



Amendement

Windmolenparken niet TE near shore!

Raad	17 april 2013
3 Economie	
Portefeuillehouder	E. Hercules

Ook Texels Belang wil voorkomen dat windmolenparken binnen de 12 mijl-zone worden gebouwd. Naast de al benoemde argumenten hebben wij daar nóg een belangrijke reden voor: er loopt een belangrijke scheepvaartroute voor de Noordzeekust, die gedeeltelijk *binnen* de 12 mijl-zone loopt. En dat maakt windmolenparken binnen die zone, naast ontsierend, dus *gevaarlijk*.

Toelichting

Texels Belang steunt de motie van de VVD en D66, maar wil graag iets *toevoegen* aan de toelichting, de 'spreekt uit' en 'roept het college op'.

In de toelichting, na de zin: 'De Zandvoort-moties geven hoeven niet allemaal herhaald te worden.' Willen wij de volgende zin *toevoegen*:

Wel moet daar nog het volgende aan toegevoegd worden: voor de Noordzeekust loopt een zeer drukke scheepvaartroute, zelfs gedeeltelijk binnen de 12 mijl-zone. Dit kan gevaarlijk zijn en ongelukken veroorzaken, wanneer er ook nog windmolenparken binnen de 12 mijl-zone worden geplaatst. Om ongelukken te voorkomen (met dus een reële kans op een milieuramp aan de kust), mogen tussen de kust en de scheepvaartroute geen obstakels zoals windmolenparken worden geplaatst.

Spreekt uit:

Tegen het bouwen van windmolenparken te zijn binnen de 12 mijlszone van de Hollandse kust (en dus zichtbaar vanaf de kust) en met name de kust van Texel en de Noord-kopgemeenten.

En ook tegen het bouwen van windmolenparken te zijn tussen de Hollandse kust en de scheepvaartroute, ongeacht de afstand.

Roept het college op:

1. Samen met de andere kustgemeenten, organisaties en belanghebbenden en de provincie(s) **alles** in het werk te stellen bij de Rijksoverheid alsmede bij de Europese overheid, om de bouw van windmolenparken binnen de 12 mijlszone van de Hollandse kust tegen te gaan.
2. *Tevens alles in het werk te stellen om windmolenparken tegen te gaan tussen de scheepvaartroute en de Hollandse kust in het geval de scheepvaartroute buiten de 12 mijlszone ligt*