling werkt via GG/ZZ-stappen

1. Start bij de ambitie, GG.
2. Gebruik 80% van de tijd aan ambitie
3. Op het eind z.n. aandacht voor probleem (20%)
4. Feedbackloop: wat goed => wat beter? (leren + kwaliteit)

Bettery institute

Behoeften Inwoner

Burger Cliënt

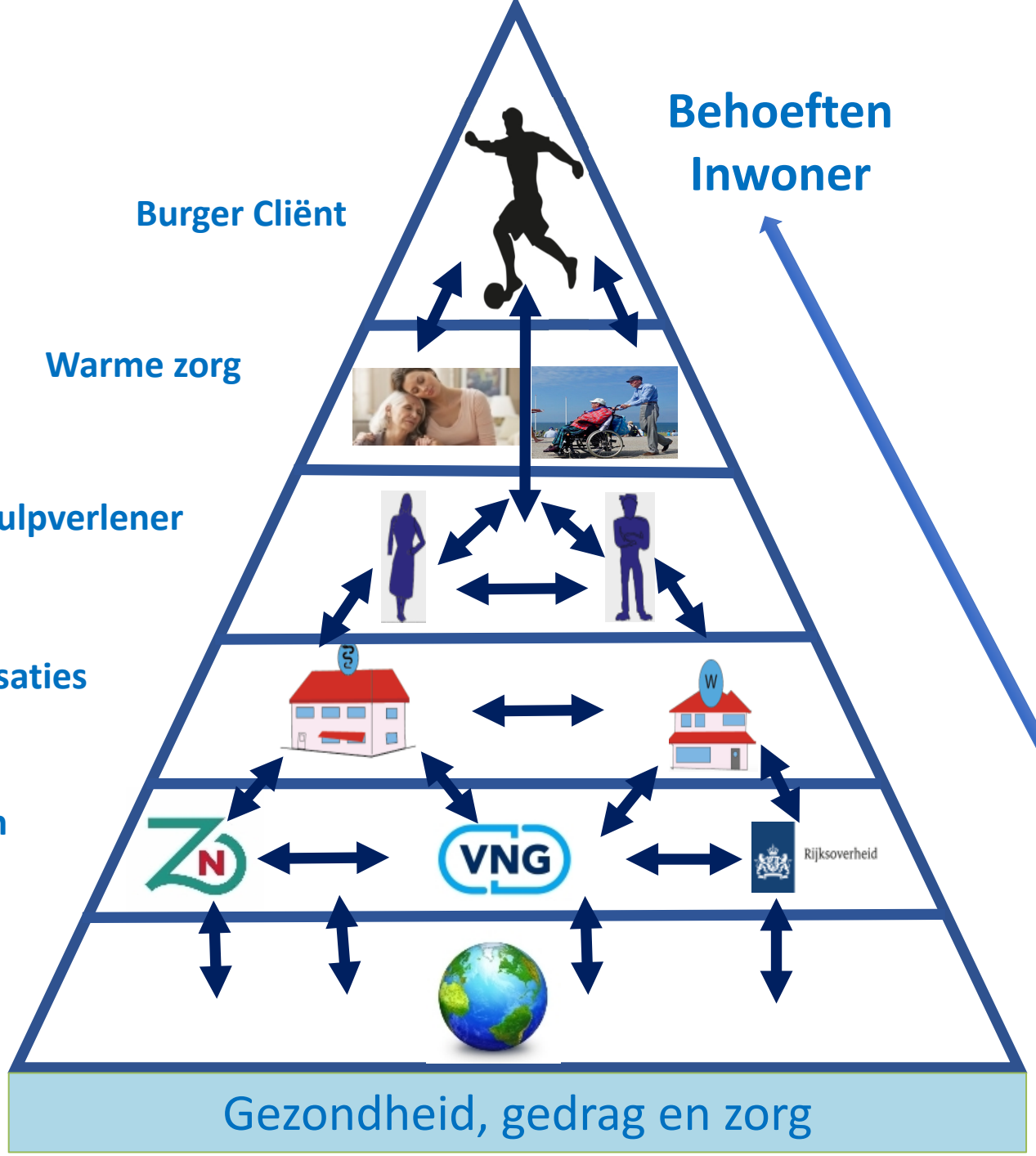
Warme zorg

Hulpverlener

Organisaties

Systeem

Aarde



Randvoor-waarden

Vitaminen van gezondheid, richting

1. Vit Z:
   Zingeving
2. Vit A:
   Aandacht
3. Vit B:
   Bevestiging
4. Vit C:
   Connectie

Bettery institute

Vitaminen van gedrag

1. Vit D:
   Doen
2. Vit E:
   Ervaren
3. Vit F:
   Feed back
4. Vit G:
   Groei

Bettery institute