

Commissie Mens en Maatschappij Donderdag 3 februari 2022, 19:30 uur Locatie: bestuurscentrum, raadzaal

De commissievergadering wordt live uitgezonden.
Zie www.meerijstad.nl/videoregistraties

Voorlopige agenda

concept

1. Opening en mededelingen
2. Vaststelling van de agenda

Na sluiting van de aanmeldtermijn voor het spreekrecht, kan de voorlopige agenda vanwege eventuele sprekers worden aangepast. Dit kan gevolgen hebben voor de volgorde van behandeling van de punten.

3. Vaststelling van de besluitenlijst van 2 december 2021
4. Spreekrecht

Aanmelding uiterlijk om 12.00 uur op de dag voorafgaand aan de commissievergadering. Inspreken is enkel mogelijk op geagendeerde onderwerpen. Maximale spreektijd is vijf minuten per spreker.

5. Wijziging statuten Stichting SAAM scholen
6. Verordening wijziging Algemene Subsidie Verordening Meierijstad 2018 (1^e wijziging)
7. Uitvoeringskrediet nieuwbouw Scouting Rooi in Sint-Oedenrode

*In eerste termijn kunnen fracties een standpunt verwoorden en/of politieke/bestuurlijke vragen stellen aan de portefeuillehouder, **wethouder Van der Pas**. In tweede termijn is het debat tussen fracties.*

Na afloop besluit de commissie of het voorstel rijp is voor besluitvorming in de raad. Tevens adviseert de commissie aan de raad hoe het voorstel te behandelen:

- hamerstuk (enkel korte stemverklaring) of
- bespreekstuk (voornemen tot het indienen van een amendement of motie).

8. Koers kadernota 2023 Brabants Historisch Informatie Centrum
9. Krediet aankoop sociaal cultureel centrum 't Spectrum in Schijndel

*In eerste termijn kunnen fracties een standpunt verwoorden en/of politieke/bestuurlijke vragen stellen aan de portefeuillehouder, **wethouder Roozendaal**. In tweede termijn is het debat tussen fracties.*

Na afloop besluit de commissie of het voorstel rijp is voor besluitvorming in de raad. Tevens adviseert de commissie aan de raad hoe het voorstel te behandelen:

- hamerstuk (enkel korte stemverklaring) of
- bespreekstuk (voornemen tot het indienen van een amendement of motie).

10. Sluiting