

Bijlage 2. Participatietraject Sportveld Diemen Zuid

Inventarisatie: wat vooraf ging

Er is er onderzoek gedaan naar de mogelijkheden voor het realiseren van een nieuw sportveld in Diemen Zuid met een hoogwaardige kwaliteit. De eerste stap in dit onderzoek is een (feitelijke) inventarisatie geweest waarin gekeken is naar verschillende locaties en verschillende type velden. Naast een Cruyff Court is er gekeken naar een Krajicek Playground en een 'regulier' trapveld. Daarnaast zijn er vier mogelijke locaties onderzocht. Uit deze inventarisatie blijkt dat Meelbeskamp de meest geschikte locatie is. Eén van de redenen hiervoor is de centrale ligging, zodat een maximaal aantal bewoners van Diemen ervan kan profiteren. Om tot een gedragen beslissing te komen, is het echter van belang dat gebruikers en andere belanghebbenden worden meegenomen in dit proces. Hiervoor zetten we een participatietraject in. In dit procesvoorstel is te lezen hoe dit participatietraject wordt vormgegeven. Ook is de globale planning hiervoor opgenomen. In de bijlage is meer informatie te vinden over de locaties en de type velden.

Ontwerptraject

De succesformule om tot een goed ontwerp voor het sportveld te komen is het samenwerken met kinderen en bewoners uit de buurt. Deze doelgroepen worden bereikt via de basisscholen, kinderraad, jongerenraad, Huis van de buurt, sportclubs en organisaties als SWD. Extra aandacht is er voor de omwonenden van de locatie Meelbeskamp en andere belanghebbenden. In een aantal werksessies worden samen met de buurt de uitgangspunten voor het ontwerp van het Multisportveld bepaald. Het gaat hierbij om uitgangspunten over het te kiezen sport en spelprogramma, maar ook over welke ruimtelijke kwaliteiten op het terrein behouden of versterkt moeten worden. In het onderstaande overzicht zetten we de stappen voor het participatietraject uiteen.

1. Uitnodiging

De inwoners worden uitgenodigd mee te denken tijdens de workshopsessie met de gemeente. Hiervoor worden diverse communicatiemiddelen ingezet om een zo'n groot mogelijke groep inwoners te bereiken. Er worden aansprekende flyers en posters opgesteld die op verschillende locaties kan worden opgehangen. Ook wordt de uitnodiging verspreid via de kinderraad, jongerenraad, basisscholen, Huis van de buurt, sportclubs en organisaties als SWD. De directe omwonenden van de locatie Meelbeskamp worden door middel van een brief uitgenodigd. De medewerkers van de gemeente zullen hier een faciliterende rol vervullen.

2. Aankondiging workshopbijeenkomst door Wethouder

In dit participatietraject worden kinderen en volwassenen uitgenodigd om mee te denken over het ontwerp van het sportveld. Voorafgaand aan de workshopsessie wordt de workshopbijeenkomst aangekondigd op de basisscholen De Ark en het Atelier. De wethouders zullen, met ambtelijke ondersteuning, de basisscholen bezoeken. De kinderen krijgen een inleidende presentatie over het traject. Ze gaan aan de slag met een creatieve opdracht. Kinderen krijgen een vierkant karton uitgedeeld waarop ze thuis ideeën kunnen schetsen, schilderen of knutselen. Op de achterzijde van dit karton staat een beschrijving met het doel en wanneer deze uiterlijk ingeleverd dienen te worden. Hierdoor kunnen kinderen alvast meedenken over de inrichting. Kinderen die niet aanwezig kunnen zijn op de workshopsessie kunnen op deze manier toch hun input leveren voor de toekomstige inrichting. De werken kunnen een aantal dagen voor de workshopsessie worden ingeleverd.

3. Workshops met kinderen

Zoals genoemd worden kinderen en volwassenen apart benaderd. Er zal een workshopsessie voor de kinderen en een sessie voor de volwassenen plaatsvinden. Beide workshopsessie zullen op dezelfde dag op dezelfde locatie gehouden en zullen plaatsvinden in 't Kruidvat op de Ouderkerkerlaan 30, gelegen tegenover basisschool het Atelier. De kinderen van basisschool de Ark worden gevraagd om overdag langs te komen en alle overige bewoners (ouders, jongeren) komen in de avond langs. De ondersteunende medewerkers overleggen met contactpersonen van 't Kruidvat over de te kiezen datum en overige logistieke afspraken.

Inventariseren:

Na een inleidende presentatie inventariseren we het huidig gebruik en de beleving van de kinderen. Wij vragen de kinderen om op een grote panoramafoto van het plein antwoord te geven op verschillende vragen. Speel je vaak op het plein? Waarom wel of waarom niet? Wat vind je goed aan 't plein? Wat vind je niet goed aan het plein? Welke sporten wil je uitoefenen op het plein? Zit je op een teamsport? En vind je het belangrijk dat er sportactiviteiten worden georganiseerd op het plein?

Inspireren:

De kinderen hebben een kader nodig waarbinnen zij kunnen fantaseren over het plein. Daarvoor zullen wij de kinderen inspireren aan de hand van drie fantasieprenten. Op de prenten worden drie thema's uitgewerkt: Sport en spel in een avontuurlijke omgeving, sport en spel in een stedelijke setting en sport en spel in een interactieve omgeving (zie voor interactieve omgeving voorbeelden op www.yalp.nl). In de thematische beelden worden verschillende sportfaciliteiten verwerkt zoals een enkel voetbalveld in combinatie met losse speelelementen, een multifunctioneel sportveld, etc. De fantasieprenten worden uitgewerkt in een 3D-omgeving waarin de kinderen met een VR-bril rond kunnen kijken. De verschillende thematische beelden worden daarnaast ook op posters geprint en opgehangen.

Ideeën verzamelen:

De kinderen worden gevraagd om per persoon een eerste en tweede voorkeur-sticker te plakken op het thema en sfeer wat hen het meest aanspreekt. Op de sticker kan aangegeven worden waarom dit het meest aanspreekt. Daarnaast worden de kinderen gevraagd om hun idee voor de speelplaats weer te geven op een groot vierkant karton. Alles mag hierbij: tekenen, schilderen, knutselen, of schrijven. Aan het eind worden de kunstwerken verzameld en mogen de kinderen het beste idee kiezen. De kinderen lopen langs de kunstwerken en geven met een sticker aan wat hun eerste en tweede keuze is. In deze vraag ligt de nadruk meer op welk sport- en spelprogramma kinderen het meest aanspreekt.

4. Workshop voor bewoners en andere belanghebbenden

In de avond vindt de workshop voor de volwassenen, oftewel de bewoners, plaats in 't Kruidvat. De opzet van deze bijeenkomst is vergelijkbaar met de workshops met de kinderen. Eerst worden vragen gesteld over gebruik en beleving. De bezoekers worden geïnspireerd door de fantasieprenten uitgewerkt in VR-simulaties en 3D beelden die op posters worden afgedrukt, aangevuld met een tentoonstelling van de gemaakte kunstwerken. De bezoekers mogen met een sticker aangeven welk ingrediënten zij belangrijk vinden voor het toekomstig ontwerp.

5. Digitale enquête

Op de dag dat de bijeenkomst plaatsvindt, wordt ook een online enquête opgezet. Deze wordt niet eerder gelanceerd dan wanneer de workshop plaatsvindt, zodat zoveel mogelijk kinderen en bewoners worden gestimuleerd om langs te komen op de bijeenkomst zelf. De enquête maakt het mogelijk om een grotere doelgroep te bereiken en bewoners & kinderen te betrekken die niet aanwezig kunnen zijn. De enquête blijft voor een periode van 2 weken online beschikbaar. Vragen worden gesteld over huidig gebruik en beleving van de speelplek Meelbeskamp. Daarnaast kunnen participanten hun mening kunnen geven over de getoonde fantasieprenten. Tot slot worden een aantal tabbladen toegevoegd waarbij het doel en opzet wordt uitgelegd, de planning en vervolgstappen en waarop de uiteindelijke uitkomsten kunnen worden geplaatst.

6. Uitkomst

De resultaten van de workshops worden verwerkt in enkele samenvattende kaarten, die een overzichtelijk beeld geven van wat gezegd is. Op de kaarten staan de kwaliteiten en aandachtspunten van het plein aangegeven en worden uitgangspunten voor het ontwerp beschreven. Op basis van de kaarten wordt een programma van eisen opgesteld voor de inrichting van de sport- en speelplaats. Dit programma van eisen beschrijft wat voor soort plein het wordt. Alle input wordt verwerkt tot uitgangspunten en programma van eisen. Daarnaast wordt het vervolgproces afgestemd. Indien aanpassing of aanscherping nodig is, dan is dit een juist moment om bij te sturen.

7. Terugkoppeling

Tot slot worden de resultaten teruggekoppeld aan de buurt en de kinderen. Hiervoor wordt een inloopbijeenkomst georganiseerd in 't Kruitvat. De betrokkenen worden uitgenodigd, met als doel om de resultaten te bekijken en krijgen inzicht in het vervolgtraject. Aanvullende tips of ideeën worden opgeschreven en meegegeven aan de gemeente. De terugkoppeling wordt visueel uitgewerkt en voorzien van tekst. De resultaten worden via kanalen gecommuniceerd naar belangrijke stakeholders.

8. Uitvoering

Als het hierboven beschreven participatietraject afgerond is, is het duidelijk wat voor type veld met welke inrichting wordt gerealiseerd. Na een technische uitvoering kan de uitvoering worden opgestart. Het streven is om het aanbestedingstraject begin 2019 te starten, zodat het veld vóór de zomer 2019 geopend kan worden.

Planning

