



## Schriftelijke vragen

ex Artikel 39 Reglement van Orde gemeenteraad Voorschoten

<b>Datum</b>	wo 9 februari 2022	<b>Datum verzending</b>	
<b>Nummer vraag</b>	469 (technische vragen)	<b>Behandelaar</b>	T. Hoefnagels/J. van Ginneken
<b>Ons zaaknummer</b>	Z/18/024375/289185	<b>Portefeuillehouder</b>	Wethouder Spil
		<b>Bijlage</b>	0
<b>Onderwerp</b>	AB-huis		

Geachte Raad,

Door de Voorschoten Lokaal Sterk-fractie zijn op dinsdag 8 februari 2022 vragen gesteld met betrekking tot AB-huis. De beantwoording van deze vragen treft u hieronder aan.

**Vraag 1. Hoe kan ik op straat aan inwoners simpel vertellen waarom de verkoop met BB niet doorgaat > dus kort en simpel.**

*Antwoord 1. We hebben redenen om aan te nemen dat Boris Bayer Beheer niet kan voldoen aan de bieding die hij gedaan heeft. Daarnaast heeft het college vastgesteld dat het verkoopproces zelf niet op voldoende zorgvuldige en transparante wijze heeft plaatsgevonden. Dit betekent dat beide partijen de geldende regels niet hebben nageleefd en de verkoopprocedure opnieuw moet worden bekeken.*

**Vraag 2. Als BB zijn handtekening onder het koopcontract heeft gezet, zou hij toch het geld van zijn vader kunnen gebruiken voor de financiering? Blijft BB dan niet als enige de eigenaar? Nu wordt gesuggereerd dat zij beide eigenaar zouden moeten zijn.**

*Antwoord 2. Nee, dat is in strijd met de bieding die door Boris Bayer Beheer is gedaan.*

**Vraag 3. waarom wordt er niet van tevoren, dus voor het ondertekenen een Bibob onderzoek uitgevoerd.**

*Antwoord 3. Dat is op grond van de Wet Bibob het eerst mogelijke moment. Het betreft nog steeds een voorgenomen transactie.*

**Vraag 4. wat is de reden dat het bedrag cash op tafel moest worden gelegd?**

*Antwoord 4. Dit is onderdeel van het bod van Boris Bayer Beheer.*

Met vriendelijke groet,  
het college van burgemeester en wethouders,

A. R. de Graaf,  
gemeentesecretaris

drs. N. Stemerding,  
burgemeester

Deze brief is digitaal vastgesteld. Hierdoor staat er geen fysieke handtekening in de brief.