

Gemeente Leudal - Bekendmaking marktconsultatie

Burgemeester en wethouders van Leudal maken bekend dat zij voornemens zijn 12 kavels te verkopen, via een marktconsultatie, binnen het te ontwikkelen woningbouwproject op de voormalige sportvelden in Hunsel. Het gaat om kavels variërend van 276 – 392 m², gelegen op de voormalige voetbalvelden in Hunsel, kadastraal bekend gemeente Leudal, sectie B, nrs. 2743 en 2988.

Middels deze marktconsultatie worden partijen gevraagd een bieding te doen bestaande uit een voorgenomen plan en een prijs aan te leveren voor de invulling oor de 12 kavels van de woningbouwlocatie. Partijen kunnen zich alleen voor de gehele verkoopgebied inschrijven. Alle partijen krijgen de mogelijkheid om zich aan te melden als ontwikkelende partij.

Het plan zal worden beoordeeld op basis van de vastgesteld eisen, wensen en uitgangspunten en de algemene regels van een evenwichtige toedeling van functies aan locaties een goed woon- en leefmilieu.

Na de beoordeling maakt de gemeente een keuze uit de ingediende plannen. Vervolgens gaat de gemeente verder in overleg met de partij, om te komen tot een overeenkomst en de verdere uitvoering. Indien partijen niet tot een overeenstemming komen, behoudt de gemeente zich het recht voor met de eerstvolgende partij in overleg te treden en met die partij tot overeenstemming te komen.

Partijen worden in de gelegenheid gesteld tot en met dinsdag 2 april 12.00 uur om vragen te stellen.

Vragen kunnen alleen via e-mail worden gesteld. Deze vragen kunnen worden gemaild naar het e-mailadres: Inkoop@leudal.nl. Alle binnen gekomen vragen worden tegelijkertijd verwoord en beantwoord in een geanonimiseerd vraag- en antwoorddocument. De gemeente kan besluiten om nog aanvullende mogelijkheden tot het stellen van vragen te bieden.

Alle aanbiedingen dienen vóór 21 mei 12.00 uur door de gemeente Leudal te zijn ontvangen op e-mailadres: Inkoop@leudal.nl. De in te leveren prijs dient voor 21 mei 12.00 uur door gemeente Leudal te zijn ontvangen op e-mailadres Inkoop@leudal.nl